

# Proyecto Final: Programación Creativa con JavaScript

---

Hemos llegado al final de la cursada y es momento de poner en práctica todo lo aprendido. Para eso, vamos a realizar un proyecto final que nos permita experimentar con las distintas herramientas y técnicas que vimos a lo largo del curso.



## Consigna

El proyecto final consiste en entregar una versión terminada del Ping Pong que hicimos en clase, pero con algunas modificaciones y mejoras. A continuación, detallamos los requerimientos:

1. **Diseño:** Modificar el diseño del juego para que sea más atractivo visualmente. Podés cambiar los colores, las formas, agregar imágenes, etc.
2. **Sonido:** Agregar otros efectos de sonido usando la librería de Tone.js. Por ejemplo, podés agregar un sonido cuando se anota un punto.
3. **Controles:** Agregar un botón para iniciar el juego y otro botón para reiniciarlo.

Además, podés agregar cualquier otra funcionalidad que se te ocurra. La idea es que te diviertas y experimentes con las herramientas que vimos en clase.

## Rúbricas de evaluación

- **Diseño (10 puntos):** El juego tiene un diseño atractivo y original.
- **Sonido (20 puntos):** Se agregaron efectos de sonido usando la librería de Tone.js.
- **Controles (20 puntos):** Se agregaron botones para iniciar y reiniciar el juego.
- **Prolijidad del código (10 puntos):** El código está bien organizado y es fácil de leer.
- **Creatividad (40 puntos):** Se agregaron funcionalidades originales y creativas.

El total de puntos es de 100. Para aprobar el proyecto final, es necesario obtener al menos 60 puntos.

**Nota:** Hemos asignado 40 puntos a la creatividad para que puedas experimentar y agregar funcionalidades originales. No te preocupes si no llegás a completar todas las funcionalidades, lo importante es que te diviertas y aprendas en el proceso. ¡Éxitos!

## Entrega

La entrega del proyecto final se realizará a través de un repositorio de GitHub. Para eso, tenés que seguir los siguientes pasos:

1. Crear un nuevo repositorio en GitHub.
2. Subir el código del proyecto final a tu repositorio.
3. Completar el formulario de entrega con el enlace a tu repositorio.

**Fecha límite de entrega:** jueves 10 de Octubre a las 23:59 hs.