## TP555 – Inteligência Artificial e Machine Learning Josino Villela da Silva Neto – Matrícula: 854 – Mestrado em Engenharia de Telecomunicações

## Lista de Exercícios #10

- 1. Acredito que as principais vantagens são:
  - Escalabilidade possível em grandes projetos, por permitir que treinamentos gigantescos possam ser divididos entre diferentes servidores;
  - Utilização de códigos otimizados para a resolução de problemas complexos;
  - Suporte a visualização interativa dos modelos treinados, através do TensorBoard;
  - Otimização de recursos computacionais;
  - Flexibilidade por permitir a interop entre diferentes sistemas operacionais e dispositivos.
- 2. Sim, os comandos são equivalentes. Os resultados apresentados são os mesmos.
- 3. Não, os comandos não são equivalentes. Os resultados apresentados são os mesmos.
- a\_val, b\_val = a.eval(session=sess), b.eval(session=sess): o grafo é executado duas vezes, a primeira para a\_val e a segunda para b\_val.
- a\_val, b\_val = sess.run([a, b]): o grafo é executado apenas uma vez.
- **4.** Não. Dois grafos não podem ser executados na mesma sessão. Para que ambos sejam executados, primeiramente, devem ser unificados em apenas um. Em outras palavras, apenas um grafo é executado por sessão.
- **5.** Uma variável é inicializada quando seu inicializador é executado em uma sessão. Por fim, uma variável é destruída quando a sessão é encerrada.
- **6.** Um nó tipo placeholder é aquele que é capaz de transferir dados ao grafo durante o processo de treinamento. Por outro lado, um nó tipo variável é aquele que armazena um valor e este é mantido por sucessivas execuções.
- **7.** Se não for especificado nenhum valor para o placeholder, é gerada uma exception (exceptions são erros <a href="https://www.tensorflow.org/api">https://www.tensorflow.org/api</a> docs/python/tf/errors ). Se a operação não depender do placeholder, nenhuma exception é gerada.
- 8. O valor de uma variável, pode ser atribuído durante a fase de treinamento, ao utilizar a linha de comando abaixo: new\_var = tf.assign(var\_name, var\_new\_value/var\_expression)

## Onde:

new\_var – corresponde ao nome da variável que terá seus valores atualizados durante a fase de execução; var\_name – nome atribuído a variável que terá seus valores atualizados; var\_new\_value – novo valor que será atribuído a variável na (i+1)-ésima execução; var\_expression – expressão que dita a atualização de valores da variável var\_name, para a (i+1)-ésima execução.

```
n_epochs = 1000
learning_rate = 0.01

X = tf.constant(scaled_housing_data_plus_bias, dtype=tf.float32, name="X")
y = tf.constant(housing_target_reshape(-1, 1), dtype=tf.float32, name="y")
theta = tf.Variable(tf.random_uniform([n + 1, 1], -1.0, 1.0), name="theta")
y_pred = tf.matmul(X, theta, name="predictions")
error = y_pred - y
mse = tf.reduce_mean(tf.square(error), name="mse")
gradients = 2/m * tf.matmul(tf.transpose(X), error)
training_op = tf.assign(theta, theta - learning_rate * gradients)
init = tf.global_variables_initializer()
with tf.Session() as sess:
    sess.run(init)

for epoch in range(n_epochs):
    if epoch % 100 == 0:
        print("Epoch", epoch, "MSE =", mse.eval())
    sess.run(training_op)
```

best\_theta = theta.eval()

O código ao lado mostra uma forma de atualizar o valor de uma variável durante o treinamento de um modelo, utilizando a função tf.assign(). Neste caso, a variável theta é atualizada.

- **9.** Exercício implementado em python.
- **10.** Exercício implementado em python.