

Progetto Ingegneria del Software

Davide Bleggi Joshua Chapman

Giugno 2020

Abstract

Progetto per la creazione di un sistema informatico per gestire il servizio di spesa on-line di un supermercato.

Contents

1	Introduzione	2
2	Use Cases	2
2.1	User Use Cases	3
2.1.1	Autenticazione	3
2.2	Responsabile Use Cases	4
2.2.1	Gestione Prodotti	4
2.2.2	Controllo Spese	5
2.3	Client Use Cases	5
2.3.1	Registrazione	6
2.3.2	Effettua Spesa	6
2.3.3	Gestione Profilo	6
3	Activity diagram	6
4	Pattern architetturali	6
5	Class diagram	6
6	Discussione design patterns	6
7	Test suite	6
8	Conclusione	6

1 Introduzione

2 Use Cases

Nel sistema abbiamo identificato 8 use cases. Gli attori necessari per il sistema sono i seguenti:

- Clienti
- Responsabili Reparto
- Utente

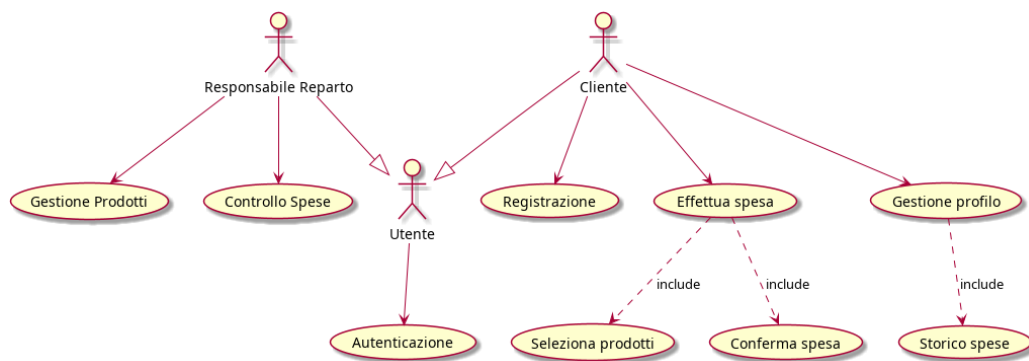


Figure 1: Use case diagram

I due attori Cliente e Responsabile Reparto sono generalizzati nel attore Utente per tutti gli use case di autenticazione, in quanto andranno ad autenticarsi nello stesso portale. Gli use case possono essere raggruppati in base all'attore a cui appartengono. Le funzioni principali del responsabile reparto sono di gestire prodotti e lo stato delle spese; gli use case del cliente sono di registrarsi alla piattaforma, effettuare spese e gestire il proprio profilo.

2.1 User Use Cases

Le seguenti sono gli use case del utente con i corrispettivi sequence diagrams.

