

name: \_\_\_\_\_

skills:

tools:

description: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

numbers:

resistance \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

jab (one-two punch) \_\_\_\_\_ = 1-2

uppercut, kick, or ram \_\_\_\_\_ = 2

dual single-handed \_\_\_\_\_ = 2-4

two-handed \_\_\_\_\_ = 3

magic or advanced tech. \_\_\_\_\_ = 5

\_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

batteries:

health \_\_\_\_\_

○○ ○○  
○○ ○○

physical \_\_\_\_\_

○○ ○○  
○○ ○○

mental \_\_\_\_\_

○○ ○○  
○○ ○○

spirit \_\_\_\_\_

○○ ○○  
○○ ○○

○○ ○○ ○○  
○○ ○○ ○○

○○ ○○ ○○  
○○ ○○ ○○

○○ ○○ ○○  
○○ ○○ ○○

○○ ○○ ○○  
○○ ○○ ○○

○○ ○○ ○○  
○○ ○○ ○○

○○ ○○ ○○  
○○ ○○ ○○

○○ ○○ ○○  
○○ ○○ ○○

○○ ○○ ○○  
○○ ○○ ○○

○○ ○○ ○○  
○○ ○○ ○○

○○ ○○ ○○  
○○ ○○ ○○

○○ ○○ ○○  
○○ ○○ ○○

○○ ○○ ○○  
○○ ○○ ○○

○○ ○○ ○○  
○○ ○○ ○○

○○ ○○ ○○  
○○ ○○ ○○

○○ ○○ ○○  
○○ ○○ ○○

○○ ○○ ○○  
○○ ○○ ○○

○○ ○○ ○○  
○○ ○○ ○○

○○ ○○ ○○  
○○ ○○ ○○

○○ \_\_\_\_\_  
○○ \_\_\_\_\_

○○ \_\_\_\_\_  
○○ \_\_\_\_\_

○○ \_\_\_\_\_  
○○ \_\_\_\_\_

○○ \_\_\_\_\_  
○○ \_\_\_\_\_

○○ \_\_\_\_\_  
○○ \_\_\_\_\_

○○ \_\_\_\_\_  
○○ \_\_\_\_\_

○○ \_\_\_\_\_  
○○ \_\_\_\_\_

○○ \_\_\_\_\_  
○○ \_\_\_\_\_

○○ \_\_\_\_\_  
○○ \_\_\_\_\_

○○ \_\_\_\_\_  
○○ \_\_\_\_\_

○○ \_\_\_\_\_  
○○ \_\_\_\_\_

○○ \_\_\_\_\_  
○○ \_\_\_\_\_

○○ \_\_\_\_\_  
○○ \_\_\_\_\_

○○ \_\_\_\_\_  
○○ \_\_\_\_\_

○○ \_\_\_\_\_  
○○ \_\_\_\_\_

○○ \_\_\_\_\_  
○○ \_\_\_\_\_

○○ \_\_\_\_\_  
○○ \_\_\_\_\_

○○ \_\_\_\_\_  
○○ \_\_\_\_\_

determining dice pool:

challenge level determines type

0	1	2	3	4	5	6	7	8	inf
n/a	d2	d4	d6	d8	d10	d12	d20	n/a	n/a

ranks determine size

# of ranks in related skills and tools + 1