

Professor Wanderson - PIA Professores Kléucio e Marilene - PRM

Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio - 2º ano







Introdução

- → Serviços públicos
- → Objetivo: criar um projeto que atuasse na melhora do funcionamento de dado um serviço
- → Tema da Empresa Contratada: Transporte
- → Delta Team
- → Problemas: Perda de atenção;
 - Troco errado;
 - Falta de troco;









Sistema avançado e único de concessão de autorização para a entrada de pessoas físicas em veículos públicos.

- → Objetivos
 - Evitar o troco errado;
 - Evitar a falta de troco;
- + Suprir a necessidade de um cobrador.
- + Agilizar o processo de embarque;



Metodologia

- → Organização:
 - ◆ Trello;
 - Relatórios Semanais de Trabalho (Wiki);
 - ◆ GitHub;
- → Tarefas realizadas conforme as aulas



Etapas

- 1. Caso de Uso
- → Descrições
- Diagramas
- 2. Execução
- → Programação Rayssa e Ana Paula
- → Banco de Dados Josilene e Camilla
- → Design da Interface Agatha e Matheus
- → Documentação Eloisa



Descrição de Caso de Uso

Formulário Case	o de uso Data:14/09/2018 Nº 158			
Entrevistador/analista/consultor: Corporação TOTH	Entrevistado: Delta Team			
Caso de Uso				
Nome: Facilitar os métodos de embarcação em transportes públicos.				
Descrição: Oferecer um software que contará com os preços das passagens de ônibus e as linhas e com isso promover uma viagem mais segura e ágil para nossos clientes.				
Ator principal: Usuário de transportes públicos.				
Ator secundário: Empresa.				

1º Caso de Uso

Cenário principal: Usuário utiliza a máquina para retirar o ticket e embarcar.				
Ação do ator	Resposta do sistema			
Selecionar a empresa	Exibir as linhas da empresa			
Selecionar uma linha	Mostrar o valor da linha			
Pagar a passagem	Emitir o ticket para o usuário			
Cenário alternativo: Emissão de valor ou cédula errada.				
Ação do ator	Resposta do sistema			
Selecionar a empresa	Exibir as linhas da empresa			
Selecionar uma linha	Mostrar o valor da linha			
Efetua o pagamento errado	Exibe uma mensagem de devolução e erro			

Condições	: Relações entre o usuário e o si	stema em que o usuário não exe	rce seu papel.				
Pré Usuário não selecionar a linha Se o usuário não pagar pela linha selecionada		Pós O sistema não mostrará a linha e seu valor O sistema não emitirá o ticket					
				Dado	s/campos: Serão selecionados to	odos os dados necessário para a	viagem.
Nome	Tipo	Tamanho	Descrição				
Quantidade de emissão de tickets	Inteiro		Armazenamento da quantidade de tickets ofertados.				
Valor das passagens	Real		Valor das passagens				