2.1.1 Autenticazione

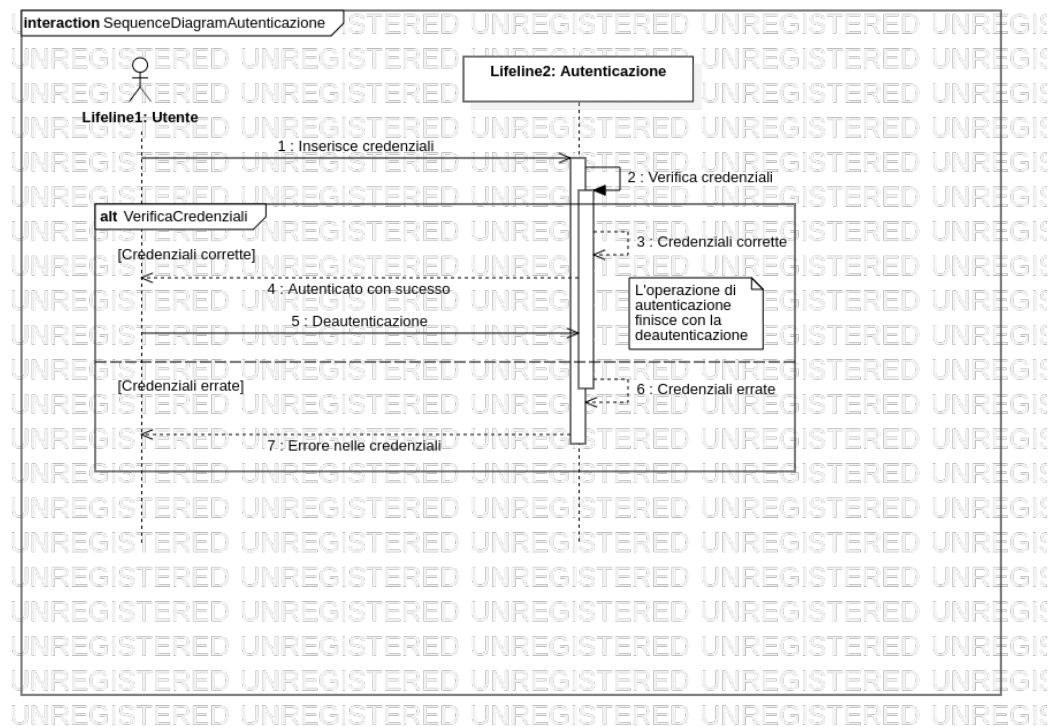


Figure 2: Sequence diagram autenticazione

Quando l'utente deve autenticarsi, inserisce le credenziali nel portale. Queste verranno verificate. Nel caso siano corrette verrà autenticato con successo, e potrà successivamente compiere il logout. Nel caso siano incorrette verrà restituito un errore.

2.2 Responsabile Use Cases

Le seguenti sono gli use case del responsabile del reparto con i corrispettivi sequence diagrams.

