

	<h1>Dossier Projet</h1>	
	Version:	1.0
	Date:	11/03/2024
	Pages:	Page 1 sur 5

# Créer un Portfolio Avec Vue.JS



# Dossier Projet

Version:	1.0
Date:	11/03/2024
Pages:	Page 2 sur 5

Technologie utilisé .....	3
Objectifs du projet .....	3
Fichier créer pour le projet .....	3
1. Introduction .....	4
2. Résumé du projet.....	4
3. Conception du projet .....	5
4. Validation W3C .....	5
4.1. HTML .....	5
4.2. CSS .....	5

	<h1>Dossier Projet</h1>	
	Version:	1.0
	Date:	11/03/2024
	Pages:	Page 3 sur 5

### **Technologie utilisée :**

- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- Git et GitHub
- Visual Studio Code (IDE)
- Vue.js (framework front-end)

### **Objectifs du projet :**

- Utiliser le framework Vue.js pour développer un site web.
- Utiliser un outil de gestion de version de code source.
- Structurer les pages selon les recommandation du W3C pour le web et web mobile.
- Utiliser un outil collaboratif de gestion de fichier.
- Planifier et suivre les tâches de développement.
- Rechercher une réponse pertinente à une difficulté technique de rendu et d'accessibilité ;
- Coder les pages web statiques et adaptables, y compris pour le web mobile, avec un langage de balise et feuilles de style, en suivant les principes de qualité et dans un style défensif en veillant à rendre l'application la plus résiliente possible.

### **Fichier créer pour le projet :**

#### **Component :**

- Footer.vue (pour la réalisation du footer)
- Header.vue (pour la réalisation du header)
- Formulairevue (pour la section contact)
- Main.vue (représente le contenu majoritaire du site)
- Modal.vue (élément qui est dans un état interdisant toute interaction avec les autres élément)

#### **Pages :**

- Home.vue (page d'accueil la ou tout les component sont affichés)
- NotFound.vue (page ou sont renvoyer les internautes si la page n'existe pas)

#### **Store :**

- counter.js (fichier permettant de récupérer notre variable de compteur)



# Dossier Projet

Version:	1.0
Date:	11/03/2024
Pages:	Page 4 sur 5

## 1. Introduction

Le présent document est un Dossier Projet personnel présentant la réalisation d'un Portfolio en utilisant le Framework Vue.JS dans le cadre d'un devoir pour le Centre Européen de Formation.

## 2. Résumé du projet

Dans le contexte de ma formation en ligne intitulé « Développeur Web » dispensée par le Centre Européen de Formation, je réalise un projet qui vise à produire un Portfolio en utilisant les technologies web HTML et CSS en s'appuyant sur le Framework [Vue.js](https://vuejs.org/).

Dans ce contexte il est demandé de livrer un Portfolio au format web en appliquant les bonnes pratiques de développement vues en cours et d'intégrer tout particulièrement les recommandations et standards du consortium [W3C](https://www.w3.org/).

Ces recommandations doivent être respectés en termes de sémantique, de référencement et d'hygiène de code. Les preuves de bonne implémentation seront livrées sous forme de copie d'écran.

La réalisation du Portfolio a pour objectif de démontrer les connaissances acquises durant la formation. En plus des fonctionnalités inerrante à sa création, dynamisme, visuel, réactivité, il présentera les réalisations les plus marquantes produites tout au long de la formation.

Le projet nécessitera d'effectuer de nombreuses recherches concernant le Framework Vue.js qui implémente la partie dynamique du Portfolio et approfondir les notions vues en cours, le résultat des recherches les plus dimensionnantes ainsi que leur implémentation seront fournies dans une présentation.

Il y avait cinq contrainte a respecté concernant la mise en page de celui-ci, premièrement le projet doit posséder un Footer, il doit aussi avoir un Header.

Le projet prend en compte un modal dynamique qui s'ouvre aux clique.

Enfin le portfolio comprend deux pages, une page d'accueil ainsi qu'une page d'erreur 404.

Le footer se compose de liens vers les réseaux sociaux ainsi que la date de dernière mise a jour du site.

Le header se compose d'un logo, ainsi que de liens d'ancrage.

La page d'accueil se compose du titre du projet, de sa date de création, des technologies utilisées, d'un lien pour le repository ainsi qu'un lien pour l'image d'exemple.

La page 404 se compose d'une image et d'un texte « 404 ».

Pour les effet graphique il y avait deux chose a respecter :

- Un effet de hover sur les projet(création réaliser).
- Un surlignement sur la section active.

Les technologies a utiliser étaient HTML, CSS, JavaScript ainsi que le framework Vue.js.

Pour ce projet le versioning a été réaliser via Git et les fichiers sont héberger sur GitHub.

Avec les informations de configurations et d'installations du site.

Le but de ce projet est donc de mettre en avant nos compétence de développeur, tout en se démarquant des autres en matière de design avec un choix libre a ce niveau la.

	<h1>Dossier Projet</h1>		
		Version:	1.0
		Date:	11/03/2024
		Pages:	Page 5 sur 5

## 3. Conception du projet

Le portfolio est disponible sur le lien Git suivant : [Portfolio Joshua](#)

## 4. Validation W3C

### 4.1. HTML

#### Nu Html Checker

This tool is an ongoing experiment in better HTML checking, and its behavior remains subject to change

Showing results for uploaded file **index.html**

Checker Input

Show ☐ source ☐ outline ☐ image report [Options...](#)

Check by [file upload](#) [Choisir un fichier](#) Aucun fichier choisi

Uploaded files with .html or .xhtml extensions are parsed using the XML parser.

[Check](#)

Document checking completed. No errors or warnings to show.

Used the HTML parser:

Total execution time 1 milliseconds.

### 4.2. CSS

Résultats de la validation W3C CSS de style.css (CSS niveau 3 + SVG)

**Félicitations ! Aucune erreur trouvée.**

Ce document est valide conformément à la recommandation [CSS niveau 3 + SVG](#) !