ue1:

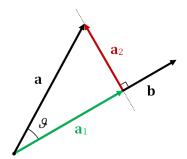
1.Aufgabe:

$$b \in \left\{ x_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + x_2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix} \middle| x_1, x_2 \in \mathbb{R} \right\}$$
 (1)

eine möglichst "gute" Lösung könnte sinnvollerweise foglendes erfüllen:

$$||Ax - b||_2^2 \longrightarrow min$$

2.Aufgabe:



$$u = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad ; \quad v = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$v = v_{\perp} + v_{\parallel}$$
(2)

$$< v; u > = < v_{\perp} + v_{\parallel}; u >$$
 $= < v_{\perp}; u > + < v_{\parallel}; u >$
 $= < v_{\pm}; u > + < v_{\parallel}; u >$
 $= < v_{\parallel}; u >$
 $= < v_{\parallel}; u >$
(3)

10. April 2019 Joshua

5. Aufgabe:

$$f(t) = \alpha \cos\left(\frac{\pi}{4}t\right) + \beta \sin\left(\frac{\pi}{3}t\right)$$
$$\varphi(t, \alpha, \beta) = \alpha \cos\left(\frac{\pi}{4}t\right) + \beta \sin\left(\frac{\pi}{3}t\right)$$

Normalengleichung:

$$A^T A x = A^T b$$

10. April 2019 Joshua