

**Lineares**      **Ausgleichsproblem:**      Daten:

$t_i$	0	1	2	3
$y_i$	3	2,14	1,8	1,72

Modellfunktion:

$$y(t) = \alpha \frac{1}{1+t} + \beta$$

$$A = \begin{pmatrix} y(t_1 = 0) \\ y(1) \\ y(2) \\ y(t_n = 3) \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} ; b = \begin{pmatrix} y_1 = 3 \\ 2,14 \\ 1,86 \\ y_n = 1,72 \end{pmatrix}$$

$$\rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1/2 & 1 \\ 1/3 & 1 \\ 1/4 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 = 3 \\ 2,14 \\ 1,86 \\ y_n = 1,72 \end{pmatrix}$$

**Satz: 1.1:**  $x^* \in \mathbb{R}$  ist genau dann eine Lösung des linearen Ausgleichsproblems, wenn  $x^*$  Lösung der Normalgleichung  $A^T A x = A^T b$  ist. Es gibt mindestens eine Lösung  $x^*$ . Sie ist eindeutig, gdw.  $\text{Rang}(A) = n$ .

**Satz: 1.2:** Sei  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ,  $b \in \mathbb{R}^m$  mit QR-Zerlegung von  $A$ ,  $\text{Rang}(A) \equiv n$ ,  $A = QR$ ,  $R = \begin{pmatrix} R_1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $R_1 \in \mathbb{R}^{n \times n}$  und  $\begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} := Q^T b$  mit  $c_1 \in \mathbb{R}^n$ ,  $c_2 \in \mathbb{R}^{m-n}$ . Dann gilt:  $R_1$  ist regulär und Außerdem gilt:  $b - Ax_2 = c_2$ .

**Hessenbergmatrix durch Householder-Reflexion:** Mithilfe einer Householder-Reflexion, dargestellt durch Matrixmultiplikation  $Q_u \cdot A$ , kann ein Teil der Matrix zu null transformiert werden.

Mit  $v$  als Spaltenvektor von  $A$ , welcher die erste Spalte enthält, wird  $u := v + \text{sgn}(v_1) \cdot e_1 \cdot v$  gewählt ( $\text{sgn}(\cdot)$  ist die Vorzeichenfunktion, jedoch muss bei 0 nicht 0 genommen werden!). Damit wird

$Q_u := \mathbb{1}_{m \times m} - 2 \cdot \frac{u \cdot u^T}{u^T \cdot u}$  definiert, welche  $A$  so verdrehspiegelt, dass alle Elemente in der ersten Spalte unterhalb der Diagonalen verschwinden.

Nun kann man weiter vorgehen und die Teilmatrix von  $A$  hernehmen, welche die erste Zeile und Spalte gestrichen hat und darauf weiter agieren. Am ende hätte man mindestens eine obere rechte Dreiecksmatrix. Das Produkt aller verwendeten  $Q$  wäre dann eine orthogonale Matrix, womit  $Q \cdot R = A$  als QR-Zerlegung entstanden ist.

**Eigenschaften der Householder-Reflexion:**

- (i)  $Q_v \cdot v = -v$
- (ii)  $Q_v \cdot u = u \Leftrightarrow v \perp u$
- (iii)  $Q_v^T = Q_v^{-1} \Rightarrow Q_v$  ist Orthogonal

Eine **Givensrotation** von  $A = \begin{pmatrix} a_1 & * \\ a_2 & * \end{pmatrix}$  kann mit  $r = |\sqrt{a_1^2 + a_2^2}|$ ,  $c = a_1/r$ ,  $s = a_2/r$  und  $G = \begin{pmatrix} c & s \\ -s & c \end{pmatrix}$  erfolgen:  $G \cdot A = \begin{pmatrix} r & * \\ 0 & * \end{pmatrix}$

**Nicht Lineares Ausgleichsproblem:**

Daten: 