2.2.1 Gestione Prodotti

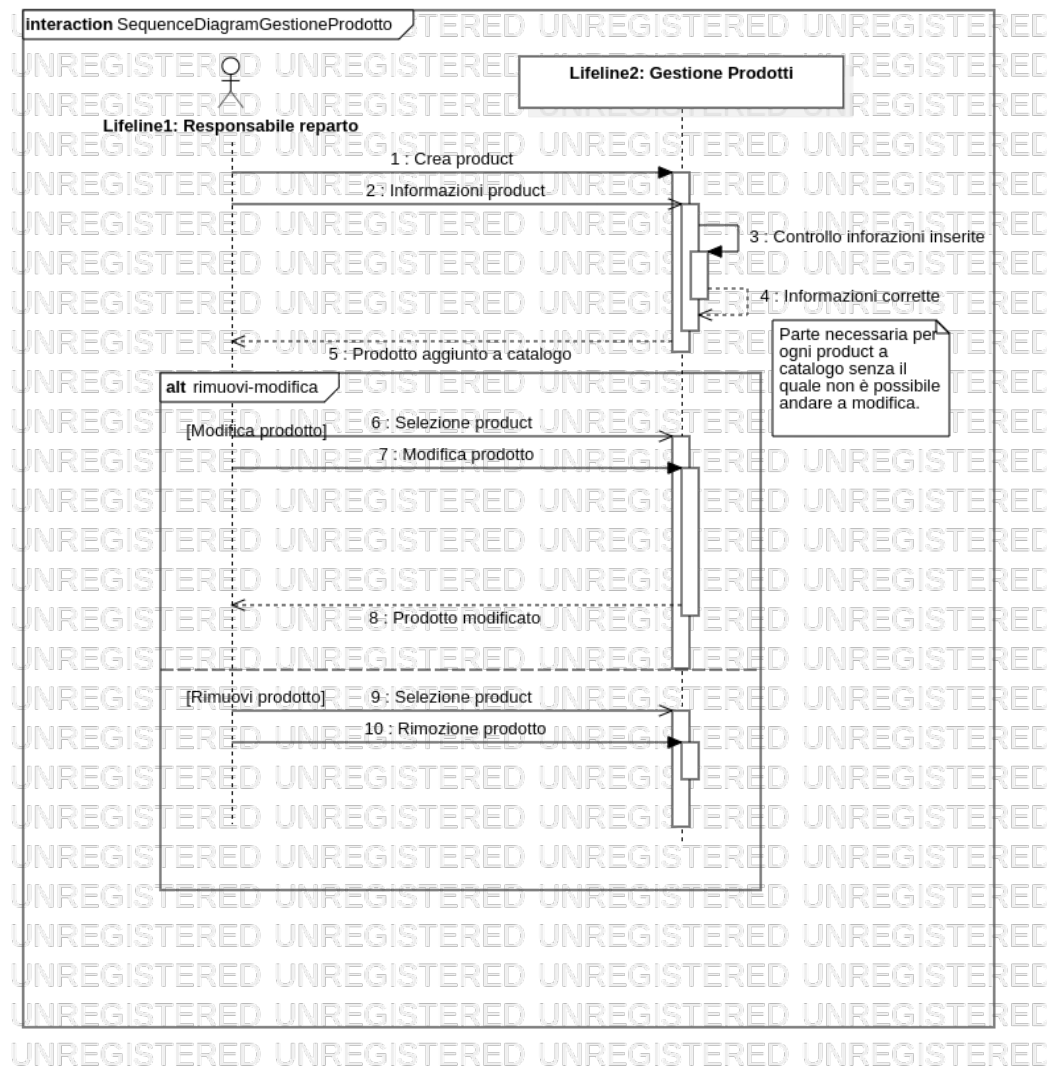


Figure 3: Sequence diagram gestione prodotti

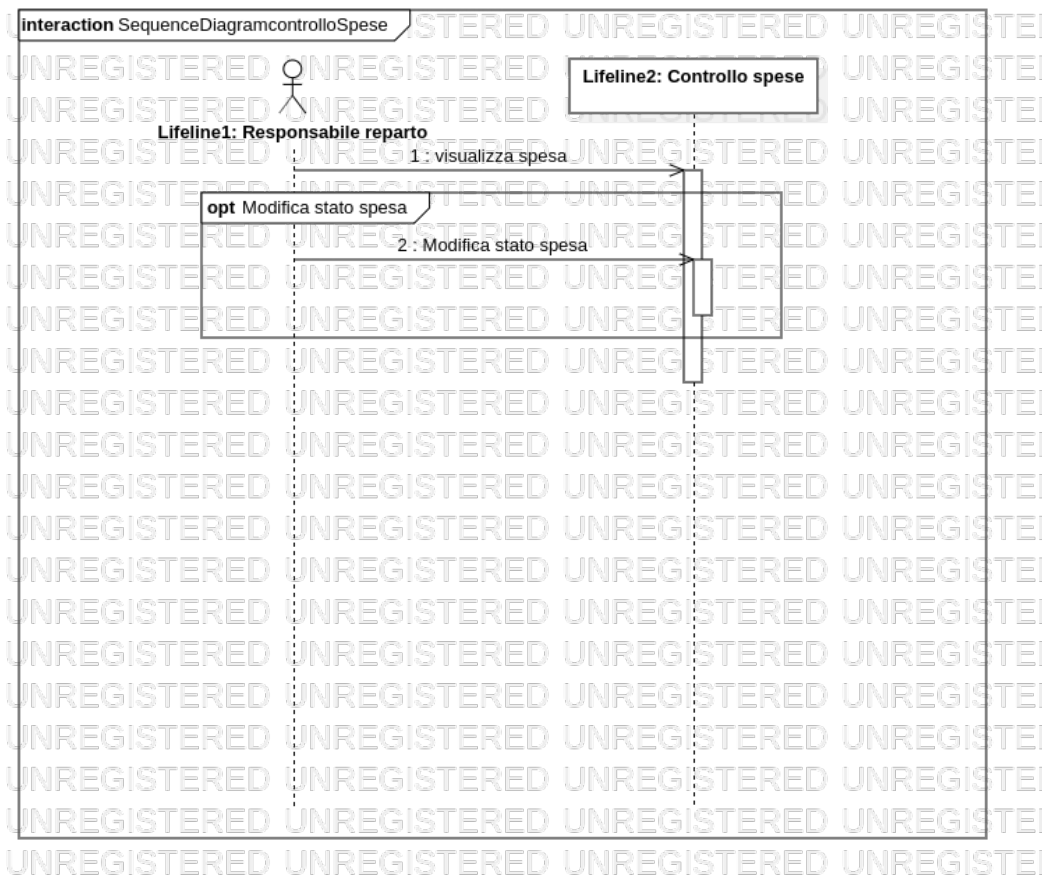


Figure 4: Sequence diagram registrazione

2.2.2 Controllo Spese

2.3 Client Use Cases

Le seguenti sono gli use case del cliente con i corrispettivi sequence diagrams.

