## 第十六届全国青少年信息学奥林匹克联赛初赛试题 (提高组C语言二小时完成)

●● 全部试题答案均要求写在答卷纸上,写在试卷纸上一律无效●●

一.单项选择题(共 10 题,每题 1.5 分,共计 15 分。每题有且仅有一个正确选项。)
1.与 16 进制数 A1.2 等值的 10 进制数是(  ) A.101.2  B.111.4  C.161.125   D.177.25
2.一个字节(byte)由(  )个二进制位组成。 A.8 B.16 C.32 D.以上都有可能
3.一下逻辑表达式的值恒为真的是(  ) A.P $\vee$ ( $_{1}$ P $\wedge$ Q) $\vee$ ( $_{1}$ P $\wedge$ _Q) B.Q $\vee$ ( $_{1}$ P $\wedge$ Q) $\vee$ (P $\vee$ _1 Q) C.P $\vee$ Q $\vee$ (P $\wedge$ _1 Q) $\vee$ ( $_{1}$ P $\wedge$ Q) D.P $\vee$ _1 Q $\vee$ (P $\wedge$ _1 Q) $\vee$ ( $_{1}$ P $\wedge$ _1 Q)
4.Linux 下可执行文件的默认扩展名为( )     A.exe B.com C.dll D.都不是
5.如果在某个进制下等式 <b>7*7=41</b> 成立,那么在该进制下等式 <b>12*12=</b> ( )也成立。 A.100 B.144 C.164 D.196
6.提出"存储程序"的计算机工作原理的是( )。 A.克劳德·香农 B.戈登·摩尔 C.查尔斯·巴比奇 D.冯·诺依曼
7.前缀表达式"+3*2+5 12"的值是(  ) A.23 B.25 C.37 D.65
8.主存储器的存取速度比中央处理器(CPU)的工作速度慢很多,从而使得后者的效率受到影响。而根据局部性原理,CPU 所访问的存储单元通常都趋于聚集在一个较小的连续区域中。于是,为了提高系统整体的执行效率,在 CPU 中引入了( ) A.寄存器 B.高速缓存 C.闪存 D.外存
9.完全二叉树的顺序存储方案,是指将完全二叉树的结点从上至下、从左至右一次存放到一个顺序结构的数组中。假定根结点存放在数组的 1 号位置,则第 K 号结点的父结点如果存在的话,应当存放在数组的(  )号位置。
A.2k B.2k+1 C.k/2 下取整 D.(k+1)/2 下取整

A.全国青少年信息学奥林匹克联赛(NOIP)

10.一下竞赛活动中历史最悠久的是()

	年信息学奥林匹克		
	学奥林匹克竞赛(		
D.业太地区	信息学奥林匹克竞	竞赛(APIO)	
二.不定项选择题	<b>(共 10 题,每</b> 题	夏1.5分,共计1	5分。每题有一个或多个正确选项。多选
或少选均不得分	. )		
1.元素 R1、R2、	R3、R4、R5 入	.栈的顺序为 R1、	R2、R3、R4、R5。如果第一个出栈的
是 R3,那么第五	T个出栈的可能是	( ) 。	
A.R1 B.	R2 C.R4	D.R5	
2.Pascal 语言、	C 语言、和 C++词	吾言都属于(	)
A.高级语言	B.自然语言	C.解释型语言	D.编译性语言
3.原地排序是指	生排序过程中(除	:了存储待排序元:	素以外的) 付诸空间的大小与数据规模无
关的排序算法。	一下属于原地排序	序的有 ( )	
A.冒泡排序	B.插入排序	C.基数排序	D.选择排序
4.在整数的补码。	表示法中,以下说	总法正确的是(	)
A.只有负整	数的编码最高为 <b>1</b>		
B.在编码的	位数确定后,所能	<b></b> 走表示的最小整数	和最大整数的绝对值相同
C.整数 0 只	有唯一的一个编码	马	
D.两个用补	码表示的数相加时	寸, 如果在最高位	产生进位,则表示运算溢出
5.一颗二叉树的	前序遍历序列是 <b>A</b>	ABCDEFG,后序:	遍历序列是 CBFEGDA,则根结点的左子
树的结点个数可	能是( )		
A.0	B.2 C.4	D.6	
6.在下列 HTML:	语句中,可以正确	角产生一个指向 N	IOI 官方网站的超链接的是(  )
A. <a url="&lt;u&gt;hf&lt;/u&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;ttp://www.noi.cn"></a>	>欢迎访问 NOI 网	可站	
B. <a herf="&lt;/td&gt;&lt;td&gt;http://www.noi.cn&lt;/td&gt;&lt;td&gt;">欢迎访问 NOI</a>	网站		
C. <a><u>http://</u></a>	<u>/www.noi.cn</u>		
D. <a name="&lt;/td"><td>="<u>http://www.noi.c</u></td><td>cn"&gt;欢迎访问 NC</td><td>)I 网站</td></a>	=" <u>http://www.noi.c</u>	cn">欢迎访问 NC	)I 网站
7.关于拓扑排序,	下面说法正确的	]是( )	
A.所有连通的	的有向图都可以实	<b></b> 天现拓扑排序	
B.对同一个[	图而言,拓扑排序	序的结果是唯一的	Í
C.拓扑排序	中入度为0的结点	点总会排在入度大	于 0 的结点的前面
D.拓扑排序	结果序列中的第一	一个结点一定是入	.度为0的结点