$t_i$	0	1	2
$y_i$	2	-3	4

 Modellfunktion:

$$y(t) = x_1 \sin(x_2 \cdot t)$$

$$\phi(t, x) = y(t)$$

$$F_i = y_i - \phi(t_i, x)$$

$$F(x) = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -3 & -x_1 \sin(x_2) \\ 4 & -x_1 \sin(2x_2) \end{pmatrix}$$

$$J_F(x) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ -\sin(x_2) & -x_1 \cos(x_2) \\ -\sin(2x_2) & -2x_1 \cos(2x_2) \end{pmatrix}$$

### Algorithmus: Gauß-Newton-Verfahren

- 1: Wähle Startvektor  $x^{(0)} \in \mathbb{R}$
- 2: **for**  $k = 0, 1, \dots$  **do**
  - ▷ Löse LGS nach  $\Delta x^{(k)}$
- 3:  $J_F(x^{(k)})\Delta x^{(k)} + F(x^{(k)})_2^2 \rightarrow \min$
- 4: setze  $x^{(k+1)} = x^{(k)} + \Delta x^{(k)}$
- 5: **end for**

$A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  s.p.d  $\Rightarrow \exists V \in \mathbb{R}^{n \times n}$  orthogonal mit  $V^T A V = D$ ;  $d_{ii} = \lambda_i \geq 0 \Rightarrow A = V D V^T$  ( $V V^T = \mathbb{1}$ )

$AV = VD$

$A \in \mathbb{R}^{m \times n}$   $A^T A$  ist s.p.semi-d.  $x^T A^T A x \geq 0$

Satz: **Singulärwertzerlegung:** Sei  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  und  $p = \min(m, n)$ . Dann existieren orthogonale Matrizen  $U \in \mathbb{R}^{m \times m}$  und  $V \in \mathbb{R}^{n \times n}$  mit  $U^T A V = \Sigma = \text{diag}(\sigma_1, \dots, \sigma_p) \Rightarrow$

### Algorithmus: QR-Verfahren mit Spektralverschiebung

- 1:  $A_0 = P^T \cdot A \cdot P$ 
  - ▷ Tridiagonaltransformation
- 2: **for**  $k = 0, 1, \dots$  **do**
- 3: wähle  $\mu_k \in \mathbb{R}$
- 4:  $A_k - \mu_k \mathbb{1} = Q_k \cdot R_k$ 
  - ▷ QR-Zerlegung
- 5:  $A_{k+1} = R_k \cdot Q_k + \mu_k \mathbb{1}$ 
  - ▷  $= Q_k^T A_k Q_k$
- 6: **end for**

### Algorithmus: Vektoriteration

- 1: wähle  $x^{(0)} \in \mathbb{R}$ , setze  $y^{(0)} = x^{(0)} / x^{(0)}_2$
- 2: **for**  $k = 0, 1, \dots$  **do**
- 3:  $x^{k+1} = A \cdot y^{(k)}$
- 4:  $\lambda^{(k)} = y^{(k)T} \cdot x^{(k)}$
- 5:  $y^{k+1} = \frac{x^{(k+1)}}{x^{(k+1)}_2}$
- 6: **end for**

### Algorithmus: Inverse Vektoriteration mit Spektralverschiebung

1: wähle  $x^{(0)} \in \mathbb{R}$ , setze  $y^{(0)} = x^{(0)} / x^{(0)}_2$

2: **for**  $k = 0, 1, \dots$  **do**

3:     Löse LGS  $(A - \mu \mathbb{1}) x^{(k+1)} = y^{(k)}$

$$\triangleright \quad \Leftrightarrow x^{(k+1)} = (A - \mu \mathbb{1})^{-1} \cdot y^{(k)}$$

$$4: \quad \lambda^{(k+1)} = \frac{1}{y^{(k)T} \cdot x^{(k)}} + \mu$$

$$5: \quad y^{k+1} = \frac{x^{(k+1)}}{x^{(k+1)}_2}$$

6: **end for**