看程式語言學在幹嘛

柯向上 Josh Ko

中央研究院資訊科學研究所

FLOLAC 識別設計溝通會議, 2020 年 3 月 10 日

程式語言學

以符號(語言)精準簡練地表達計算規則(程式)

厲害:嚴格證明各種「好」性質

易用:作為好工具,協助人思考與解決問題

內涵:常與數學、邏輯學有密切對應

厲害

規則、符號、好性質

拍賣網站購物

「先詢問有無存貨,賣家回覆有貨才可下標。下標後將收件資訊告知賣家,完成匯款後賣家出貨。」

```
買家動作: ![請問還有沒有貨]
```

▷{ 缺貨 : stop

有貨: if 老婆說可以買

then ⊲ 下標

![收件資訊]

![錢]

?(貨)

stop

else ⊲ 算了 stop } ! 送

? 收

▷ 對方選擇

⊲ 自己選擇

拍賣網站購物

「先詢問有無存貨,賣家回覆有貨才可下標。下標後將收件資訊告知賣家,完成匯款後賣家出貨。」

```
賣家動作: ?(請問還有沒有貨)
```

if 查了一下有貨

then ⊲ 有貨

▶{ 算了 : stop

下標:?(收件資訊)

?(錢)

![貨]

stop }

```
else ⊲ 缺貨
stop
```

! 送

? 收

▷ 對方選擇

◁ 自己選擇

程式的合法長相 (語言)

```
::= request a(k) in P
                                                                      session request
   \mid accept a(k) in P
                                                                      session acceptance
       k![\tilde{e}]; P
                                                                      data sending
       k?(\tilde{x}) in P
                                                                      data reception
       k \triangleleft l; P
                                                                      label selection
       k \rhd \{l_1: P_1 | \cdots | l_n: P_n\}
                                                                     label branching
       throw k[k']; P
                                                                      channel sending
       \operatorname{catch} k(k') \operatorname{in} P
                                                                      channel reception
       \mathtt{if}\ e\ \mathtt{then}\ P\ \mathtt{else}\ Q
                                                                      conditional branch
        P \mid Q
                                                                     parallel composition
                                                                     inaction
        inact
        (\nu u)P
                                                                     name/channel hiding
        {\tt def}\ D\ {\tt in}\ P
                                                                     recursion
        X[\tilde{e}\tilde{k}]
                                                                     process variables
X_1(\tilde{x}_1\tilde{k}_1) = P_1 \text{ and } \cdots \text{ and } X_n(\tilde{x}_n\tilde{k}_n) = P_n
                                                                     declaration for recursion
```

```
![請問還有沒有貨]
▷{ 缺貨 : stop
  有貨 : if 老婆說可以買
        then ⊲ 下標
             ![收件資訊]
             ![錢]
            ?(貨)
            stop
        else ⊲ 算了
            stop }
```

```
?(請問還有沒有貨)
if 查了一下有貨
then ⊲ 有貨
    ▷{ 算了 : stop
      下標:?(收件資訊)
            ?(錢)
            ![貨]
            stop }
else ⊲ 缺貨
    stop
```

買家

![請問還有沒有貨]

```
▷{ 缺貨 : stop
```

有貨 : if 老婆說可以買

```
then ⊲ 下標
```

![收件資訊]

![錢]

?(貨)

stop

else ⊲ 算了 stop }

?(請問還有沒有貨)

```
if 查了一下有貨
```

then ⊲ 有貨

▶{ 算了 : stop

下標:?(收件資訊)

?(錢)

![貨]

stop }

```
else ⊲ 缺貨
stop
```

```
![請問還有沒有貨]
```

```
▷{ 缺貨: stop
```

```
有貨 : if 老婆說可以買
```

```
then ⊲ 下標
```

```
![收件資訊]
```

```
![錢]
```

```
?(貨)
```

stop

```
else ⊲ 算了
stop }
```

買家

?(請問還有沒有貨)

if 查了一下有貨

```
then ⊲ 有貨
```

```
▶{ 算了 : stop
```

?(錢)

