



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO

FACULTAD DE INGENIERIA

ASIGNATURA: ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS

ACTIVIDAD #5 LUNES

NOMBRE DEL ALUMNO: RIVERA VARGAS DONOVAN JOSHEP



Qué es Python, cuándo surgió, quién lo desarrolló y para qué sirve, además de un hola mundo

La **historia de Python** empieza con Guido Van Rossum empezando su desarrollo en 1989 y empezando a implementarlo en febrero de 1991, momento en el que se publicó la **primera versión pública: la 0.9.0**. La versión 1.0, que se publicó en enero de 1994, la versión 2.0 se publicó en octubre de 2000 y la versión 3.0 se publicó en diciembre de 2008.

Esta primera versión de **Python** ya incluía clases con herencias, manejo de excepciones, funciones y una de sus características fundamentales: **funcionamiento modular**. Esto permitía que fuese un lenguaje mucho más limpio y accesible para la gente con pocos conocimientos de programación. Una característica que se mantiene hasta el día de hoy.

Hasta el año 2018, el desarrollo de este popular lenguaje de programación estaba dirigido personalmente por Van Rossum, pero decidió apartarse y, desde 2019, son cinco las personas que deciden como evoluciona y se desarrolla Python. Un consejo que se renueva de forma anual.

Para cuando salió la **primera versión definitiva de Python**, tal era la popularidad de este nuevo lenguaje de programación que se se creó **comp.lang.python**, un foro de discusión de Python que multiplicó, aún más, su cantidad de usuarios.

Python es un lenguaje de programación que Van Rossum empezó a desarrollar mientras trabajaba en CWI. Fue este centro de investigación quien liberó, en 1995 la versión 1.2 de Python. A partir de este momento, ya desvinculado de CWI, Van Rossum hizo aún más accesible el código y para el año 2000, el equipo principal de desarrolladores de Python se cambió a **BeOpen.com** para formar el equipo de **BeOpen Python Labs**.

Python 1.6.1 es exactamente lo mismo que 1.6, con algunos bugs arreglados y una nueva licencia compatible con GPL.

La versión 1.6 de Python tuvo algunos problemas con su tipo de licencia hasta que la Free Software Foundation (FSF) consiguió cambiar Python a una licencia de Software Libre, que lo haría compatible con GPL.

Version 2.0

En **octubre del año 2000** se publica la segunda versión de Python. Una nueva versión en la que se incluyó la generación de listas, una de las características más importantes del lenguaje este lenguaje de programación.

En 2001, se crea la Python Software Foundation, la cual a partir de Python 2.1 es dueña de todo el código, documentación y especificaciones del lenguaje.

A mayores de esta nueva característica, esta nueva versión de Python también incluyó un **nuevo sistema** gracias al cual los programadores eran capaces de hacer referencias cíclicas y, de esta manera, Python podía **recolectar basura dentro del código**.

Version 3.0

La **última gran actualización de la historia de Python** se produjo en el año 2008 con el lanzamiento de la versión 3.0, que venía a solucionar los principales fallos en el diseño de este lenguaje de programación.

Aunque Python mantiene su filosofía en esta última versión, como lenguaje de programación **ha ido acumulando formas nuevas y**

redundantes de programar un mismo elemento. De ahí la necesidad de nuevas versiones que eliminen estos constructores duplicados.

Python 3.0 rompe la compatibilidad hacia atrás del lenguaje, ya que el código de Python 2.x no necesariamente debe correr en Python 3.0 sin modificación alguna.

La última actualización de la versión 3 de Python ha sido lanzada este mes de **octubre de 2020**. Se trata de la **versión 3.9**. Este lenguaje de programación no volverá a ser actualizado hasta octubre de 2021.

```
print "Hola Mundo"
```