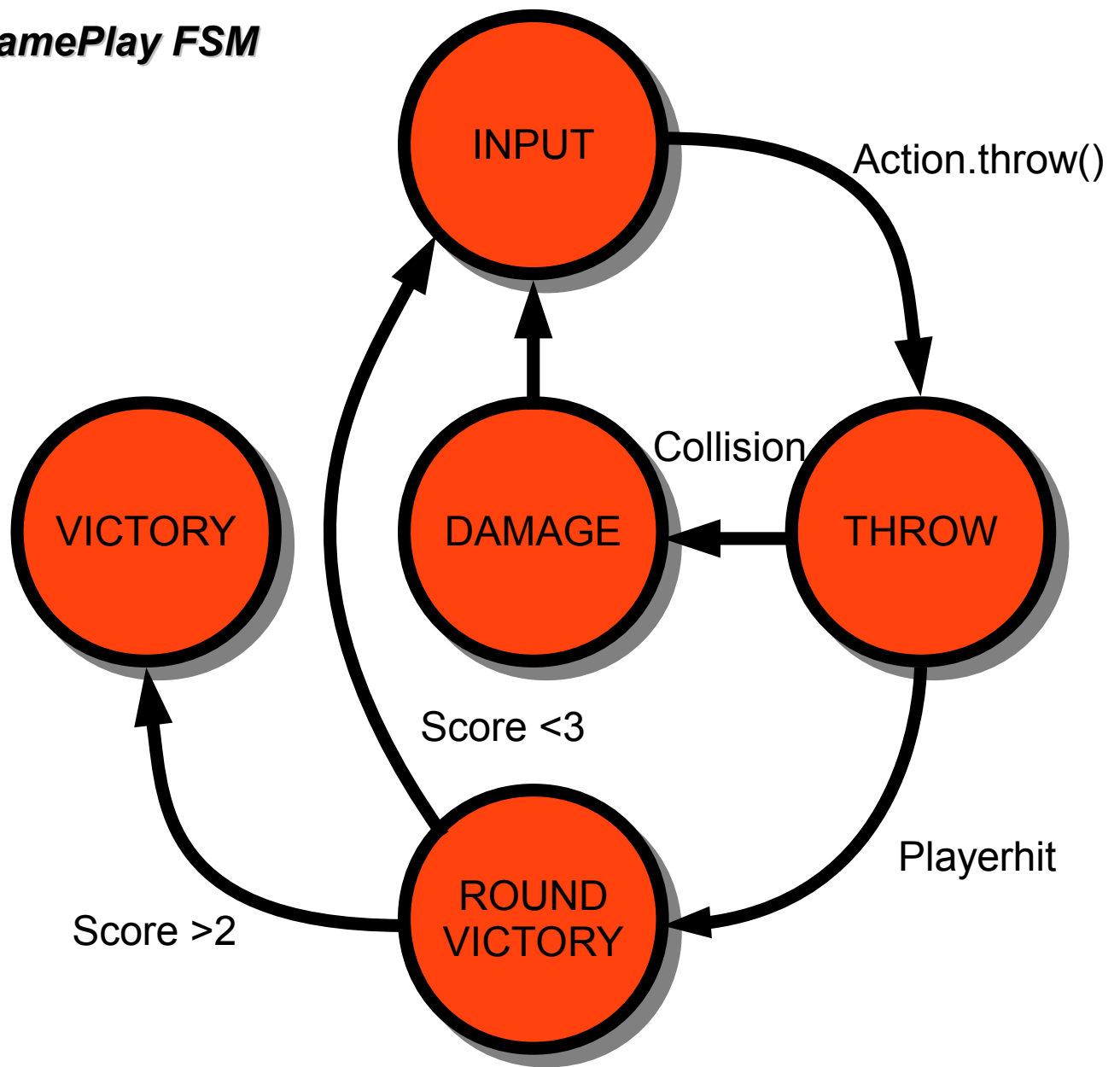
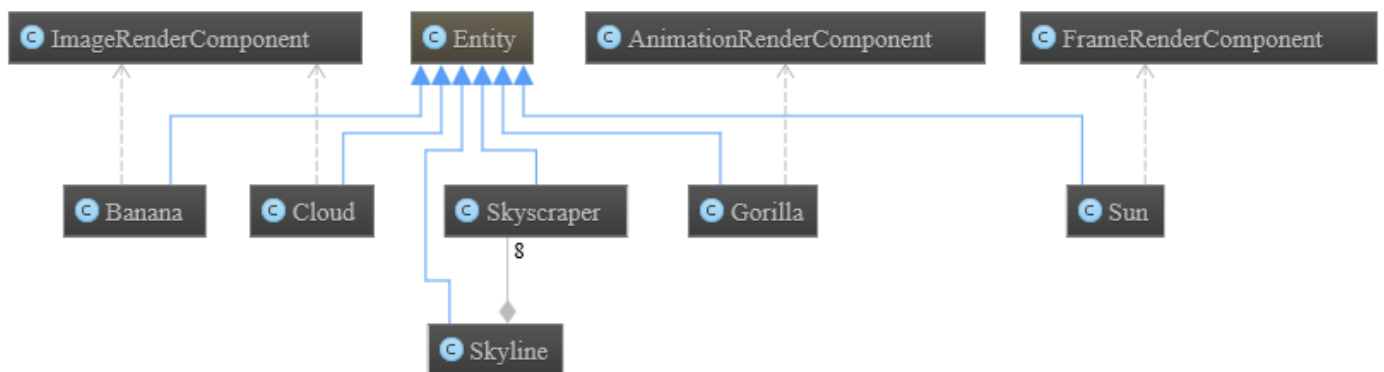


## GamePlay FSM



## Entity relations



## **Major Features:**

- „**ActionCam!**“ (Zeitlupe und Zoom)
- **Größeres Spielfeld, dynamische Kamera**
- **Highscore wird in SQL- Datenbank gespeichert**
- **Prozedural generierte Spielwelten**

## **Minor Features:**

- Visueller Indikator für den Fall, dass das Projektil, den oberen Bildschirmrand verlässt.
- Anpassbare Steuerung für Winkel und Geschwindigkeit.
- Soundeffekte
- Zufällige unterschiedliche Projektile
- Anleitung über mehrere Seiten
- Zufällige Spielernamen
- Cheat-Modus für Entwickler
- Während des Spieles direkter Wechsel zu Options und Help möglich
- Settings der Optionen können per Button permanent gespeichert werden
- Explosionen
- Bewegungsanimation
- Sterbeanimation
- Projektile rotieren abhängig von der Geschwindigkeit