

```
public class CarroCorrida {

    //Atributos
    private int numeroCarro;
    private String piloto;
    private String equipe;
    private float velMaxima;
    private float velAtual;
    private boolean ligado;

    //Metodos
    CarroCorrida(){

    }

    CarroCorrida(int numCarro, String pil, String eqp, float vMax,
                  float vAtual, boolean lig){
        this.equipe = eqp;
        this.ligado = lig;
        this.numeroCarro = numCarro;
        this.piloto = pil;
        this.velAtual = vAtual;
        this.velMaxima = vMax;
    }

    int getNumeroCarro(){
        return this.numeroCarro;
    }

    void setNumeroCarro(int numeroCarro){
        this.numeroCarro = numeroCarro;
    }

    String getPiloto(){
        return this.piloto;
    }

    void setPiloto(String piloto){
        this.piloto = piloto;
    }

    String getEquipe(){
        return this.equipe;
    }
}
```

```
}

void setEquipe(String equipe){
    this.equipe = equipe;
}

float getVelMaxima(){
    return this.velMaxima;
}

void setVelMaxima(float vMax){
    this.velMaxima = vMax;
}

float getVelAtual(){
    return this.velAtual;
}

void setVelAtual(float vAtual){
    this.velAtual = vAtual;
}

void acelerar(float vel){
    this.velAtual += vel;
}

void frear(float vel){
    this.velAtual -= vel/100 * this.velAtual;
}

void parar(){
    this.velAtual = 0;
}

void ligar(){
    this.ligado = true;
}

void desligar(){
    this.ligado = false;
}
}
```