



# INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

## ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO



### ACTIVIDAD DIDÁCTICA

**UNIDAD ACADÉMICA:** ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

**PROGRAMA ACADÉMICO:** Ingeniería en Inteligencia Artificial

**UNIDAD DE APRENDIZAJE:** Fundamentos de Inteligencia Artificial

**SEMESTRE:** IV

**TÍTULO DE LA ACTIVIDAD:**

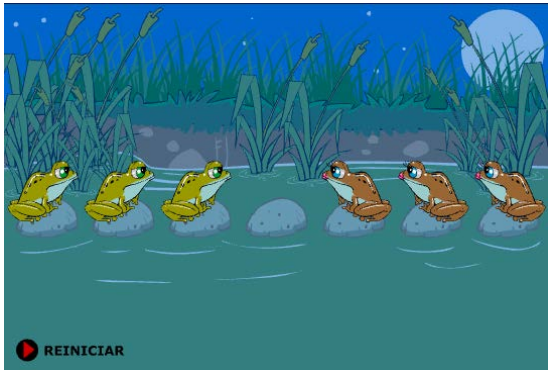
Caracterización de problemas

**PROPÓSITO DE LA ACTIVIDAD:**

Plantear y especificar problemas

Para cada uno de los siguientes ejercicios debe plantear el problema, especificando estado inicial, meta, restricciones, estados, operadores y plan de solución.

**Ejercicio 1: Las ranas saltarinas**



<https://www.juegosdiarios.com/juegos/3-ranas.html>

**Ejercicio 2: El puente sobre el precipicio**



<https://www.juegosdiarios.com/juegos/el-precipicio.html>



# INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

## ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO



### Ejercicio 3: La familia cruzando el río



<https://www.juegosdiarios.com/juegos/cross-the-river.html>

Genere un documento PDF con las soluciones y súbalo a la plataforma.

Ejemplo:

### Solución al problema de los caníbales y misioneros

<https://www.juegosarea.com/canibales-vs-monjes.html>

Paso	Ribera izquierda	Acción	Ribera derecha
Estado Inicial			
1			
2			
Estados Intermedios			
3			



# INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

## ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO



4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			

Estado  
Final





# INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

## ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO



Evidencia de que el problema se solucionó