8.一个平面的法线是指与该平面垂直的直线。过点(1,1,1)、(0,3,0)、(2,0,0)的平面的法线是( )

A.过点(1,1,1)、(2,3,3)的直线

B.过点(1,1,1)、(3,2,1)的直线

C.过点(0,3,0)、(-3,1,1)的直线

D.过点(2,0,0)、(5,2,1)的直线

9.双向链表中有两个指针域 llink 和 rlink,分别指向该结点的前驱及后继。设 p 指向链表中的一个结点,它的左右结点均非空。现要求删除结点 P,则下面语句序列中正确的是(

```
A.p->rlink->llink = p->rlink;
```

p->llink->rlink = p->llink; free(p);

B.P->llink->rlink = p->rlink;

p->rlink->llnik = p->llink; free(p);

C.p->rlink->llink = p->llink;

p->rlink->llink->rlink = p->rlink; free(p);

D.p->llink->rlink = p->rlink;

p->llink->rlink->llink = p->llink; free(p);

- 10.今年(2010)发生的事件有()
  - A.惠普实验室研究员 Vinay Deolalikar 自称证明了 P≠NP
  - B.英特尔公司收购计算机安全软件公司迈克菲(McAfee)
  - C.苹果公司发布 iPhone 4 手机
  - D.微软公司发布 Windows 7 操作系统

## 三、问题求解

1. LZW 编码是一种自适应词典编码。在编码的过程中,开始时只有一部基础构造元素的编码词典,如果在编码的过程中遇到一个新的词条,则该词条及一个新的编码会被追加到词典中,并用于后继信息的编码。

举例说明,考虑一个待编码的信息串: "xyx yy yy xyx"。初始词典只有 3 个条目,第一个为 x,编码为 1;第二个为 y,编码为 2;第三个为空格,编码为 3;于是串"xyx"的编码为 1-2-1(其中-为编码分隔符),加上后面的一个空格就是 1-2-1-3。但由于有了一个空格,我们就知道前面的"xyx"是一个单词,而由于该单词没有在词典中,我们就可以自适应的把这个词条添加到词典里,编码为 4,然后按照新的词典对后继信息进行编码,以此类推。于是,最后得到编码: 1-2-1-3-2-2-3-5-3-4。

我们可以看到,信息被压缩了。压缩好的信息传递到接受方,接收方也只要根据基础词典就可以完成对该序列的完全恢复。解码过程是编码过程的逆操作。现在已知初始词典的3个条目如上述,接收端收到的编码信息为2-2-1-2-3-1-1-3-4-3-1-2-1-3-5-3-6,则解码后的信息串是"。"。

