

Druga domaća zadaća

Igra Connect4

1. Implementacija

Upute: U ovom odjeljku potrebno je opisati ključne dijelove funkcionalnosti koristeći isječke programa i snimke zaslona. Obavezno uključite sljedeće elemente s odgovarajućim komentarima:

- *Isječak programa koji prikazuje pripremu poslova na glavnom (master) procesu.*

```
while True:
    print("Dubina: " + str(iDepth))
    dBest = -1.0
    iBestCol = -1.0
    for iCol in range(B.columns):
        if(B.moveLegal(iCol)):
            if iBestCol == -1:
                iBestCol=iCol
            if(dubinaDijeljenja==3):
                movesList[iCol]=1.0
            B.Move(iCol,2)
            if(size>1):
                if(dubinaDijeljenja==1):
                    movesList[iCol]=1.0

                dResult ={'col':iCol,'Current':B.copy(), 'LastMover':2,'iLastCol':iCol,'iDepth':iDepth-1}
                taskList.append(dResult)
            else:
                EvaluateParalel(B.copy(), 2, iCol, iDepth-1)
            B.unodMove(iCol)
        else:
            dResult = Evaluate(B.copy(), 2, iCol, iDepth-1)
            B.unodMove(iCol)
            if dResult>dBest or (dBest == dResult and random.randint(0,2)==0):
                dBest= dResult
                iBestCol=iCol
    print("Stupac:"+ str(iCol))
    print("vrijednost: " + str(dBest))
```

Program kreira zadatke po uzoru na zadani primjer u C++-u, ako je broj procesora Jednak 1 algoritam se izvršava slijedno kao u primjeru, ali ako je zadani broj procesora veći od 1 tada se zadatci stvaraju ovisno o zadanoj dubini dijeljenja, ako je zadan dubina 1 onda se zadatci kreiraju još u petlji a ako je veći od toga kreiraju se u funkciji evaluateParalel. Svi kreirani zadatci se pohranjuju u listu „taskList“ iz koje glavni proces dijeli zadatke sporednim procesima koji obavljaju funkciju evaluate nad zadanim podacima. U while petlji se kreira maksimalno 7 zadataka po iteraciji.

```
def EvaluateParalel(Current,LastMover,iLastCol,iDepth):
    dTotal=0.0
    bAlllose = True
    bAllWin = True
    iMoves=1
    if(Current.gotovo(iLastCol)):
        if(LastMover==2):
            return 1.0
        else:
            return -1.0
    if(iDepth==0):
        return 0.0
    iDepth-=1
    if(LastMover==2):
        NewMover = 1
    else:
        NewMover = 2
    for iCol in range(Current.columns):
        if(Current.moveLegal(iCol)):
            Current.Move(iCol,NewMover)
            if(dubinaDijeljenja==2):
                iMoves+=1
                dResult ={'col':iLastCol,'Current':Current.copy(), 'LastMover':NewMover,'iLastCol':iCol,'iDepth':iDepth}
                taskList.append(dResult)
            elif(dubinaDijeljenja==3):
                for jCol in range(Current.columns):
                    if(Current.moveLegal(jCol)):
                        iMoves+=1
                        if(NewMover==2):
                            NewerMover = 1
                        else:
                            NewerMover = 2
                        Current.Move(jCol,NewerMover)
                        dResult ={'col':iLastCol,'Current':Current.copy(), 'LastMover':NewerMover,'iLastCol':jCol,'iDepth':iDepth-1}
                        taskList.append(dResult)
                        Current.unodMove(jCol)
            Current.unodMove(iCol)
    movesList[iLastCol]=iMoves
```

Ovdje je funkcija `evaluateParalel` u kojoj se kreira maksimalno 49 ili 343 zadataka koji se pohranjuju u listu „`taskList`“ te se broji broj poteza koji su napravljeni da se izračuna prosjek slično kao što je to bilo u originalnom algoritmu iz primjera.

- Isječke programa koji pokazuju kako se zadaci prenose s glavnog (master) procesa na radničke (worker) procese.

```
if(size>1):
    for i in range(0,len(taskList),size-1):
        for a in range(1,size):
            if(i+a-1)<len(taskList):
                #print(a)
                print(i+a-1)
                comm.send(taskList[i+a-1], dest=a)
            for a in range(1,size):
                if(i+a-1)<len(taskList):
                    data=comm.recv(source=a)
                    resultList[data["col"]]+=data["rez"]
```

Dakle glavni proces iterira po listi `task list` i dijeli svakom sprednom procesu po zadatak i onda čeka odgovore od svakog te im opet dijeli zadatke dok ne prođe cijelu listu.

- Snimku zaslona koja prikazuje posljednja dva koraka igre u kojoj računalo pobjeđuje.