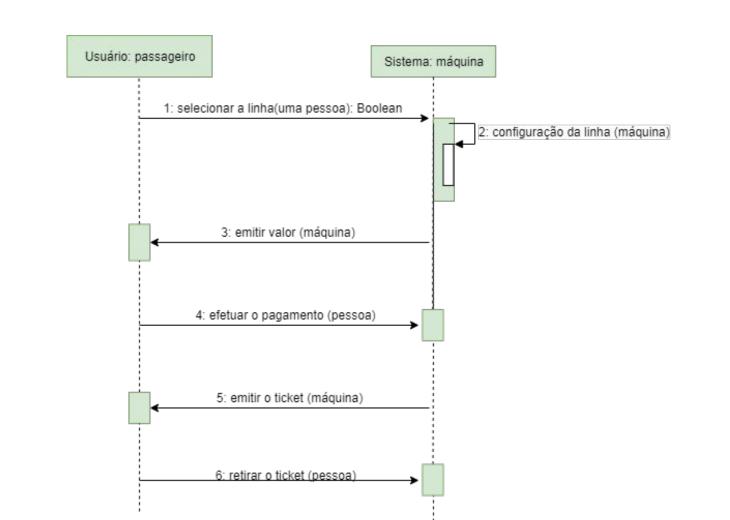
2° Caso de Uso

Cenário principal: inserir o ticket no início da viagem					
Ação do ator	Resposta do sistema				
Inserir o ticket	Iniciar a validação do ticket				
Aguardar a validação do ticket	Confirmar a validação				
Passar a catraca	Esperar a iniciação de outra sessão				
Cenário alternativo: valida	Cenário alternativo: validação com o cartão da empresa				
Ação do ator	Resposta do sistema				
Validação do cartão na máquina do ônibus	Iniciar a validação do cartão				
Aguardar a validação do cartão	Confirmar a validação				
Passar a catraca	Esperar a iniciação de outra sessão				

Cenário alternativo: inserir um ticket falso				
Ação do ator		Resposta do sistema		
Inserir o t	icket falso	Iniciar a validação		
Esperar a validação		Recusar e não vai liberar a catraca		
Não vai iniciar sua viagem		Esperar a iniciação de outra sessão		
Dados/campos:				
Nome	Tipo	Tamanho	Descrição	
Quantidade de tickets	Inteiro		Quantidade de tickets inseridos	
Código do ticket	Inteiro		Código para comparação em causa de fraude	



Diagrama de Sequência



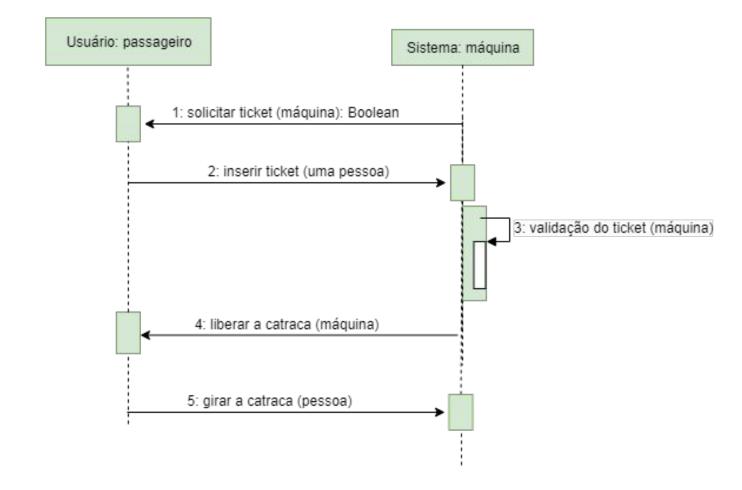
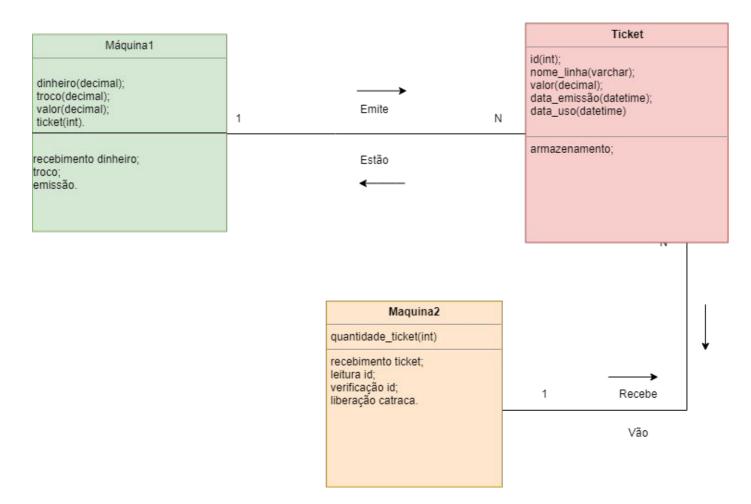




Diagrama de Classe

DIAGRAMA DE CLASSES





Resultado Final do Projeto





Atlantis



- → Empresa Contratada: DATH
 - Desastres Ambientais;
- Desenvolvimento de um Site e um Jogo;





