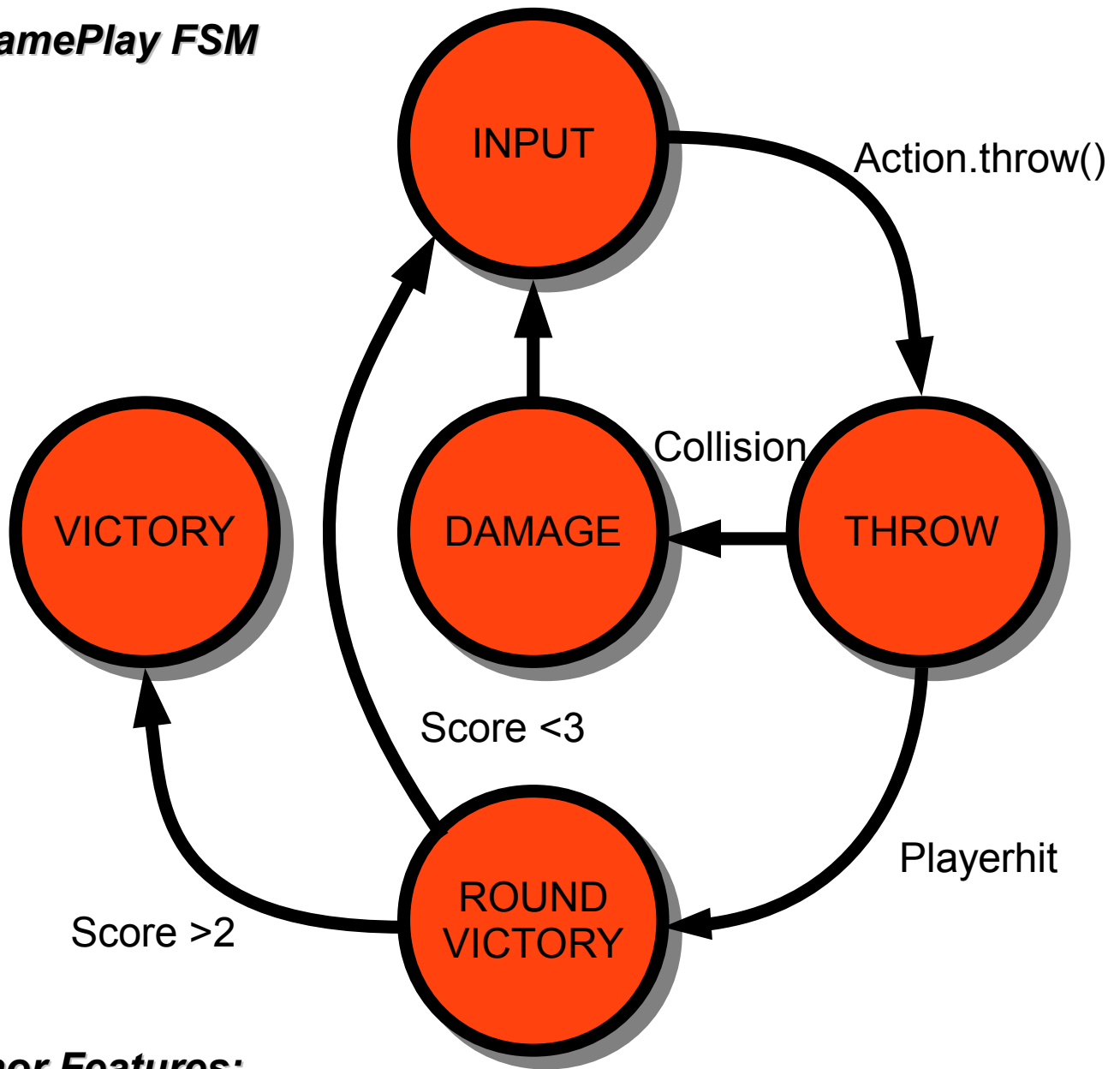


GamePlay FSM



Minor Features:

- Visueller Indikator für den Fall, dass das Projektil, den oberen Bildschirmrand verlässt.
- Anpassbare Steuerung für Winkel und Geschwindigkeit.
- Soundeffekte
- Zufällige unterschiedliche Projektile
- Anleitung über mehrere Seiten
- Zufällige Spielernamen
- Cheat-Modus für Entwickler
- Während des Spieles direkter Wechsel zu Options und Help möglich
- Settings der Optionen können per Button permanent gespeichert werden
- Explosionen
- Bewegungsanimation
- Sterbeanimation
- Projektile rotieren abhängig von der Geschwindigkeit

Major Features:

- „ActionCam!“ (Zeitlupe und Zoom)
- Größeres Spielfeld, dynamische Kamera
- Highscore wird in SQL- Datenbank gespeichert
- Prozedural generierte Spielwelten

UML

