

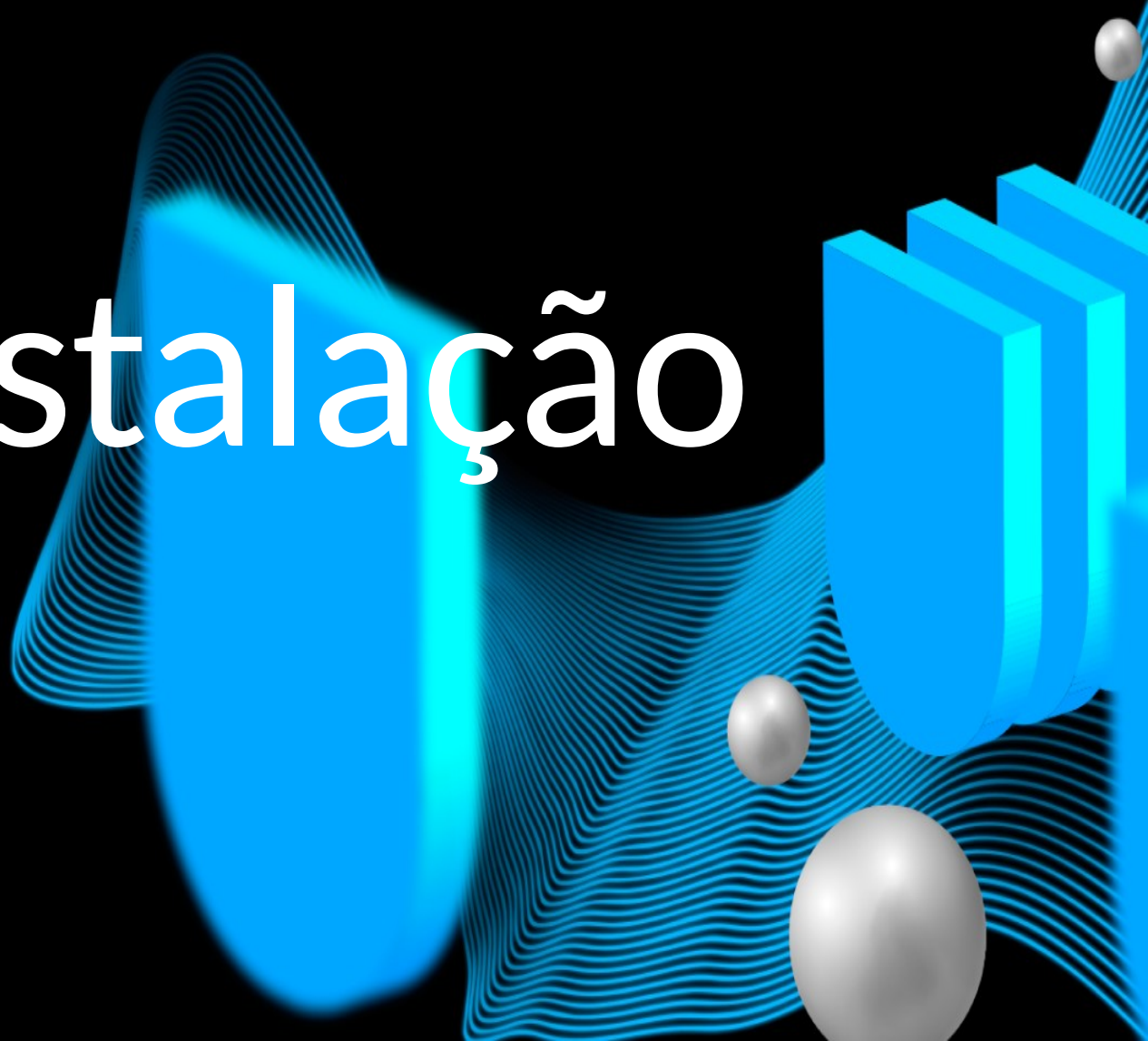


UNITAU
Universidade de Taubaté





Instalação



Instalação



A instalação padrão do **Flutter** conta com a instalação do **Dart** e do **Android Studio**. Para a instalação padrão, devem ser seguidas as instruções contidas em:

<https://flutter.dev/docs/get-started/install>

Instalação sem o Android Studio



Porém, durante o curso, não será utilizado o **Android Studio** por questões de performance.

A instalação foi baseada nos tutoriais:

<https://medium.com/@chasedorder3/install-flutter-without-android-studio-on-ubuntu-a14a66a88f9f>

https://dev.to/jay_js/setting-up-flutter-without-android-studio-olo

Será utilizado o **openSuse Tumbleweed**.

É necessário a instalação do JDK **1.8**.

Crie os diretórios **~/Android**;
~/Android/sdk e
~/Android/sdk/cmdline-tools:

```
> mkdir ~/Android  
> mkdir ~/Android/sdk  
> mkdir ~/Android/sdk/cmdline-tools
```

Instalação sem o Android Studio



Faça o download do arquivo de instalação do Flutter, versão **1.22** ou superior.

Descompacte o arquivo de instalação:

```
> tar -xvf flutter_linux_1.22.4-stable.tar.xz
```

Mova o diretório criado para o diretório **~/Android**:

```
> mv flutter ~/Android
```

Faça o download do **command line tools** do Android.

Descompacte o arquivo do command line tools:

```
> unzip commandlinetools-linux-6858069_latest.zip
```

Mova o diretório criado para o diretório **~/Android/sdk/cmdline-tools** com o nome **tools**:

```
> mv cmdline-tools ~/Android/sdk/cmdline-tools/tools
```


Instalação sem o Android Studio



Inclua no arquivo **~/.bashrc** as linhas:

```
export ANDROID=$HOME/Android
export ANDROID_HOME=$HOME/Android
# Android SDK
export ANDROID_SDK_ROOT=$HOME/Android/sdk
export PATH=$PATH:$ANDROID_SDK_ROOT
export PATH=$PATH:$ANDROID_SDK_ROOT/cmdline-tools/latest/bin
export PATH=$PATH:$ANDROID_SDK_ROOT/cmdline-tools/tools/bin
export PATH=$PATH:$ANDROID_SDK_ROOT/platform-tools
# Flutter
export FLUTTER=$ANDROID/flutter
export PATH=$PATH:$FLUTTER/bin
```

Carregue as configurações do arquivo **~/.bashrc**:

```
> source ~/.bashrc
```

Instalação sem o Android Studio



Instale o sdk do Android:

```
> sdkmanager "system-images;android-29;google_apis;x86_64"  
> sdkmanager "platforms;android-29"  
> sdkmanager "platform-tools"  
> sdkmanager "patcher;v4"  
> sdkmanager "emulator"  
> sdkmanager "build-tools;29.0.2"
```

Aceite as licenças do SDK:

```
> sdkmanager --licenses
```

Configure o path para o SDK para o Flutter:

```
> flutter config --android-sdk ~/Android/sdk
```

Verifique a instalação do Flutter:

```
> flutter doctor -v
```


Instalação sem o Android Studio



Se necessário aceitar as licenças do SDK, execute:

```
> flutter doctor --android-licenses
```

Pode ser necessário alterar a variável **JAVA_HOME** para o diretório com o JDK **1.8**.

Crie o emulador usando o perfil do **Pixel XL**:

```
> avdmanager -v create avd -n pixel -k "system-images;android-29;google_apis;x86_64" -d 28
```

Para executar o emulador:

```
> flutter emulator --launch pixel
```


Instalação sem o Android Studio