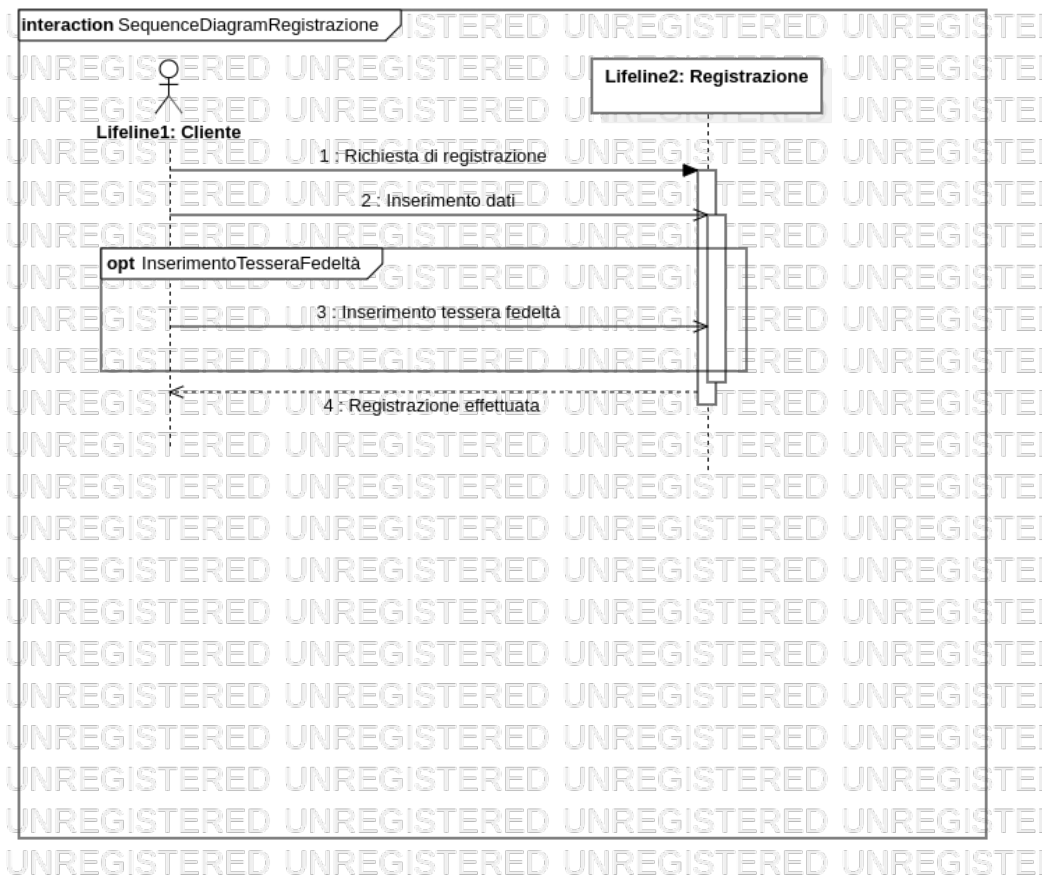


Figure 5: Sequence diagram registrazione

2.3.1 Registrazione

2.3.2 Effettua Spesa

2.3.3 Gestione Profilo

3 Activity diagram