Predzadnji potez

```

Valj potez
5
  1  2  3  4  5  6  7
-----
1 | 0  0  0  0  0  0  0 |
2 | 0  0  0  0  1  0  0 |
3 | 0  0  1  0  2  0  0 |
4 | 0  0  1  2  2  0  0 |
5 | 0  0  2  1  2  0  1 |
6 | 0  0  2  1  1  2  1 |
-----
  
```

Zadnji potez

```

  1  2  3  4  5  6  7
-----
1 | 0  0  0  0  0  0  0 |
2 | 0  0  0  0  1  0  0 |
3 | 0  0  1  0  2  0  0 |
4 | 0  0  1  2  2  0  0 |
5 | 0  0  2  1  2  0  1 |
6 | 0  2  2  1  1  2  1 |
-----
Igra završena! (pobjeda računala)
  
```

2. Kvantitativna analiza

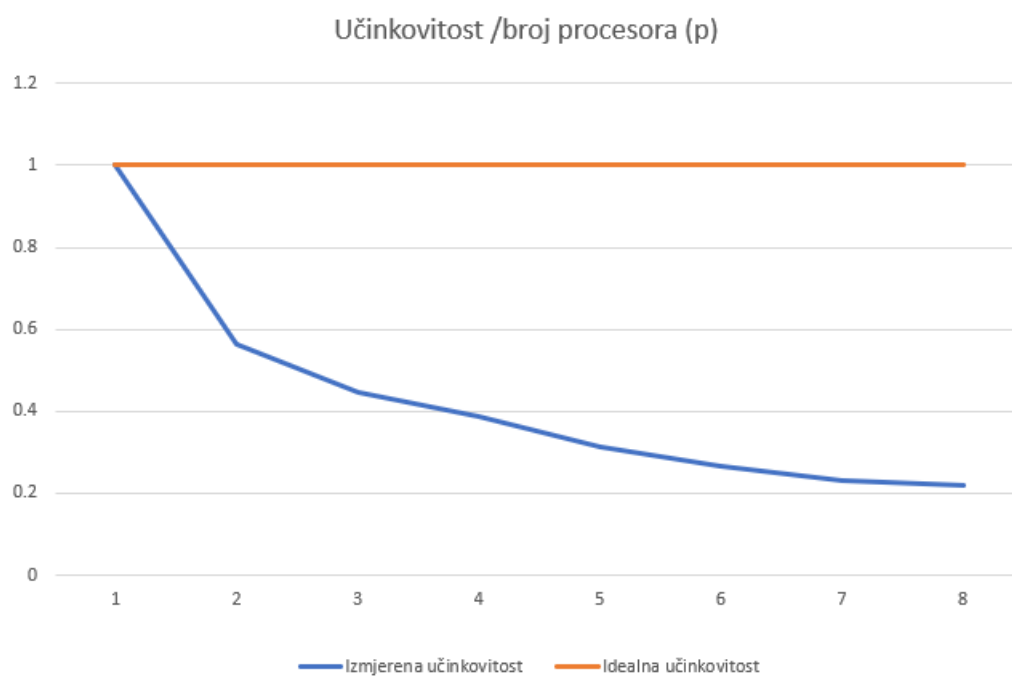
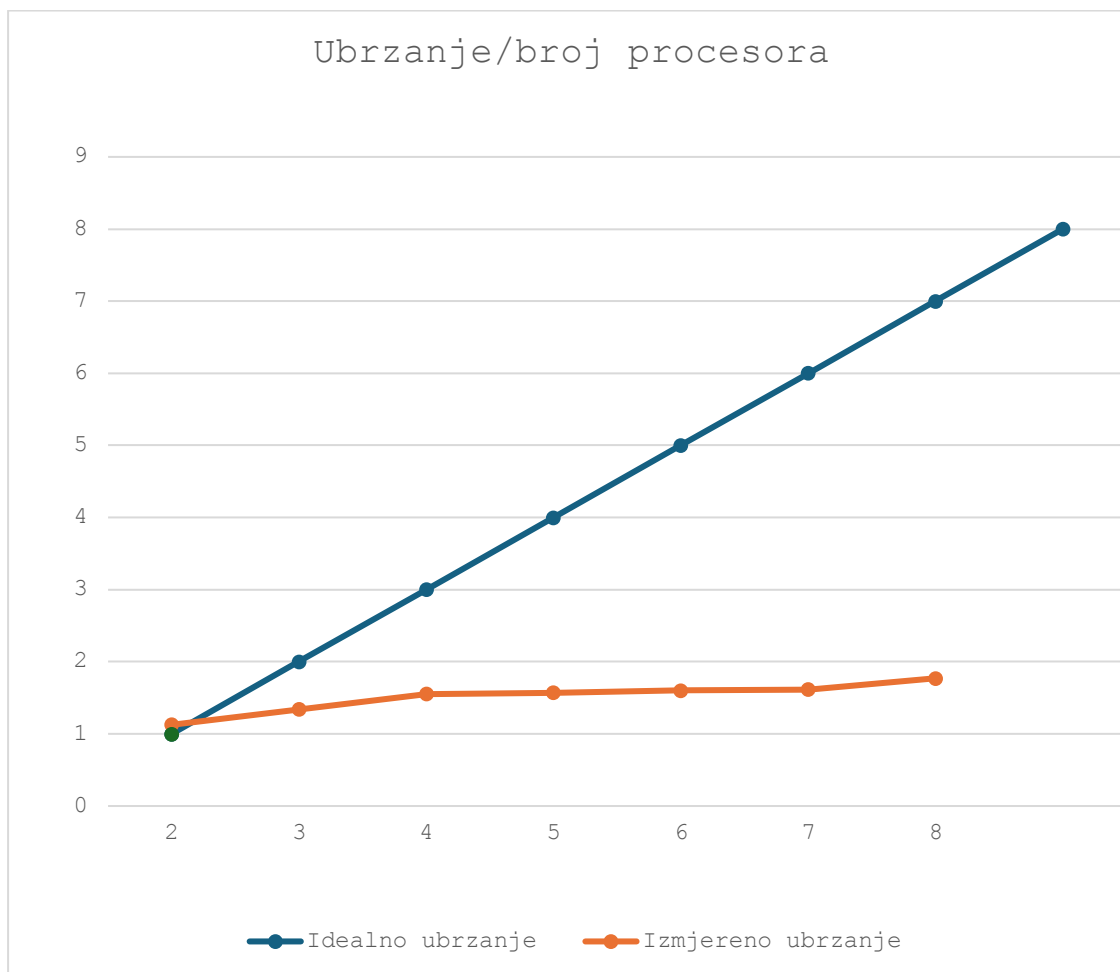
*Upute: U ovom dijelu potrebno je priložiti **tablice s rezultatima mjerenja te grafove ubrzanja i učinkovitosti** za tri različita scenarija: kada paralelni algoritam ima 7, 49 i 343 zadataka (uz aglomeraciju na dubini 1, 2 i 3). Mjerenja treba provesti tako da je najmanje mjereno trajanje (za 8 procesora) reda veličine barem **nekoliko sekundi** (definirajte potrebnu dubinu pretraživanja). Uz grafove, dodajte kratki komentar koji opisuje kako broj zadataka utječe na ubrzanje i učinkovitost (uzevši u obzir utjecaj znatosti zadataka, komunikacijskog overhead-a, te udjela programa koji se ne može paralelizirati).*

