

Practica2

joshuasmp2001

August 2019

1. ¿Qué es una clase ? Es un molde (ente abstracto que moldela objetos)
2. ¿Qué es la diferencia entre una clase y un objeto? La relacion entre ambos es que los objetos pertenecen a una clase y la clase es un ente abstracto y el objeto es la instancia de una clase.
3. Da 3 ejemplos de clases y un par de onjetos por cada clase
 - Carro:
 - Mazda
 - Porch
 - Perro:
 - Chiquita
 - Firulais
 - Gato:
 - Sr. Bigotes
 - Garfield
4. ¿Cuál es el propósito de la documnetación? Para que los demas y nosotros mismos entendamos lo que programamos.
5. ¿Qué ventajas tiene hacer el diseño de un programa antes de codificar? Para ser claros en los que hacemos.
6. ¿Qué comando se usa para ejecutar un programa en Java? java
7. ¿Qué comando se usa para compilar un programa en Java? javac