4 Pattern architetturali

5 Class diagram

6 Discussione design patterns

7 Test suite

8 Conclusione

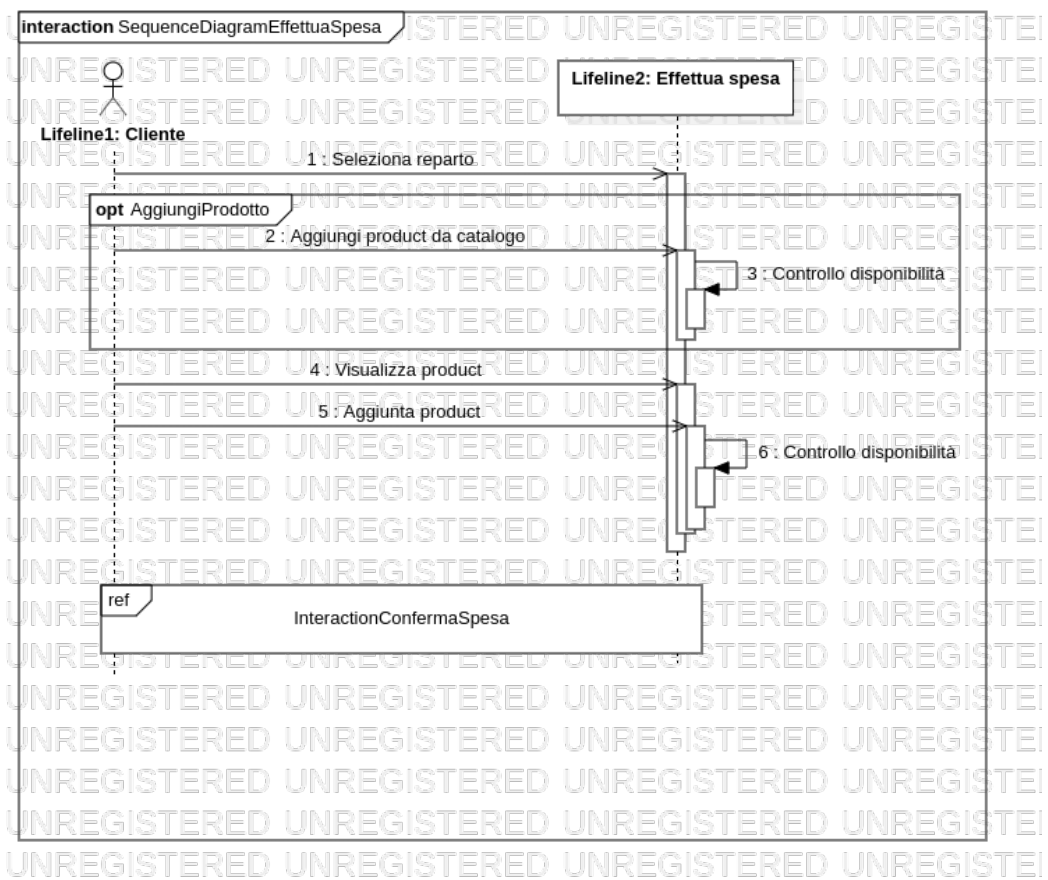


Figure 6: Sequence diagram registrazione