2. 无向图 G 有 7 个顶点, 若不存在奇数条边构成的简单回路, 则它至多有 条边。

3. 记 T 为一队列 初始为空 现有 n 个总和不超过 32 的正整数依次入队 如果无论这些数具 体为何值 都能找到一种出队的方式 使得存在某个时刻队列 T 中的数之和恰好为 9 那么 n 的最小值是\_\_\_\_\_。 四.阅读程序写结果(共4题,每题7分,共计28分) 1. #include <stdio.h> #define SIZE 10 int main() { int data[SIZE], i, j, cnt, n, m; scanf("%d %d\n", &n, &m); for(i = 1;  $i \le n$ ; i++) scanf("%d", &data[i]); for(i = 1; i <= n; i++) { cnt = 0; for(j = 1;  $j \le n$ ; j + +) if  $((data[i] < data[j]) \parallel (data[j] == data[i] && j < i))$ cnt++; if(cnt == m)printf("%d\n", data[i]); } return 0; } 输入: 5 2 96 -8 0 16 87 输出: 2. #include <stdio.h> #define SIZE 100 int main() int na, nb, a[SIZE], b[SIZE], i, j, k; scanf("%d\n", &na);

```
for (i = 1; i \le na; i++)
          scanf("%d", &a[i]);
     scanf("%d\n", &nb);
     for (i = 1; i \le nb; i++)
          scanf("%d", &b[i]);
     i=1;
     j=1;
     while ((i \le na) \&\& (j \le nb)) \{
         if (a[i] \le b[j]) {
            printf("%d ", a[i]);
            j++;
         }
         else {
             printf("%d ", b[j]);
             j++;
         }
     }
     if (i <= na)
         for (k = i; k \le na; k++)
             printf("%d ", a[k]);
     if (j \le nb)
         for (k = j; k \le nb; k++)
             printf ("%d ", b[k]);
   getch();
   return 0;
输入:
13579
2 6 10 14
输出: _____
```

}

5

4

```
3.
#include<stdio.h>
#define NUM 5
int r(int n)
{
    int i;
    if(n \le NUM)
        return n;
    for(i =1;i <= NUM;i++)
       if(r(n - i) < 0)
         return i;
    return -1;
}
int main()
   int n;
   scanf("%d",&n);
   printf("%d\n",r(n));
   return 0;
}
输入: 16
输出: _____
4.
#include<stdio.h>
#include<string.h>
#define SIZE 100
int n,m,map[SIZE][SIZE],r[SIZE],find;
int successful()
{
    int i;
    for( i =1;i <= n;i ++)
       if(map[r[i]][r[i \% n + 1]] == 0)
          return 0;
    return 1;
}
```

```
void swap(int *a,int *b)
{
      int t;
      t=*a;
      *a=*b;
      *b=t;
}
void perm(int left,int right)
{
      int i;
      if(find == 1)
          return;
      if(left>right){
          if(successful() == 1){
             for(i = 1; i \le n; i ++)
                printf("%d",r[i]);
             find = 1;
          }
          return;
      }
      for(i = left;i <= right;i++){</pre>
        swap(r + left,r + i);
        perm(left + 1,right);
        swap(r + left,r + i);
      }
}
int main()
{
   int x,y,i;
   scanf("%d %d",&n,&m);
   memset(map,0,sizeof(map));
   for(i = 1; i \le m; i ++){
      scanf("%d %d",&x,&y);
      map[x][y] = 1;
      map[y][x] = 1;
   }
   for(i = 1; i \le n; i ++)
       r[i] = i;
   find = 0;
```

```
perm(1, n);
   if(find == 0)
      printf("No solution!\n");
   return 0;
}
输入:
9 12
1 2
2 3
3 4
4 5
5 6
6 1
1 7
2 7
3 8
4 8
5 9
6 9
输出:
```

## 五、完善程序(第1空2分,其余10空,每空2.5分,共计27分)

1. **(过河问题)** 在一个月黑风高的夜晚,有一群人在河的右岸,想通过唯一的一根独木桥走到河的左岸.在伸手不见五指的黑夜里,过桥时必须借照灯光来照明,不幸的是,他们只有一盏灯.另外,独木桥上最多能承受两个人同时经过,否则将会坍塌.每个人单独过独木桥都需要一定的时间,不同的人要的时间可能不同.两个人一起过独木桥时,由于只有一盏灯,所以需要的时间是较慢的那个人单独过桥所花费的时间.现在输入 N(2<=N<1000)和这N个人单独过桥需要的时间,请计算总共最少需要多少时间,他们才能全部到达河左岸.

例如,有3个人甲 乙 丙,他们单独过桥的时间分别为1 2 4,则总共最少需要的时间为7.具体方法是:甲 乙一起过桥到河的左岸,甲单独回到河的右岸将灯带回,然后甲,丙在一起过桥到河的左岸,总时间为2+1+4=7.

