



Manual De Usuario

Lenguajes Formales y De Programación
Práctica 1

Josué Salvador Sánchez Portomarin
201800968

INDICE

INTRODUCCIÓN

GUIA PARA EL
USUARIO

INTRODUCCIÓN

Esta guía tiene como objetivo brindar al usuario una vista general del sistema desarrollado en python para el cuidado de una mascota, veremos los menús simples que deben utilizarse y como en el tiempo estos cambian.

VISTAS

Iniciamos con la vista de los datos del estudiante, al precionar enter podemos inciar el modulo para cargar nuestras mascotas.

```
=====
==          Practic 1 -  Datos del Estudiante          ==
=====
==
==  Lenguajes Foramales y de Programación              ==
==  Sección: A+                                         ==
==  Nombre:                                             ==
==      Josué Salvador Sánchez Portomatin              ==
==  Carné:                                              ==
==      201800968                                       ==
==
===== Ingeniria en Ciencisa y Sistemas =====
> Presiona enter para continuar: █
```

VISTAS

En el siguiente menu tenemos las siguientes opciones

- Cargar archivo
- Volver
- Cerrar programa

```
=====
==          Menu Principal          ==
=====
==                                  ==
== 1. PetManager                    ==
== 2. Volver                        ==
== 3. Cerrar Programa              ==
==                                  ==
=====
> Ingrese una opción: █
```

VISTAS

Al precionar la opcion uno nos permite ingresar la ruta de nuestro archivo, esto con el fin de cargar nuestras mascotas y realizar las operaciones necesaras con ellos

```
***  Cargar Archivo  ***
```

```
> Ingresa la ruta del archivo: /Users/josuedesarrollador/Documents/GitHub/LFP_S1_2024_Practica_201800968/prueba.petworld
```

VISTAS

Por ultimo se nos crean los archivos necesarios para ver la data de nuestras mascotas

```
> __pycache__
animalClass.py
graphviz.dot
main.py
prueba.petworld
README.md
resumen.petworld_result
```

La opcion cerrar el programa finaliza nuestro sistema

```
=====
==          *** Fin del programa ***          ==
=====

(base) josuedesarrollador@MacBook-Pro-de-Josue LFP_S1_2024_Practica_201800968 %
```