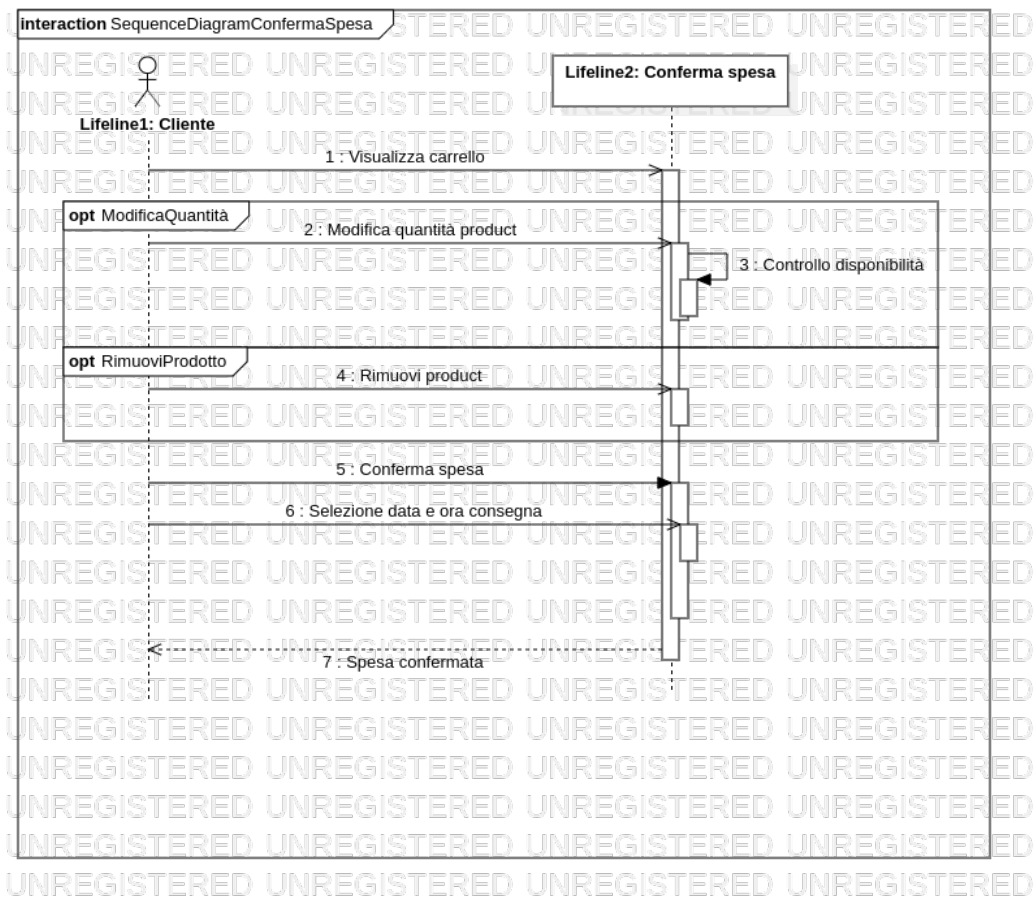


Figure 7: Sequence diagram registrazione

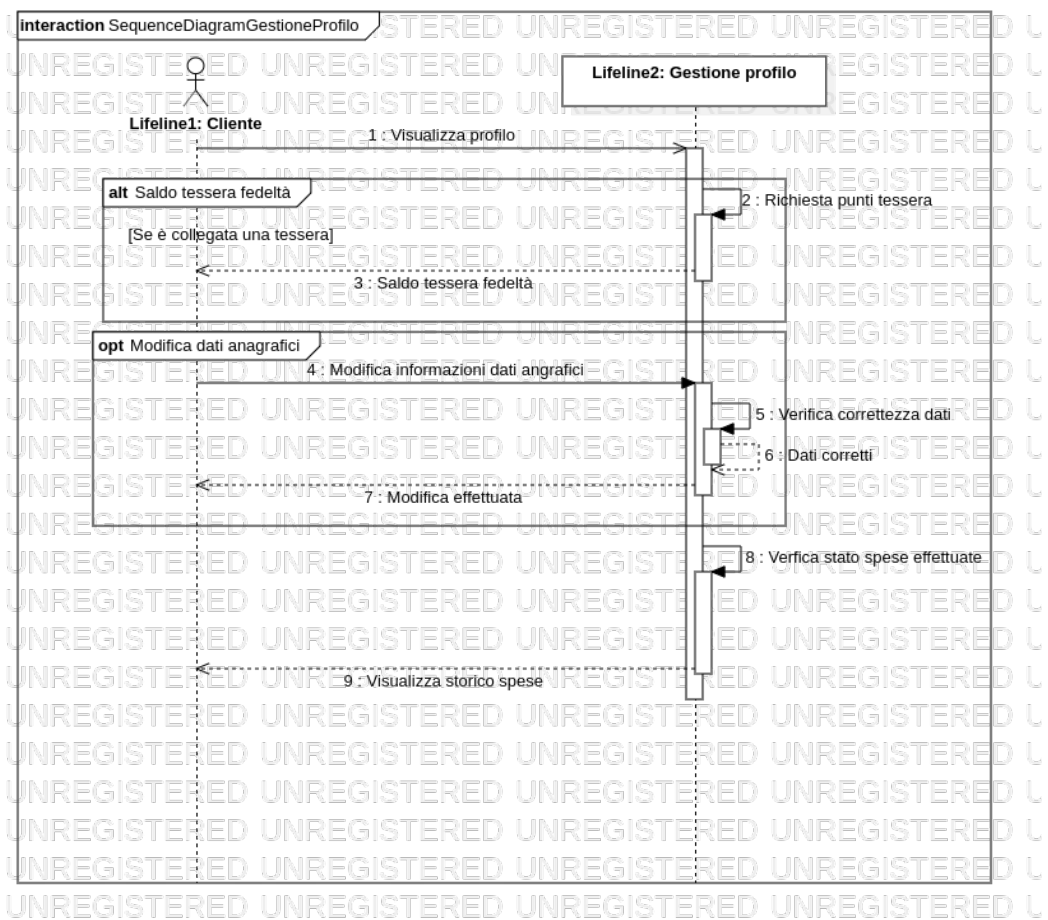


Figure 8: Sequence diagram registrazione