![貨]

stop }

```
![請問還有沒有貨]
▶{ 缺貨: stop
  有貨: if 老婆說可以買
        then ⊲ 下標
            ![收件資訊]
            ![錢]
            ?(貨)
            stop
        else ⊲ 算了
```

```
?(請問還有沒有貨)
if 查了一下有貨
then ⊲ 有貨
    ▷{ 算了 : stop
      下標:?(收件資訊)
            ?(錢)
            ![貨]
            stop }
else ⊲ 缺貨
    stop
```

買家

stop }

```
![請問還有沒有貨]
▷{ 缺貨: stop
  有貨: if 老婆說可以買
        then ⊲ 下標
            ![收件資訊]
            ![錢]
            ?(貨)
            stop
        else ⊲ 算了
            stop }
```

```
?(請問還有沒有貨)
if 查了一下有貨
then ⊲ 有貨
    ▷{ 算了 : stop
      下標:?(收件資訊)
            ?(錢)
            ![貨]
            stop }
else ⊲ 缺貨
    stop
```

買家

```
![請問還有沒有貨]
▷{ 缺貨: stop
  有貨: if 老婆說可以買
        then ⊲ 下標
            ![收件資訊]
            ![錢]
            ?(貨)
            stop
        else ⊲ 算了
            stop }
```

```
?(請問還有沒有貨)
if 查了一下有貨
then ⊲ 有貨
    ▶{ 算了 : stop
      下標:?(收件資訊)
            ?(錢)
            ![貨]
            stop }
else ⊲ 缺貨
    stop
```

買家

```
![請問還有沒有貨]
▷{ 缺貨: stop
  有貨: if 老婆說可以買
        then ⊲ 下標
            ![收件資訊]
            ![錢]
            ?(貨)
            stop
        else ⊲ 算了
            stop }
```

```
?(請問還有沒有貨)
if 查了一下有貨
then ⊲ 有貨
    ▷{ 算了: stop
      下標:?(收件資訊)
            ?(錢)
            ![貨]
            stop }
else ⊲ 缺貨
    stop
```

```
![請問還有沒有貨]
▷{ 缺貨: stop
  有貨: if 老婆說可以買
        then ⊲ 下標
            ![收件資訊]
            ![錢]
            ?(貨)
            stop
        else ⊲ 算了
            stop }
```

```
?(請問還有沒有貨)
if 查了一下有貨
then ⊲ 有貨
    ▷{ 算了: stop
      下標:?(收件資訊)
            ?(錢)
            ![貨]
            stop }
else ⊲ 缺貨
    stop
```

```
![請問還有沒有貨]
▷{ 缺貨: stop
  有貨: if 老婆說可以買
        then ⊲ 下標
            ![收件資訊]
            ! 「錢 ]
            ?(貨)
            stop
        else ⊲ 算了
            stop }
```

```
?(請問還有沒有貨)
if 查了一下有貨
then ⊲ 有貨
    ▷{ 算了: stop
      下標:?(收件資訊)
            ?(錢)
            ![貨]
            stop }
else ⊲ 缺貨
    stop
```

```
![請問還有沒有貨]
▷{ 缺貨: stop
  有貨: if 老婆說可以買
        then ⊲ 下標
            ![收件資訊]
            ! [錢]
            ?(貨)
            stop
        else ⊲ 算了
            stop }
```

```
?(請問還有沒有貨)
if 查了一下有貨
then ⊲ 有貨
    ▷{ 算了: stop
      下標:?(收件資訊)
            ?(錢)
            ![貨]
            stop }
else ⊲ 缺貨
    stop
```

