

- OnInteractionEnded (Interactionable, type) int cheffind
- OnChefPaceupCollected ( PaceupController table in pac)
- OnSaladFroashed (int nofIngredients)
- OnTimedOut ()

### ChefState

- + Idle
- + CarryingIngredient
- + CarryingSalad
- + Chopping
- + TimedOut

### AnimatorState

// constant strings

- + GuestIdle : string
- + GuestCongratulating : string
- + GuestCalling : string
- + ChefIdle : string
- + ChefWalk : string
- + ChefRun : string
- + ChefCarry : string
- + ChefHold : string