**申論題**

* 請解釋什麼是 prototype inheritance

Javascript中的繼承protptype類似於其他語言的class

當prototype inheritance 代表一個object繼承了一個prototype的物件屬性

* 請解釋什麼是 closure 及如何使用

Colsure為一個封閉區域

在此區域內宣告的函式只能自己所用

但可以使用外界的變數

* 請解釋什麼是 ajax

Ajax為非同步事件處理的一種工具,可以用來提升使用者體驗(不須等待)

常用於API串接時的資料交換

* 請解釋 event bubbling

* == 和 === 有何不同

==為value相同

===為Type & value皆相同

* 請解釋 same-origin policy

一個網站中的資源必須和網頁本身為同一個來源

(不使用其他網站的資源)否則觸犯 same-origin policy

* 什麼是 single page app，並怎麼讓它對 SEO 更友善。

SPA的目的在於使用非同步處理技術達到畫面的部分更新

而非整個畫面的重新更新(畫面會變空白影響客戶體驗)

SPA的缺點在於資料的即時渲染但會造成SEO引擎的判斷錯誤

因此簡單的解決方案為網站的首頁使用SSR的方式做渲染讓SEO

搜尋引擎更好的搜尋到想要的資料之後的其他分頁再使用SPA做

更好的UX

**寫程式**

* 建個數到 100 的迴圈，當數字是 3 的倍數時輸出 “fizz”，當數字是 5 的倍數時輸出 "buzz"，當數字同時是 3 與 5 的倍數時輸出 “fizzbuzz”。

function func1(){

for(x = 1; x < 101 ; x++){

let output = '';

if(x%3 ==0)

output = x + ': fizz';

if(x%5 ==0)

output = x + ': buzz';

if(x%3==0 && x%5 ==0)

output = x + " : fizzbuzz";

if(output != "")

console.log(output);

}

}

* 用程式畫一個菱形如下

  \*

 \*\*\*

\*\*\*\*\*

 \*\*\*

  \*

* 實作符合下面的函式：  
  add(2, 5); // 7  
  add(2)(5); // 7

add(2,5):

function add(x,y){

return(x + y)

}  
=====================================================  
add(2)(5)

function add(x){

return(function add(y){

return(x+y)

})

}

**回答問題**

* var foo = 10 + '20';  
  foo 的值是什麼？  
    
  1020

* "i'm a lasagna hog".split("").reverse().join("");  
  上面的陳述式會回傳什麼？

goh angasal a m’i

* ( window.foo || ( window.foo = "bar" ) );  
  window.foo 的值是什麼？ bar

* 下面的兩個 alerts 的結果會是什麼？  
  var foo = "Hello";  
  (function() {  
    var bar = " World";  
    alert(foo + bar);  
  })();  
  alert(foo + bar);  
    
  只顯示第一個Hello World第二個不顯示

* var foo = [];  
  foo.push(1);  
  foo.push(2);  
  下面 foo.length 的值是什麼？ 2

* 下面這段會印出什麼？ One three two  
  console.log('one');  
  setTimeout(function() {  
    console.log('two');  
  }, 0);  
  console.log('three');