

Features:

- Visueller Indikator für den Fall, dass das Projektil, den oberen Bildschirmrand verlässt.
- Anpassbare Steuerung für Winkel und Geschwindigeit.
- Soundeffekte
- Zufällige unterschiedliche Projektile
- "ActionCam!" (Zeitlupe und Zoom)
- Größeres Spielfeld, Variabler Kamerafokus auf aktiven Gorilla/Projektil
- Anleitung über mehrere Seiten
- Highscore wird in SQL- Datenbank gespeichert
- Zufällige Spielernamen
- Cheat-Modus für Entwickler
- Während des Spieles direkter Wechsel zu Options und Help möglich
- Settings der Optionen können per Button permanent gespeichert werden