PROYECTOS DE ACCESO A BASES DE DATOS

Cada alumno deberá elegir un proyecto al cual planteará un entidad relacion del cual realizará la implementacion usando hibernate dividiendolo en entidades e implementando una API REST implementando los servicios que se crean convenientes:

1. Plataforma Educativa:

Descripción: Diseñar una base de datos para una plataforma educativa que gestione estudiantes, cursos, profesores y resultados de exámenes.

2. Gestión de Biblioteca Digital:

Descripción: Crear una base de datos para una biblioteca digital que incluya información sobre libros, autores, préstamos y reseñas.

3. Red Social Especializada:

Descripción: Desarrollar una base de datos para una red social temática, como una plataforma para aficionados a la fotografía, música, o deportes.

4. Gestión de Proyectos Colaborativos:

Descripción: Diseñar una base de datos para gestionar proyectos colaborativos, incluyendo usuarios, tareas, fechas límite y archivos adjuntos.

5. Sistema de Reservas de Hoteles:

Descripción: Crear una base de datos para un sistema de reservas de hoteles que incluya información sobre habitaciones, clientes y reservas.

6. Gestión de Eventos:

Descripción: Desarrollar una base de datos para gestionar eventos, desde la planificación hasta la asistencia, con detalles sobre invitados y ubicaciones.

7. Seguimiento de Actividades Físicas:

Descripción: Crear una base de datos para el seguimiento de actividades físicas, incluyendo usuarios, tipos de ejercicios, y registros de entrenamiento.

8. Sistema de Tickets de Soporte Técnico:

Descripción: Diseñar una base de datos para un sistema de tickets de soporte técnico con información sobre problemas, clientes y soluciones.

9. Plataforma de Crowdfunding:

Descripción: Desarrollar una base de datos para una plataforma de crowdfunding, con proyectos, patrocinadores y transacciones financieras.



Tema 6

10. Gestión de Inventarios:

Descripción: Crear una base de datos para gestionar inventarios, productos, proveedores y movimientos de stock.

11. Sistema de Reservas de Vuelos:

Descripción: Diseñar una base de datos para un sistema de reservas de vuelos que incluya información sobre vuelos, aerolíneas y pasajeros.

12. Registro Médico Electrónico:

Descripción: Desarrollar una base de datos para un sistema de registro médico electrónico con información sobre pacientes, consultas y tratamientos.

13. Gestión de Proyectos de Construcción:

Descripción: Crear una base de datos para la gestión de proyectos de construcción, incluyendo empleados, materiales y avances.

14. Plataforma de Streaming de Música:

Descripción: Diseñar una base de datos para una plataforma de streaming de música con información sobre canciones, artistas y usuarios.

15. Sistema de Reservas de Restaurantes:

Descripción: Desarrollar una base de datos para un sistema de reservas de restaurantes que incluya detalles sobre mesas, menús y clientes.

16. Gestión de Recursos Humanos:

Descripción: Crear una base de datos para la gestión de recursos humanos con información sobre empleados, departamentos y evaluaciones.

17. Plataforma de Aprendizaje de Idiomas:

Descripción: Diseñar una base de datos para una plataforma de aprendizaje de idiomas que incluya usuarios, lecciones y progreso.

18. Sistema de Reservas de Espacios:

Descripción: Desarrollar una base de datos para un sistema de reservas de espacios, como salas de reuniones o instalaciones deportivas.

19. Gestión de Facturación:

Descripción: Crear una base de datos para la gestión de facturación de una empresa, incluyendo clientes, productos y transacciones.

20. Plataforma de Videoconferencias:

Descripción: Diseñar una base de datos para una plataforma de videoconferencias que incluya usuarios, reuniones y grabaciones.



Tema 6

21. Gestión de Club Social:

Descripción: Desarrollar una base de datos para la gestión de un club social, con socios, eventos y actividades.

22. Sistema de Gestión de Residuos:

Descripción: Crear una base de datos para el seguimiento y gestión de residuos, incluyendo tipos de residuos y ubicaciones de eliminación.

23. Plataforma de Blogging:

Descripción: Diseñar una base de datos para una plataforma de blogging que incluya usuarios, publicaciones y comentarios.

24. Gestión de Proyectos de Investigación:

Descripción: Desarrollar una base de datos para la gestión de proyectos de investigación, con investigadores, financiamiento y resultados.

25. Sistema de Reservas de Estacionamiento:

Descripción: Diseñar una base de datos para un sistema de reservas de estacionamiento que incluya información sobre espacios y usuarios.