定義程式如何執行

```
(accept a(k) in P_1) | (request a(k) in P_2) \rightarrow (\nu k)(P_1 \mid P_2)
[LINK]
               (k![\tilde{e}]; P_1) \mid (k?(\tilde{x}) \text{ in } P_2) \rightarrow P_1 \mid P_2[\tilde{c}/\tilde{x}] \qquad (\tilde{e} \downarrow \tilde{c})
[Com]
[Label] (k \triangleleft l_i; P) \mid (k \triangleright \{l_1 : P_1 | \cdots | l_n : P_n\}) \rightarrow P \mid P_i \ (1 \le i \le n)
[PASS] (throw k[k']; P_1) | (catch k(k') in P_2) \rightarrow P_1 \mid P_2
               if e then P_1 else P_2 \rightarrow P_1 (e \downarrow \texttt{true})
[IF1]
                 if e then P_1 else P_2 \rightarrow P_2 (e \downarrow \mathtt{false})
[IF2]
                \mathsf{def}\ D\ \mathsf{in}\ (X[\tilde{e}\tilde{k}]\mid Q)\ \to\ \mathsf{def}\ D\ \mathsf{in}\ (P[\tilde{c}/\tilde{x}]\mid Q)\ (\tilde{e}\downarrow\tilde{c},X(\tilde{x}\tilde{k})=P\in D)
[\mathrm{Def}]
[Scop] P \to P' \Rightarrow (\nu u)P \to (\nu u)P'
             P \to P' \Rightarrow P \mid Q \to P' \mid Q
[PAR]
                P \equiv P' and P' \rightarrow Q' and Q' \equiv Q \Rightarrow P \rightarrow Q
[STR]
```

Kohei Honda, Vasco T. Vasconcelos, and Makoto Kubo [1998]. Language primitives and type discipline for structured communication-based programming. In *European Symposium on Programming*, volume 1381 of *Lecture Notes in Computer Science*, pages 122–138. Springer. https://doi.org/10.1007/BFb0053567.

西對錯誤

```
![請問還有沒有貨]
▷{ 缺貨: stop
  有貨: if 老婆說可以買
        then ⊲ 下標
            ![收件資訊]
            ?(貨)
            ![錢]
            stop
        else ⊲ 算了
            stop }
```

```
?(請問還有沒有貨)
if 查了一下有貨
then ⊲ 有貨
    ▷{ 算了: stop
      下標:?(收件資訊)
            ?(錢)
            ![貨]
            stop }
else ⊲ 缺貨
    stop
```

以為可以貨到付款的買家

通訊協議/訊程型別

「先詢問有無存貨,賣家回覆有貨才可下標。下標後將收件資訊告知賣家,完成匯款後賣家出貨。」

買家通訊規則:

!詢問存貨

&{ 缺貨: end

有貨: +{ 下標:! 收件資訊!錢?貨 end

算了 : end } }

! 送

? 收

|& 對方所有選項

+ 自己所有選項

保證沒有配對錯誤

![請問還有沒有貨]

買家動作

▷{ 缺貨: stop

有貨 : if 老婆說可以買

then ⊲ 下標; ![收件資訊] ![錢] ?(貨) stop

else ⊲ 算了; stop }



!詢問存貨

買家通訊規則

&{ 缺貨: end

有貨 : +{ 下標 : !收件資訊 !錢 ?貨 end

算了: end } }

保證沒有配對錯誤

!詢問存貨 買家通訊規則

&{ 缺貨: end

有貨 : +{ 下標 : !收件資訊 !錢 ?貨 end

算了: end } }



?詢問存貨 賣家通訊規則

+{ 缺貨 : end

有貨: &{ 下標: ?收件資訊 ?錢!貨 end

算了: end } }

保證沒有配對錯誤

?詢問存貨 賣家通訊規則

+{ 缺貨: end

有貨: &{ 下標: ?收件資訊 ?錢!貨 end

算了: end } }



?(請問還有沒有貨)

賣家動作

if 查了一下有貨

then ⊲ 有貨; ⊳{ 算了 : stop

下標: ?(收件資訊)?(錢)![貨] stop }

else ⊲ 缺貨; stop

型別安全定理

若兩個通訊程式遵守對偶的訊程型別,則它們一起執行時不可能發生配對錯誤。

$$S ::= \mathbf{nat} \mid \mathbf{bool} \mid \langle \alpha, \overline{\alpha} \rangle \mid s \mid \mu s.S$$

$$\alpha ::= \downarrow [\tilde{S}]; \alpha \mid \downarrow [\alpha]; \beta \mid \&\{l_1 \colon \alpha_1, \dots, l_n \colon \alpha_n\} \mid \mathbf{1} \mid \bot$$

$$\mid \uparrow [\tilde{S}]; \alpha \mid \uparrow [\alpha]; \beta \mid \oplus \{l_1 \colon \alpha_1, \dots, l_n \colon \alpha_n\} \mid t \mid \mu t.\alpha$$