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>
#define SIZE 100
#define INFINITY 10000
#define LEFT 1
#define RIGHT 0
#define RIGHT 0
#define RIGHT_TO_RIGHT 1
#define RIGHT_TO_LEFT 0
int n,time[SIZE],pos[SIZE];
int max(int a,int b)
{ if(a>b)
```

```
return a;
  else
      return b;
}
int go(int stage)
{
    int i,j,num,tmp,ans;
    if(stage == RIGHT_TO_LEFT){
       num = 0;
       ans = 0;
       for(i = 1; i \le n; i ++)
            if(pos[i] == RIGHT){
             num++;
             if(time[i] > ans)
                ans=time[i];
            }
      if(1)_
                  _____) return ans;
      ans = INFINITY;
      for(i = 1; i \le n-1; i ++)
           if(pos[i] == RIGHT)
              for(j = i+1; j \le n; j++)
                  if(pos[j] == RIGHT){
                      pos[i] = LEFT;
                      pos[j] = LEFT;
                      tmp=max(time[i],time[j])+2
                      if(tmp < ans)
                          ans = tmp;
                      pos[i]=RIGHT;
                      pos[j]=RIGHT;
                  }
      return ans;
    }
    if(stage == LEFT_TO_RIGHT){
        ans = INFINITY;
        for(i = 1; i \le n; i++)
              pos[i] = RIGHT;
              tmp = time[i] + 4_
              if(tmp < ans)
                  ans = tmp;
              (5)
          }
```

```
retum ans;
}
retum 0;

}
int main()
{
    int i;

    scanf("%d",&n);
    for(i = 1;i <= n;i ++){
         scanf("%d",&time[i]);
         pos[i] = RIGHT;
    }
    printf("%d\n",go(RIGHT_TO_LEFT));
    retum 0;
}</pre>
```

2. **(烽火传递)** 烽火台又称烽燧,是重要的防御设施,一般建在险要处或交通要道上。一旦有敌情发生,白天燃烧柴草,通过浓烟表达信息:夜晚燃烧干柴,以火光传递军情。在某两座城市之间有 n 个烽火台,每个烽火台发出信号都有一定的代价。为了使情报准确的传递,在 m 个烽火台中至少要有一个发出信号。现输入 n、m 和每个烽火台发出的信号的代价,请计算总共最少需要话费多少代价,才能使敌军来袭之时,情报能在这两座城市之间准确的传递。

例如:有5个烽火台,它们发出信号的代价依次为1、2、5、6、2,且m为3,则总共最少花费的代价为4,即由第2个和第5个烽火台发出信号。

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>
#define SIZE 100

int

n,m,r,value[SIZE],heap[SIZE],
pos[SIZE],home[SIZE],opt[SIZE];
//heap[i]表示用顺序存储的堆 heap 中第 i 个元素的值
//pos[i]表示 opt[i]在堆 heap 中的位置。即 heap[pos[i]]=opt[i]
//home[i]表示 heap[i]在序列 opt 中的位置,即 opt[home[i]] == heap[i]
void swap(int i,int j)
//交换堆的第 i 个元素和第 j 元素
{
    int tmp;
    pos[home[i]] = j;
    pos[home[i]] = i;
```

```
tmp = heap[i];
   heap[i] = heap[j];
   heap[j] = tmp;
   tmp = home[i];
   home[i] = home[j];
   home[j] = tmp;
}
void add(int k)
//在堆中插入 opt[k]
{
    int i;
    r++;
    heap[r] = 1)___
     pos[k] = r;
    2___
    i=r;
    while((i > 1)&&(heap[i] <heap[i/2])){
           swap(i,i/2);
          i /= 2;
    }
}
void remove(int k)
{
      int i,j;
      i=pos[k];
      swap(i,r);
      r --;
      if(i == r+1)
          return;
      while((i > 1) && (heap[i]<heap[i/2])){
         swap(i,i/2);
         i /= 2;
      }
      while(i + i \le r){
           if((i + i + 1 \le r) \&\& (heap[i + i + 1] \le heap[i + i]))
              j = i + i + 1;
           else
           if(heap[i] > heap[j]){
             i = j;
          }
```

```
else
             break;
     }
}
int main(void)
{
    int i;
    scanf("%d %d",&n,&m);
    for(i = 1;i <= n;i ++)
       scanf("%d",&value[i]);
    r = 0;
    for(i = 1; i \le m; i ++){
        opt[i] = value[i];
        add(i);
    }
    for(i = m+1;i \leq n;i++){
        opt[i]=5
        remove(⑥_____
        add(i);
    }
    printf("%d\n",heap[1]);
    system("pause");
    return 0;
}
```