

DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR



### PROGRAMA SINTÉTICO

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA, ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO; UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA

DE INGENIERIA CAMPUS TLAXCALA

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Procesamiento digital de imágenes

SEMESTRE: IV

	PROPÓSITO D	E LA U	INIDAD D	E APRENDIZAJE			
Aplica diferentes técr de color.	nicas en el procesamiento o	de imág	enes digit	ales con base en los tipos de	imágenes y mo	delos	
CONTENIDOS:	I. Imágenes dig II. Transformac III. Transformac IV. Morfología m V. Modificación	iones ba iones da atemáti	e vecindad ica	d el dominio de la frecuencia			
	Métodos de enseñanza			Estrategias de aprendizaje	<del></del>		
	a) Inductivo		Х	a) Estudio de casos			
ORIENTACIÓN	b) Deductivo		Х	b) Aprendizaje Basado en	Problemas	Х	
DIDÁCTICA:	c) Analógico		Х	c) Aprendizaje orientado p	royectos		
	d)			d)			
	e)			e)			
	Diagnóstica X Saberes Previamente Adq				uiridos	Х	
	Solución de casos			Organizadores gráficos		Х	
EVALUACIÓN Y	Problemas resueltos		Х	Problemarios			
ACREDITACIÓN:	Reporte de proyectos			Exposiciones			
AGREDITATION.	Reportes de indagación	1		Otras evidencias a evalua	r:		
	Reportes de prácticas		Х				
	Evaluaciones escritas		Х				
	Autor(es)	Año	Título de	el documento	Editorial		
	Acharya, T.& Ray, A.	2005	Image applicati	processing principles and ons	Wiley Interscie 978047171998		
BIBLIOGRAFÍA	Burger, W. & Burge, M.	2016	Digital algorithn	image processing an nic introduction using java	9781447166832		
BÁSICA:	Gonzalez, R. & Woods, R.	2018		nage processing	Pearson/ 9780156724		
	Soille, P.	2004	Morphole Principle	ogical image analysis, es and applications	s, Springer 9783642076961		
	Tyagi V.	2018	Understa processi		CRC Press / 9781138566842		





### **DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR**

#### PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Procesamiento digital de imágenes HOJA 2 DE 8

UNIDAD ACADÉMICA: UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA EN INGENIERÍA CAMPUS COAHUILA, ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO; UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA

DE INGENIERIA CAMPUS TLAXCALA

PROGRAMA ACADÉMICO: Ingeniería en Inteligencia Artificial

SEMESTRE: IV ÁREA DE FORMACIÓN: MODALIDAD:
Profesional Escolarizada

TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Teórica-Práctica. Obligatoria

VIGENTE A PARTIR DE: CRÉDITOS:

Agosto 2021 **TEPIC:**7.5 **SATCA:** 6.2

#### INTENCIÓN EDUCATIVA

La Unidad de Aprendizaje de Procesamiento Digital de Imágenes contribuye al perfil de egreso del Ingeniero en Inteligencia Artificial desarrollando conocimientos y habilidades técnicas para procesar imágenes digitales y posteriormente aplicarlo en el campo de visión artificial. Todo ello asumiendo una actitud de responsabilidad y ética en su desempeño profesional y personal. Asimismo, se consolidan habilidades transversales como el trabajo colaborativo, la comunicación asertiva y la toma de decisiones.

Esta unidad de aprendizaje se relaciona de manera consecuente con Visión artificial.

#### PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Aplica diferentes técnicas en el procesamiento de imágenes digitales con base en los tipos de imágenes y modelos de color.

#### **TIEMPOS ASIGNADOS**

**HORAS TEORÍA/SEMANA: 3.0** 

**HORAS PRÁCTICA/SEMANA: 1.5** 

HORAS TEORÍA/SEMESTRE:

54.0

HORAS PRÁCTICA/SEMESTRE:

27.0

HORAS APRENDIZAJE

AUTÓNOMO: 23.0

**HORAS TOTALES/SEMESTRE:** 

81.0

#### UNIDAD DE APRENDIZAJE DISEÑADA POR:

Comisión de Diseño del Programa Académico.

#### **APROBADO POR:**

Comisión de Programas Académicos del H. Consejo General Consultivo del IPN.