26. Plataforma de Juegos en Línea:

Descripción: Crear una base de datos para una plataforma de juegos en línea con información sobre juegos, jugadores y partidas.

27. Gestión de Clínica Dental:

Descripción: Diseñar una base de datos para la gestión de una clínica dental, incluyendo información sobre pacientes, citas, tratamientos y facturación.

28. Gestión de Inventario para Tienda de Electrónicos:

Descripción: Crear una base de datos para la gestión de inventario de una tienda de electrónicos, incluyendo productos, proveedores, ventas y garantías.

29. Plataforma de Streaming de Música Local:

Descripción: Desarrollar una base de datos para una plataforma de streaming de música local, que incluya información sobre artistas, canciones, usuarios y listas de reproducción.

30. Gestión de Proyectos de Construcción:

Descripción: Diseñar una base de datos para la gestión de proyectos de construcción, incluyendo información sobre contratistas, materiales, etapas del proyecto y presupuestos.





Tema 6

31. Sistema de Reservas para Canchas Deportivas:

Descripción: Crear una base de datos para un sistema de reservas de canchas deportivas, que incluya información sobre las canchas, clientes, reservas y pagos.

32. Gestión de Pedidos para Pastelería Online:

Descripción: Diseñar una base de datos para la gestión de pedidos de una pastelería online, incluyendo productos, clientes, pedidos y entregas.

33. Plataforma de Tutorías de Idiomas:

Descripción: Desarrollar una base de datos para una plataforma de tutorías de idiomas, incluyendo información sobre tutores, estudiantes, idiomas y sesiones de tutoría.

34. Gestión de Proyectos de Investigación Médica:

Descripción: Crear una base de datos para la gestión de proyectos de investigación médica, incluyendo información sobre investigadores, ensayos clínicos, resultados y financiamiento.

35. Sistema de Control de Acceso a Edificios:

Descripción: Diseñar una base de datos para un sistema de control de acceso a edificios, incluyendo información sobre residentes, visitantes, horarios de acceso y registros de entrada.

36. Plataforma de Intercambio de Libros:

Descripción: Desarrollar una base de datos para una plataforma de intercambio de libros, que incluya información sobre usuarios, libros disponibles, intercambios y reseñas.

37. Gestión de Torneos Deportivos Locales:

Descripción: Crear una base de datos para la gestión de torneos deportivos locales, incluyendo información sobre equipos, partidos, resultados y clasificaciones.

38. Gestión de Reservas para Salas de Conferencias:

Descripción: Diseñar una base de datos para la gestión de reservas de salas de conferencias, incluyendo información sobre salas, eventos, organizadores y participantes.

39. Sistema de Monitoreo Ambiental:

Descripción:Desarrollar una base de datos para un sistema de monitoreo ambiental, que incluya información sobre sensores, lecturas, ubicaciones y alertas.





Tema 6

40. Gestión de Proyectos de Desarrollo Agrícola:

Descripción: Crear una base de datos para la gestión de proyectos de desarrollo agrícola, incluyendo información sobre cultivos, agricultores, técnicas y cosechas.

41. Plataforma de Reseñas de Videojuegos:

Descripción: Diseñar una base de datos para una plataforma de reseñas de videojuegos, que incluya información sobre juegos, usuarios, reseñas y clasificaciones.

42. Gestión de Proyectos de Energía Solar:

Descripción: Desarrollar una base de datos para la gestión de proyectos de energía solar, incluyendo información sobre paneles solares, instalaciones, rendimientos y mantenimiento.

43. Sistema de Gestión de Organizaciones sin Fines de Lucro:

Descripción: Crear una base de datos para la gestión de organizaciones sin fines de lucro, incluyendo información sobre donantes, proyectos, beneficiarios y donaciones.

44. Plataforma de Aprendizaje de Programación:

Descripción: Diseñar una base de datos para una plataforma de aprendizaje de programación, que incluya información sobre cursos, estudiantes, ejercicios y progresos.

45. Gestión de Reservas para Espacios de Coworking:

Descripción: Desarrollar una base de datos para la gestión de reservas de espacios de coworking, incluyendo información sobre espacios, miembros, reservas y pagos.

46. Sistema de Gestión de Equipos Deportivos:

Descripción: Crear una base de datos para la gestión de equipos deportivos, incluyendo información sobre jugadores, partidos, entrenadores y estadísticas.