$$\frac{\uparrow[\tilde{S}];\alpha}{\uparrow[\tilde{S}];\alpha} = \downarrow [\tilde{S}];\overline{\alpha} \quad \overline{\oplus \{l_i : \alpha_i\}} = \&\{l_i : \overline{\alpha_i}\} \quad \overline{\uparrow[\alpha];\beta} = \downarrow [\alpha];\overline{\beta} \quad \overline{\mathbf{1}} = \mathbf{1}$$

$$\downarrow [\tilde{S}];\alpha = \uparrow [\tilde{S}];\overline{\alpha} \quad \overline{\&\{l_i : \alpha_i\}} = \oplus \{l_i : \overline{\alpha_i}\} \quad \overline{\downarrow[\alpha];\beta} = \uparrow [\alpha];\overline{\beta} \quad \overline{t} = t \quad \overline{\mu t.\alpha} = \mu t.\overline{\alpha}$$

We need the following notion: a k-process is a prefixed process with subject k (such as $k![\tilde{e}]; P$ and $\mathsf{catch}\ k(k')$ in P). Next, a k-redex is a pair of dual k-processes composed by |, i.e. either of forms $(k![\tilde{e}]; P \mid k?(x) \text{ in } Q), \ (k \lhd l; P \mid k \rhd \{l_1: Q_1\| \cdots \| l_n: Q_n\}), \text{ or } (\mathsf{throw}\ k[k']; P \mid \mathsf{catch}\ k(k'') \text{ in } Q).$ Then P is an error if $P \equiv \mathsf{def}\ D$ in $(\nu \tilde{u})(P'|R)$ where P' is, for some k, the |-composition of either two k-processes that do not form a k-redex, or three or more k-processes.

$$[Acc] \frac{\Theta; \Gamma \vdash P \rhd \Delta \cdot k : \alpha}{\Theta; \Gamma, a : \langle \alpha, \overline{\alpha} \rangle \vdash \operatorname{accept} a(k) \text{ in } P \rhd \Delta} \quad [Req] \frac{\Theta; \Gamma \vdash P \rhd \Delta \cdot k : \overline{\alpha}}{\Theta; \Gamma, a : \langle \alpha, \overline{\alpha} \rangle \vdash \operatorname{accept} a(k) \text{ in } P \rhd \Delta} \quad [Req] \frac{\Theta; \Gamma \vdash P \rhd \Delta \cdot k : \overline{\alpha}}{\Theta; \Gamma, a : \langle \alpha, \overline{\alpha} \rangle \vdash \operatorname{request} a(k) \text{ in } P \rhd \Delta} \quad [Rev] \frac{\Gamma \vdash \tilde{e} \rhd \tilde{b}}{\Theta; \Gamma \vdash k! [\tilde{e}]} \frac{S}{P} \vdash \Delta \cdot k : \alpha}{\Theta; \Gamma \vdash k! [\tilde{e}]} \quad [Rev] \frac{\Theta; \Gamma \vdash P \rhd \Delta \cdot k : \alpha}{\Theta; \Gamma \vdash k! [\tilde{e}]} \frac{\Theta; \Gamma \vdash P \rhd \Delta \cdot k : \alpha}{\Theta; \Gamma \vdash k! [\tilde{e}]} \quad [Rev] \frac{\Theta; \Gamma \vdash P \rhd \Delta \cdot k : \alpha}{\Theta; \Gamma \vdash P \rhd \Delta \cdot k : \alpha_n} \quad [Rev] \frac{\Theta; \Gamma \vdash P \rhd \Delta \cdot k : \alpha_n}{\Theta; \Gamma \vdash P \rhd \Delta \cdot k : \alpha_n} \quad [Sel] \frac{\Theta; \Gamma \vdash P \rhd \Delta \cdot k : \alpha_1}{\Theta; \Gamma \vdash k! \Rightarrow \{l_1 : P_1 | \cdots | l_n : P_n\} \rhd \Delta \cdot k : \& \{l_1 : \alpha_1, \ldots, l_n : \alpha_n\}} \quad (1 \leq j \leq n)$$