22/10/2020

## AUTORIZADO Y VALIDADO POR:

Ing. Juan Manuel Velázquez
Peto
Director de Educación
Superior





### DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Procesamiento digital de imágenes HOJA 3 DE 8

UNIDAD TEMÁTICA I Imágenes digitales	CONTENIDO	HORA: DOCI	HRS AA	
		Т	Р	
UNIDAD DE COMPETENCIA Distingue los tipos de imágenes digitales con base en los modelos de color, tipo de almacenamiento y ruido.	1.1 Elementos de la percepción visual 1.1.1 Estructura del ojo humano 1.1.2 Formación de la imagen en el ojo 1.1.3 Adaptación al brillo 1.1.4 Luz y espectro electromagnético	1.5		1.0
	<ul> <li>1.2 Procesamiento de imágenes digitales</li> <li>1.2.1 Áreas de aplicación del procesamiento digital de imágenes</li> <li>1.2.2 Etapas del procesamiento digital de imágenes</li> <li>1.2.3 Componentes de un sistema de procesamiento digital de imágenes</li> <li>1.2.4 Adquisición usando un sensor, una línea o un arreglo de sensores</li> <li>1.2.5 Muestreo y cuantización de imágenes</li> <li>1.3 Muestreo y cuantización de imágenes digitales</li> <li>1.3.1 Representación de imágenes digitales</li> <li>1.3.2 Indexación linear y coordinada</li> <li>1.3.3 Resolución espacial y de intensidad</li> <li>1.3.4 Teoría del color</li> </ul>	1.5		1.0
	<ul> <li>1.3.5 Modelos del color</li> <li>1.4 Clasificación de imágenes</li> <li>1.4.1 De acuerdo a la forma en que se almacenan: Bitmap vs Vector</li> <li>1.4.2 Formatos de archivos de imágenes</li> </ul>	1.5	1.5	
	1.5 Histogramas y estadísticas de imagen 1.5.1 Generación de histograma 1.5.2 Histogramas de imágenes a color 1.5.3 El histograma acumulativo 1.5.4 Información estadística del histograma 1.5.5 El ruido y su tratamiento	3.0	3.0	
	Subtotal	9.0	4.5	2.0





## DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Procesamiento digital de imágenes HOJA 4 DE 8

UNIDAD TEMÁTICA II Transformaciones básicas	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
		Т	Р		
UNIDAD DE COMPETENCIA Realiza transformaciones de	<ul><li>2.1 Operaciones básicas de transformación en imágenes</li><li>2.1.1 Transformaciones geométricas</li><li>2.1.2 Operaciones aritméticas con un escalar</li></ul>	3.0	1.5	1.0	
imágenes a partir de la conversión entre modelos de color, histograma,	2.1.4 Umbralizado	3.0	1.5	1.0	
operaciones aritméticas y operaciones lógicas					
	2.3 Conversión entre modelos de color     2.3.1 Conversión de imágenes a color a imágenes en escala de grises	3.0	1.5	1.0	
	<ul><li>2.3.2 Conversión de imágenes en escala de grises a imágenes a color (pseudocolor)</li><li>2.3.3 Conversión de imágenes a otros modelos de color</li></ul>	3.0	1.5	1.0	
	2.4 Modificación del histograma 2.4.1 Desplazamiento 2.4.2 Expansión y contracción 2.4.3 Expansión	0.0			
	2.4.3 Ecualización     2.4.4 Correspondencia     2.4.5 Transformaciones radiométricas				
	Subtotal	12.0	6.0	4.0	

UNIDAD TEMÁTICA III Transformaciones de	CONTENIDO	HORA: DOCI	HRS AA	
vecindad		T	Р	7.0.1
UNIDAD DE COMPETENCIA Realiza transformaciones de imágenes a partir de	<ul><li>3.1 Relaciones básicas entre pixeles</li><li>3.1.1 Vecinos de un pixel</li><li>3.1.2 Adyacencia, conectividad, regiones y fronteras</li><li>3.1.3 Distancia entre pixeles</li></ul>	1.5	1.5	1.0
relaciones entre pixeles y filtros lineales y no lineales	3.2 Ruido 3.2.1 Tipos de ruido 3.2.2 Tipos de filtro	1.5 4.5	1.5	1.5
	<ul><li>3.3 Filtros lineales</li><li>3.3.1 La convolución discreta de imágenes</li><li>3.3.2 Filtros pasa-altas (gradiente, canny, sobel, etc.)</li><li>3.3.3 Filtros pasa-bajas (promediador, gaussiano, etc)</li></ul>	3.0	1.5	1.5
	<ul><li>3.4 Filtros no lineales</li><li>3.4.1 Filtros de orden (mediana, moda, máximo, mínimo, etc)</li></ul>		-	-
	3.5 Aplicaciones	1.5	1.5	1.0
	Subtotal	12.0	6.0	5.0





### **DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR**

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Procesamiento digital de imágenes HOJA 5 DE 8

UNIDAD TEMÁTICA IV Morfología Matemática	CONTENIDO	HORA DOCI	S CON ENTE	HRS AA
		Т	Р	
UNIDAD DE COMPETENCIA Realiza transformaciones de imágenes con base en morfología matemática		7.5	3.0	3.0
	Subtotal	15.0	6.0	6.0

UNIDAD TEMÁTICA V Modificación de la imagen	CONTENIDO		HORAS CON DOCENTE		
en el dominio de la frecuencia		Т	Р	AA	
UNIDAD DE COMPETENCIA	5.1 Transformada de Fourier y domino de la frecuencia	3.0		1.5	
Aplica modificaciones a imágenes a partir del	5.2 Filtros de suavizado en el dominio de la frecuencia	1.5	1.5	1.5	
filtrado en el dominio de la frecuencia	5.3 Filtros de mejoramiento de nitidez en el dominio de la frecuencia	1.5	3.0	3.0	
	Subtotal	6.0	4.5	6.0	





