

程設一 Final Project Proposal 第 58 組

組員：王采葳、林宥嫻、陳立展

A. 遊戲名稱 **Long Long Friends 長長朋友們！**

B. 遊戲基本構成

a. 遊戲基本構成

i. 主選單 (Menu)

1. Start、About、How to Play、Store

ii. 遊戲基本畫面

1. 開始畫面 (遊戲畫面)

2. 中間暫停畫面

3. 結束畫面 (成功、失敗)

C. 遊戲主體

〔 遊戲主題 〕

這款遊戲會叫做長長朋友們 (Long Long Friends!) 是想讓遊戲角色在獲得分數的同時也會變長！舉例來說，最原始的角色——大象，牠吃到鼻子後鼻子會變長；企鵝的話則是手變長；臘腸狗是肚子變長；最後長頸鹿是脖子會變長。他們就會組成一個長長朋友家族！

〔 遊戲說明 〕

最初遊戲角色是大象，開始後會掉下鼻子，玩家需左右移動遊戲角色，去吃掉落的鼻子以賺取分數，同時會使角色的鼻子越來越長。遊戲總共三關，每一關卡都有目標分數，若達成每一關規定的分數則晉級下一關，若沒達成則會結束遊戲。

遊戲中會隨機掉出火球、雙倍星星、金幣，若遊戲角色碰到火球會被扣分；若吃到泡泡角色會暈眩幾秒不能移動；若吃到雙倍星星則會將一段時間內所獲得的分數及金幣會變成兩倍；吃到金幣的話則會累積，收集一定的金幣量可以到商店買其他角色，例如：企鵝、臘腸狗、長頸鹿；最後若被球棒砸中則直接遊戲結束。

〔 關卡說明 〕

物品掉落速度會隨著關卡的增加越來越快（難度增加）；不同角色會搭配不同的音樂及背景，最後也會有不同的故事彩蛋提供玩家去一一解鎖。

第一關：只有金幣、鼻子（累積分數）

第二關：新增泡泡（碰到有暈眩效果）、雙倍星星（鼻子、金幣雙倍）

第三關：新增火球（扣分、鼻子會變短）

第四關：新增球棒（直接遊戲結束）（如果時間許可會做！）

a. 基本單位

- i. 角色：大象、企鵝、臘腸狗、長頸鹿
- ii. 道具：火球、泡泡、雙倍星星、球棒
- iii. 計量：金錢、鼻子長度（分數）

b. 遊戲性

- i. 互動：躲避攻擊、吃長度（分數）
- ii. 移動：左右移動
- iii. 場景移動：火球攻擊、雙倍星星

D. 延伸遊戲主體

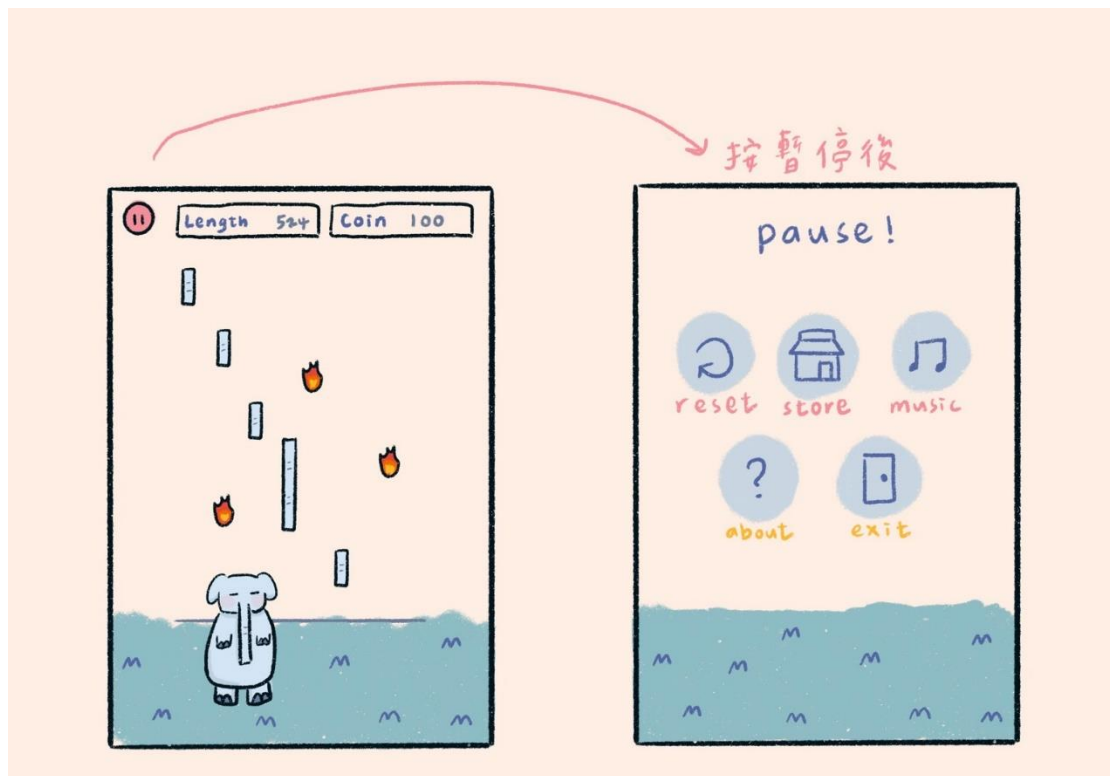
a. 基本單位延伸

- i. 商店系統：可以購買其他角色（造型）
- ii. 角色服裝：可於商店去購買幫角色裝扮
- iii. 技能裝備：可暫停遊戲店購買或使用特殊道具（如果時間許可會做！）

b. 遊戲性延伸

- i. 音樂：不同關卡做會有不同音樂
- ii. 音樂節拍：鼻子掉落會搭配背景音樂的節奏（如果時間許可會做！）
- iii. 場景變化：不同關卡做會有不同場景
- iv. 收集金幣解鎖角色

E. 概念圖



(遊戲主畫面)

(暫停畫面)