

Progetto Ingegneria del Software

Davide Bleggi Joshua Chapman

Giugno 2020

Contents

0.1	Introduzione	1
0.2	Use cases	1
0.2.1	Sequence diagram	1
0.3	Activity diagram	1
0.4	Class diagram	1
0.4.1	Sequence diagram	1
0.5	Test suite	1
0.6	Discussione design patterns	1
0.6.1	Pattern architetturali	1
0.6.2	Design patterns	1

Abstract

Progetto per la creazione di un sistema informatico per la gestione del servizio di spesa on-line di un supermercato.

-
- 0.1 Introduzione
 - 0.2 Use cases
 - 0.2.1 Sequence diagram
 - 0.3 Activity diagram
 - 0.4 Class diagram
 - 0.4.1 Sequence diagram
 - 0.5 Test suite
 - 0.6 Discussion design patterns
 - 0.6.1 Pattern architetturali
 - 0.6.2 Design patterns