### **DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR**

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Procesamiento digital de imágenes HOJA 6 DE 8

### ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE

#### Estrategia de Aprendizaje Basado en Problemas

El alumno desarrollará las siguientes actividades:

- Desarrollo de conceptos teóricos e indagación documental con lo que elaborará organizadores gráficos.
- 2. Solución de ejercicios en equipo de los temas que sean vistos en clase que le permita el análisis de los temas.
- Solución de ejercicios y problemas de manera individual que incorporen los conceptos aprendidos para el procesamiento de imágenes digitales.
- 4. Realización de prácticas.
- 5. Elaboración de programas de cómputo según los requerimientos.

#### **EVALUACIÓN DE LOS APRENDIZAJES**

Evaluación diagnóstica

Portafolio de evidencias:

- 1. Mapas mentales, mapas conceptuales, cuadros sinópticos, mapas cognitivos.
- 2. Ejercicios resueltos en equipo.
- 3. Problemas resueltos de manera individual.
- 4. Reporte de prácticas
- 5. Programas de cómputo funcionando según los requerimientos

RELACIÓN DE PRÁCTICAS								
PRÁCTICA No.	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	UNIDADES TEMÁTICAS	LUGAR DE REALIZACIÓN					
1	Carga, visualización y modificación de imágenes	I	Laboratorio					
2	Generación del histograma	1						
3	Conversiones entre modelos de color	II						
4	Binarización	II						
5	Operaciones en imágenes	II						
6	Modificación Histograma 1	II						
7	Modificación histograma 2	II						
8	Filtros lineales	III						
9	Filtros no lineales	III						
10	Operaciones morfológicas binarias	IV						
11	Operaciones morfológicas de latices	IV						
12	Filtro en el dominio de la frecuencia	V						
		TOTAL DE HORAS 27.0						





## **DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR**

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Procesamiento digital de imágenes HOJA 7 DE 8

			Bibliografía								
Tipo	Autor(es)	Año	Título del documento	Editorial		Editorial		1	L i b r	A n t o l o g í a	ento t r
В	Acharya, T.& Ray, A.	2005	Image processing principles and applications	Wiley Inter 9780471719			е	/	X		
В	Burger, W. & Burge, M.	2016		Springer 9781447166	83	2		/	X		
С	Furht B., Akar A., Whitney, A	2018	Digital image processing: a practical approach				/	Χ			
В	Gonzalez, R. & Woods, R.	2018	Digital image processing	Pearson/ 9780156724			4	X			
С	Pajares, G. y De la Cruz, J.	2008	Visión por computador, imágenes digitales y aplicaciones	Alfa Omega- Ra-Ma / 9788478978311		/	X				
В	Soille, P.	2004	Morphological image analysis, Principles and applications	Springer / 9783642076961			/	X			
В	Tyagi V.	2018	Understanding digital Image processing	I .			/	X			
			Recursos digitales					·			
Autor, año, título y Dirección Electrónica  T   m   T   m   t   u   a   o   t   a   g   ri							T u t o ri a l	V i d e o	e s e n t a c i	D i c c i o n a ri o	
OpenCV, team. (2020). Librería de computación visual, Recuperado el 07 de septiembre de 2020 de: <a href="https://opencv.org/">https://opencv.org/</a>								"	)		





## **DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR**

UNIDAD DE APRENDIZAJE: Procesamiento digital de imágenes HOJA: 8 DE 8

**PERFIL DOCENTE:** Ingeniería en Sistemas, Ingeniería en Informática, posgrado en computación o carrera a fin.

EXPERIENCIA PROFESIONAL	CONOCIMIENTOS	HABILIDADES DIDÁCTICAS	ACTITUDES
Al menos dos años de docencia a nivel superior o posgrado.	En procesamiento digital de imágenes. En inteligencia artificial. En visión artificial. En el Modelo Educativo Institucional (MEI)	Discursivas Investigativas Metodológicas Conducción del grupo Planificación de la enseñanza Manejo de estrategias didácticas centradas en el aprendizaje Evaluativas Manejo de las TIC	Compromiso social e Institucional Congruencia Empatía Honestidad Respeto Responsabilidad Tolerancia Disponibilidad al cambio Vocación de servicio Liderazgo

**ELABORÓ REVISÓ AUTORIZÓ** M. en C. Edgar Armando Catalán Salgado **Profesor Coordinador** Ing. Carlos Alberto Paredes Treviño **Director UPIIC** M. en C. María Elena Cruz Meza Profesora Colaboradora Dra. Abril Valeria Uriarte Arcia M. en C. Andrés Ortigoza Campos M. en C Iván Giovanny Mosso **Director ESCOM** Profesora Colaboradora García Subdirección Académica