

Antonio Rodriguez
Ismael Manzano
Enrique Palma
Jose Garcia

MANZANOS EXE

Este código Java utiliza la biblioteca Swing para crear una interfaz gráfica de usuario (GUI) simple para un formulario. A continuación, te explico las partes clave del código:

Librerías utilizadas:

- `javax.swing.*`: Proporciona componentes y clases para la creación de interfaces gráficas de usuario (GUI) en Java.

Clase Formulario:

- Define la interfaz gráfica y maneja la lógica del formulario.
- Se compone de varios componentes, como etiquetas (JLabel), campos de texto (JTextField), botones (JButton), etc., para recopilar información personal.
- Utiliza un JFrame como ventana principal y un JPanel para organizar y contener los componentes.

Configuración de la ventana y creación de componentes:

- Se configura un JFrame llamado ventana con un tamaño específico y un título.
- Se crea un JPanel llamado panelFormulario para organizar y contener los componentes del formulario.
- Se crean etiquetas, campos de texto, botones y otros componentes necesarios para el formulario.

Posicionamiento de componentes:

- La función `posicionaComponente` se utiliza para establecer las posiciones y tamaños de los componentes en el panel.

Acciones y eventos:

- El botón "Subir" (`btnCargar`) tiene un ActionListener asociado que llama al método `mostrarInformacion()` cuando se hace clic.

Método `mostrarInformacion()`:

- Recopila la información ingresada por el usuario y la muestra en un cuadro de diálogo (JOptionPane).
- Utiliza componentes como `txtNombre.getText()`, `spnEdad.getValue()`, `radioMasculino.isSelected()`, y `txtCurso.getSelectedItemId()` para obtener la información ingresada.

Método `main`:

Antonio Rodriguez
Ismael Manzano
Enrique Palma
Jose Garcia

- Inicia la aplicación Swing utilizando `SwingUtilities.invokeLater()`, que garantiza que la creación de la interfaz gráfica se realice en el hilo de eventos de Swing para evitar problemas de concurrencia.

En resumen, este código crea un formulario simple en Java con una interfaz gráfica de usuario que permite al usuario ingresar información personal y muestra esa información en un cuadro de diálogo cuando se hace clic en el botón "Subir". La aplicación utiliza la biblioteca Swing de Java para crear la interfaz de usuario.

```
package org.example

import javax.swing.*
public class Formulario
    JFrame ventana
    JPanel panelFormulario
    JLabel nombre
    JLabel apellidos
    JLabel edad
    JLabel nacionalidad
    JLabel sexo
    JLabel curso
    JTextField txtNombre
    JTextField txtApellidos
    JSpinner spnEdad
    JTextField txtNacionalidad
    JRadioButton radioMasculino
    JRadioButton radioFemenino
    ButtonGroup grupoGenero
    JComboBox<String> txtCurso
    JButton btnCargar

    public Formulario
        // Configuración de la ventana
        ventana = new JFrame "Formulario"
        ventana setSize 270 600
        ventana setDefaultCloseOperation JFrame.EXIT_ON_CLOSE

        // Creación de un panel para contener los componentes
        panelFormulario = new JPanel
        panelFormulario.setLayout null

panelFormulario.setBorder BorderFactory.createTitledBorder "DATOS
PERSONALES"
        ventana.add panelFormulario

        // Creación de componentes
```

Antonio Rodriguez
Ismael Manzano
Enrique Palma
Jose Garcia

```
nombre = new JLabel "Nombre:"
apellidos = new JLabel "Apellidos:"
edad = new JLabel "Edad:"
nacionalidad = new JLabel "Nacionalidad:"
sexo = new JLabel "Género:"
curso = new JLabel "Elige tu curso:"

txtNombre = new JTextField
txtApellidos = new JTextField
spnEdad = new JSpinner
txtNacionalidad = new JTextField

radioMasculino = new JRadioButton "Masculino"
radioFemenino = new JRadioButton "Femenino"
grupoGenero = new ButtonGroup
grupoGenero.add(radioMasculino)
grupoGenero.add(radioFemenino)

txtCurso = new JComboBox<>()
txtCurso.addItem("DAM")
txtCurso.addItem("DAW")
txtCurso.setSelectedIndex(-1)

btnCargar = new JButton "Subir"

// Posicionamiento de componentes
posicionaComponente(nombre, 30, 40)
posicionaComponente(apellidos, 30, 110)
posicionaComponente(edad, 30, 180)
posicionaComponente(nacionalidad, 30, 250)
posicionaComponente(sexo, 30, 320)
posicionaComponente(curso, 30, 420)

posicionaComponente(txtNombre, 30, 70)
posicionaComponente(txtApellidos, 30, 140)
posicionaComponente(spnEdad, 30, 210)
posicionaComponente(txtNacionalidad, 30, 280)

posicionaComponente(radioMasculino, 30, 350)
posicionaComponente(radioFemenino, 30, 380)

posicionaComponente(txtCurso, 30, 450)

btnCargar.setBounds(30, 500, 100, 30)

// Configuración de acciones
btnCargar.addActionListener(e -> mostrarInformacion)
```

Antonio Rodriguez
Ismael Manzano
Enrique Palma
Jose Garcia

```
// Añadir componentes al panel
panelFormulario add nombre
panelFormulario add apellidos
panelFormulario add edad
panelFormulario add nacionalidad
panelFormulario add sexo
panelFormulario add curso
panelFormulario add txtNombre
panelFormulario add txtApellidos
panelFormulario add spnEdad
panelFormulario add txtNacionalidad
panelFormulario add radioMasculino
panelFormulario add radioFemenino
panelFormulario add txtCurso
panelFormulario add btnCargar

// Mostrar la ventana
ventana setVisible true

private void posicionaComponente JComponent componente int x int
y
    componente setBounds x y 200 30

private void mostrarInformacion
    int edadValue = int spnEdad getValue
    JOptionPane showMessageDialog ventana
        "Nombre: " + txtNombre getText +
        "\nApellidos: " + txtApellidos getText +
        "\nEdad: " + edadValue +
        "\nNacionalidad: " + txtNacionalidad getText
+
        "\nGénero: " + radioMasculino isSelected ?
"Masculino" radioFemenino isSelected ? "Femenino" "No
especificado" +
        "\nCurso: " + txtCurso getSelectedIndex !=
-1 ? txtCurso getSelectedItem "No especificado" "Información"
JOptionPane INFORMATION_MESSAGE

public static void main String args
    SwingUtilities.invokeLater -> new Formulario
```