

Lineares **Ausgleichsproblem:** Daten:

t_i	0	1	2	3
y_i	3	2,14	1,8	1,72

Modellfunktion:

$$y(t) = \alpha \frac{1}{1+t} + \beta$$

$$A = \begin{pmatrix} y(t_1 = 0) \\ y(1) \\ y(2) \\ y(t_n = 3) \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} ; b = \begin{pmatrix} y_1 = 3 \\ 2,14 \\ 1,86 \\ y_n = 1,72 \end{pmatrix}$$

$$\rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1/2 & 1 \\ 1/3 & 1 \\ 1/4 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 = 3 \\ 2,14 \\ 1,86 \\ y_n = 1,72 \end{pmatrix}$$

Satz: 1.1: $x^* \in \mathbb{R}$ ist genau dann eine Lösung des linearen Ausgleichsproblems, wenn x^* Lösung der Normalgleichung $A^T A x = A^T b$ ist. Es gibt mindestens eine Lösung x^* . Sie ist eindeutig, gdw. $\text{Rang}(A) = n$.

Satz: 1.2: Sei $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $b \in \mathbb{R}^m$ mit QR-Zerlegung von A , $\text{Rang}(A) \equiv n$, $A = QR$, $R = \begin{pmatrix} R_1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $R_1 \in \mathbb{R}^{n \times n}$ und $\begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} := Q^T b$ mit $c_1 \in \mathbb{R}^n$, $c_2 \in \mathbb{R}^{m-n}$. Dann gilt: R_1 ist regulär und $x^* = R_1^{-1} \cdot c_1$ ist die eindeutige Lösung des Linearen Ausgleichsproblems $\|b - Ax\|_2^2 = \min$. Außerdem gilt: $\|b - Ax\|_2 = \|c_2\|$

Hessenbergmatrix durch Householder-Reflexion: Mithilfe einer Householder-Reflexion, dargestellt durch Matrixmultiplikation $Q_u \cdot A$, kann ein Teil der Matrix zu null transformiert werden.

Mit v als Spaltenvektor von A , welcher die erste Spalte enthält, wird $u := v + \text{sgn}(v_1) \cdot e_1 \cdot \|v\|$ gewählt ($\text{sgn}(\cdot)$ ist die Vorzeichenfunktion, jedoch muss bei 0 nicht 0 genommen werden!). Damit wird

$Q_u := \mathbb{1}_{m \times m} - 2 \cdot \frac{u \cdot u^T}{u^T \cdot u}$ definiert, welche A so verdrehspiegelt, dass alle Elemente in der ersten Spalte unterhalb der Diagonalen verschwinden.

Nun kann man weiter vorgehen und die Teilmatrix von A hernehmen, welche die erste Zeile und Spalte gestrichen hat und darauf weiter agieren. Am ende hätte man mindestens eine obere rechte Dreiecksmatrix. Das Produkt aller verwendeten Q wäre dann eine orthogonale Matrix, womit $Q \cdot R = A$ als QR-Zerlegung entstanden ist.

Eigenschaften der Householder-Reflexion:

- (i) $Q_v \cdot v = -v$
- (ii) $Q_v \cdot u = u \Leftrightarrow v \perp u$
- (iii) $Q_v^T = Q_v^{-1} \Rightarrow Q_v$ ist Orthogonal

Eine **Givensrotation** von $A = \begin{pmatrix} a_1 & * \\ a_2 & * \end{pmatrix}$ kann mit $r = |\sqrt{a_1^2 + a_2^2}|$, $c = a_1/r$, $s = a_2/r$ und $G = \begin{pmatrix} c & s \\ -s & c \end{pmatrix}$ erfolgen: $G \cdot A = \begin{pmatrix} r & * \\ 0 & * \end{pmatrix}$

Nicht Lineares Ausgleichsproblem:

Daten:

t_i	0	1	2
y_i	2	-3	4

 Modellfunktion:
 $y(t) = x_1 \sin(x_2 \cdot t)$

$$\phi(t, x) = y(t)$$

$$F_i = y_i - \phi(t_i, x)$$

$$F(x) = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -3 & -x_1 \sin(x_2) \\ 4 & -x_1 \sin(2x_2) \end{pmatrix}$$

$$J_F(x) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ -\sin(x_2) & -x_1 \cos(x_2) \\ -\sin(2x_2) & -2x_1 \cos(2x_2) \end{pmatrix}$$

