

Crear una clase llamada **AccesoDatos** donde se deben incluir los siguientes métodos:

EJERCICIO 1 (1 Punto)

Crear el método **aumentarPrecio** que recibe un String que es un género musical y un double que es un porcentaje de forma que aumente el precio en dicho porcentaje de todos los álbumes de la tienda de cuyo genero sea el indicado en el primer parámetro.

EJERCICIO 2

Crear el método **nuevoLibro** que recibe los datos necesarios para crear un nuevo libro ISBN, título y autor, en la tabla **Libros** comprobando previamente que el **ISBN** no está ya en la tabla. Si ya existe el **ISBN** en la tabla lanzar **RuntimeException** con un mensaje informativo.

EJERCICIO 3

Crear el método **masReciente** que devuelve un String con título del álbum con fecha más reciente de la tienda. Si no hay ningún álbum devolver **"Sin resultados"**.

EJERCICIO 4 (1,25 Puntos)

Crear el método **clasificacionAlbum** que recibe el título de un álbum y devuelve un String con su clasificación donde si la duración del álbum completo (sumar duración de todas las canciones) es menor de 20 devolver **"Duración mínima"** y en otro caso **"Duración extensa"**. Si el álbum no existe lanzar **RuntimeException** con un mensaje informativo.

EJERCICIO 5 (1,75 Puntos)

Crear el método **realizarPrestamo** que recibe el **ISBN** de un libro y el **DNI** de un socio. El método debe añadir un préstamo cuya fecha de inicio es la actual y la de devolución dentro de 10 días. Si no existe el **ISBN** o el **DNI** cortar la ejecución del método mediante un **RuntimeException**.

EJERCICIO 6

Crear el método **masActivo** que devuelve un String con el DNI del socio que hace más préstamos en toda la biblioteca. Si no hay préstamos devolver **"No se han prestado libros"**.

EJERCICIO 7

Crear el método **borrarSinUso** que borra de la base de datos los libros que todavía no han sido prestados en la base de datos.

ESQUEMA DE LAS TABLAS DE LA BASE DE DATOS