$$[Thr] \frac{\Theta; \Gamma \vdash P \rhd \Delta \cdot k : \beta}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot k : A} \quad [Car] \frac{\Theta; \Gamma \vdash P \rhd \Delta \cdot k : \beta \cdot k' : \alpha}{\Theta; \Gamma \vdash Catch} \quad [Car] \frac{\Theta; \Gamma \vdash P \rhd \Delta \cdot k : \beta \cdot k' : \alpha}{\Theta; \Gamma \vdash Catch} \quad [Car] \frac{\Theta; \Gamma \vdash P \rhd \Delta \cdot k : \beta \cdot k' : \alpha}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot k : \Delta} \quad [Car] \frac{\Theta; \Gamma \vdash P \rhd \Delta \cdot k : \beta \cdot k' : \alpha}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot k : \Delta} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R}{\Theta; \Gamma \vdash R \rhd \Delta \cdot R} \quad [Car] \frac{P; \Gamma \vdash$$

易用

解決問題的好工具

解出一個數

問:小明買了 24 隻 9 元的鉛筆和 12 個 15 元的橡皮擦,請問小明總共要付多少錢?

答: $9 \times 24 + 15 \times 12 = 216 + 180 = 396$

	15
	× 12
	10
15 × 12	2
$= (10 + 5) \times (10 + 2)$	5 1
= 100 + 20 + 50 + 10	
= 180	180

15

符號計算

解出一個程式

寫下要做的事情

```
ordered · perm

{since flatten is a function}

ordered · flatten · flatten ° · perm

{claim: ordered · flatten = flatten · inordered (see below)}

flatten · inordered · flatten ° · perm

{converses}

flatten · (perm · flatten · inordered) °

{fusion, for an appropriate definition of split}

flatten · ([nil, split]) °.

解出程式
```

內涵

數學、邏輯學

函數

函數定義
$$f(x) = x^2 + 1$$

無名函數

函數定義

$$\lambda x. x^2 + 1$$

函數代入

$$(\lambda x. x^2 + 1) 5 = 5^2 + 1 = 26$$

λ算則

$$\Lambda := x \mid \lambda x. \ \Lambda \mid \Lambda \ \Lambda$$

$$(\lambda x. t) u = t[u/x]$$

2 + 3 = 5

```
 \begin{array}{l} + & 2 \\ (\lambda m.\ \lambda n.\ \lambda f.\ \lambda x.\ m\ f\ (n\ f\ x))\ (\lambda f.\ \lambda x.\ f\ (f\ x))\ (\lambda f.\ \lambda x.\ f\ (f\ (f\ x))) \\ = & (\lambda n.\ \lambda f.\ \lambda x.\ (\lambda f.\ \lambda x.\ f\ (f\ x))\ f\ (n\ f\ x))\ (\lambda f.\ \lambda x.\ f\ (f\ (f\ x))) \\ = & \lambda f.\ \lambda x.\ (\lambda f.\ \lambda x.\ f\ (f\ x))\ f\ ((\lambda f.\ \lambda x.\ f\ (f\ (f\ x)))\ f\ x) \\ = & \lambda f.\ \lambda x.\ (\lambda f.\ \lambda x.\ f\ (f\ x))\ f\ ((\lambda x.\ f\ (f\ (f\ x)))\ x) \\ = & \lambda f.\ \lambda x.\ (\lambda f.\ \lambda x.\ f\ (f\ x))\ (f\ (f\ (f\ x))) \\ = & \lambda f.\ \lambda x.\ (\lambda x.\ f\ (f\ x))\ (f\ (f\ (f\ x))) \\ = & \lambda f.\ \lambda x.\ f\ (f\ (f\ (f\ x)))) \\ = & \lambda f.\ \lambda x.\ f\ (f\ (f\ (f\ x)))) \\ \end{array}
```

型別

型別對應於邏輯

 $\Gamma \vdash f : A \to B$ $\Gamma \vdash x : A$

 $\Gamma \vdash f \ x : B$

程式語言學

以符號(語言)精準簡練地表達計算規則(程式)

厲害:嚴格證明各種「好」性質

易用:作為好工具,協助人思考與解決問題

內涵:常與數學、邏輯學有密切對應