Algorithmus: Gauß-Newton-Verfahren

- 1: Wähle Startvektor $x^{(0)} \in \mathbb{R}$
- 2: **for** $k = 0, 1, \dots$ **do**
 - ▷ Löse LGS nach $\Delta x^{(k)}$
- 3: $\|J_F(x^{(k)})\Delta x^{(k)} + F(x^{(k)})\|_2^2 \rightarrow \min$
- 4: setze $x^{(k+1)} = x^{(k)} + \Delta x^{(k)}$
- 5: **end for**

$A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ s.p.d $\Rightarrow \exists V \in \mathbb{R}^{n \times n}$ orthogonal mit $V^T A V = D$; $d_{ii} = \lambda_i \geq 0 \Rightarrow A = V D V^T$ ($V V^T = \mathbb{1}$)
 $AV = VD$

Algorithmus: QR-Verfahren mit Spektralverschiebung

- 1: $A_0 = P^T \cdot A \cdot P$
 - ▷ Tridiagonaltransformation
- 2: **for** $k = 0, 1, \dots$ **do**
- 3: wähle $\mu_k \in \mathbb{R}$
- 4: $A_k - \mu_k \mathbb{1} = Q_k \cdot R_k$
 - ▷ QR-Zerlegung
- 5: $A_{k+1} = R_k \cdot Q_k + \mu_k \mathbb{1}$
 - ▷ $= Q_k^T A_k Q_k$
- 6: **end for**

Algorithmus: Vektoriteration

- 1: wähle $x^{(0)} \in \mathbb{R}$, setze $y^{(0)} = x^{(0)} / \|x^{(0)}\|_2$
- 2: **for** $k = 0, 1, \dots$ **do**
- 3: $x^{k+1} = A \cdot y^{(k)}$
- 4: $\lambda^{(k)} = y^{(k)T} \cdot x^{(k)}$
- 5: $y^{k+1} = \frac{x^{(k+1)}}{\|x^{(k+1)}\|_2}$
- 6: **end for**

Algorithmus: Inverse Vektoriteration mit Spektralverschiebung

- 1: wähle $x^{(0)} \in \mathbb{R}$, setze $y^{(0)} = x^{(0)} / \|x^{(0)}\|_2$
- 2: **for** $k = 0, 1, \dots$ **do**
- 3: Löse LGS $(A - \mu \mathbb{1}) x^{(k+1)} = y^{(k)}$
 - ▷ $\Leftrightarrow x^{(k+1)} = (A - \mu \mathbb{1})^{-1} \cdot y^{(k)}$
- 4: $\lambda^{(k+1)} = \frac{1}{y^{(k)T} \cdot x^{(k)}} + \mu$
- 5: $y^{k+1} = \frac{x^{(k+1)}}{\|x^{(k+1)}\|_2}$
- 6: **end for**

Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. Wer diesen Text liest, ist selbst schuld. $\sin^2(\alpha) + \cos^2(\beta) = 1$. Der Text gibt lediglich den Grauwert der Schrift an $E = mc^2$. Ist das wirklich

so? Ist es gleichgültig, ob ich schreibe: „Dies ist ein Blindtext“ oder „Huardest gefburn“? Kjift – mit-barkeit einer Schrift, ihre Anmutung, wie harmo-nischen! Ein Blindtext bietet mir wichtige Informa-tion. $\sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b} = \sqrt[n]{ab}$. An ihm messe ich die Les-barkeit einer Schrift, ihre Anmutung, wie harmo-nisch die Figuren zueinander stehen und prüfe, wie breit oder schmal sie läuft. $\frac{\sqrt[n]{a}}{\sqrt[n]{b}} = \sqrt[n]{\frac{a}{b}}$. Ein Blind-text sollte möglichst viele verschiedene Buchstaben enthalten und in der Originalsprache gesetzt sein. Texte wie „Lorem ipsum“ dienen nicht dem eigent-lichen Zweck, da sie eine falsche Anmutung ver-mitteln.

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{i=n} x_i = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n}$$

Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Text-ausgaben. Wer diesen Text liest, ist selbst schuld. so? Ist es gleichgültig, ob ich schreibe: „Dies ist ein Blindtext“ oder „Huardest gefburn“? Kjift – mit-Grauwert der Schrift an $E = mc^2$. Ist das wirklich

$$\int_0^{\infty} e^{-\alpha x^2} dx = \frac{1}{2} \sqrt{\int_{-\infty}^{\infty} e^{-\alpha x^2} dx} \int_{-\infty}^{\infty} e^{-\alpha y^2} dy = \frac{1}{2} \sqrt{\frac{\pi}{\alpha}}$$

Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Text-ausgaben. Wer diesen Text liest, ist selbst schuld. $\sin^2(\alpha) + \cos^2(\beta) = 1$. Der Text gibt lediglich den

breit oder schmal sie läuft. $\sqrt[n]{\frac{a}{b}} = \sqrt[n]{\frac{a}{b}}$. Ein Blindtext sollte möglichst viele verschiedene Buchstaben enthalten und in der Originalsprache gesetzt sein. $a\sqrt[n]{b} = \sqrt[n]{a^n b}$. Er muß keinen Sinn ergeben, sollte aber lesbar sein. $d\Omega = \sin \vartheta d\vartheta d\varphi$. Fremdsprachige Texte wie „Lorem ipsum“ dienen nicht dem eigentlichen Zweck, da sie eine falsche Anmutung vermitteln.

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = \frac{-p \pm \sqrt{p^2 - 4q}}{2}$$

Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. Wer diesen Text liest, ist selbst schuld. $\sin^2(\alpha) + \cos^2(\beta) = 1$. Der Text gibt lediglich den Grauwert der Schrift an $E = mc^2$. Ist das wirklich

Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. Wer diesen Text liest, ist selbst schuld. $\sin^2(\alpha) + \cos^2(\beta) = 1$. Der Text gibt lediglich den Grauwert der Schrift an $E = mc^2$. Ist das wirklich so? Ist es gleichgültig, ob ich schreibe: „Dies ist ein Blindtext“ oder „Huardest gefburn“? Kjift – mitnichten! Ein Blindtext bietet mir wichtige Informationen. $\sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b} = \sqrt[n]{ab}$. An ihm messe ich die Lesbarkeit einer Schrift, ihre Anmutung, wie harmonisch die Figuren zueinander stehen und prüfe, wie breit oder schmal sie läuft. $\sqrt[n]{\frac{a}{b}} = \sqrt[n]{\frac{a}{b}}$. Ein Blindtext sollte möglichst viele verschiedene Buchstaben enthalten und in der Originalsprache gesetzt sein. $a\sqrt[n]{b} = \sqrt[n]{a^n b}$. Er muß keinen Sinn ergeben, sollte aber lesbar sein. $d\Omega = \sin \vartheta d\vartheta d\varphi$. Fremdsprachige Texte wie „Lorem ipsum“ dienen nicht dem eigent-

lichen Zweck, da sie eine falsche Anmutung vermitteln. Vermitteln. Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. Wer diesen Text liest, ist selbst schuld.

$$\frac{\partial^2 \Phi}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 \Phi}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 \Phi}{\partial z^2} = \frac{1}{c^2} \frac{\partial^2 \Phi}{\partial t^2}$$

Dies hier ist ein Blindtext zum Testen von Textausgaben. Wer diesen Text liest, ist selbst schuld. $\sin^2(\alpha) + \cos^2(\beta) = 1$. Der Text gibt lediglich den Grauwert der Schrift an $E = mc^2$. Ist das wirklich so? Ist es gleichgültig, ob ich schreibe: „Dies ist ein Blindtext“ oder „Huardest gefburn“? Kjift – mitnichten! Ein Blindtext bietet mir wichtige Informationen. $\sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b} = \sqrt[n]{ab}$. An ihm messe ich die Lesbarkeit einer Schrift, ihre Anmutung, wie harmonisch die Figuren zueinander stehen und prüfe, wie breit oder schmal sie läuft. $\frac{\sqrt[n]{a}}{\sqrt[n]{b}} = \sqrt[n]{\frac{a}{b}}$. Ein Blindtext sollte möglichst viele verschiedene Buchstaben enthalten und in der Originalsprache gesetzt sein. $a \sqrt[n]{b} = \sqrt[n]{a^n b}$. Er muß keinen Sinn ergeben, sollte aber lesbar sein. $d\Omega = \sin \vartheta d\vartheta d\varphi$. Fremdsprachige Texte wie „Lorem ipsum“ dienen nicht dem