Napomena: Računalo na kojem su vršena mjerenja ima dvije fizičke jezgre, nisamo bio u situaciji da koristim drugo računalo.

Utilization	Speed	Base speed:	1.19 GHz
76%	2.29 GHz	Sockets:	1
Processes	Threads	Cores:	2
284	2867	Logical processors:	4
Handles	Virtualization:	Enabled	
Up time	L1 cache:	160 KB	
17:15:53:45	L2 cache:	1.0 MB	
	L3 cache:	4.0 MB	

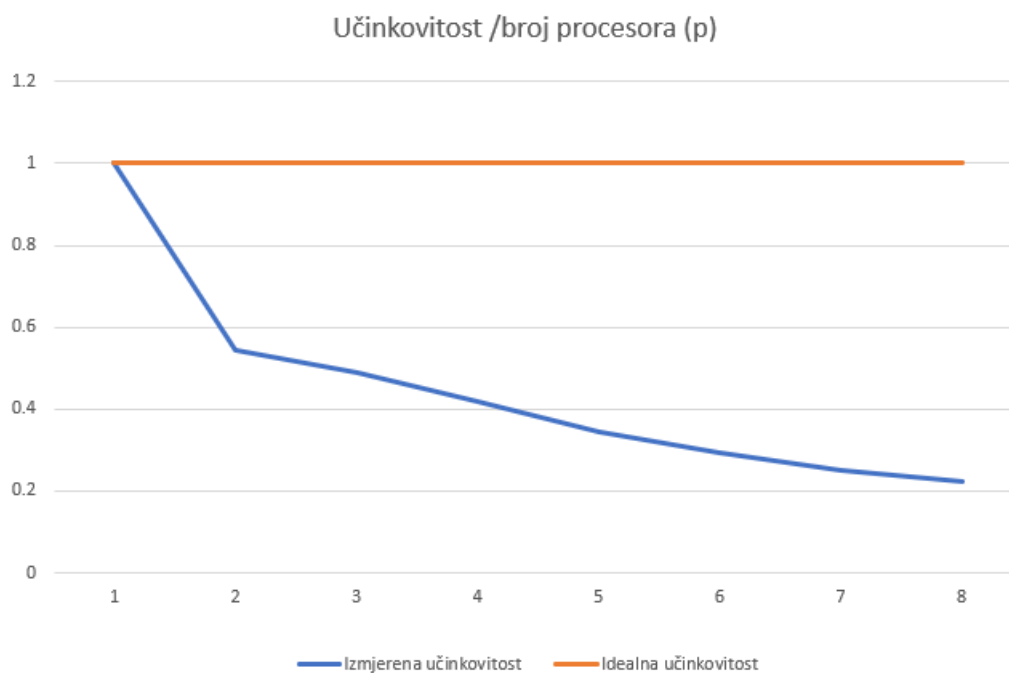
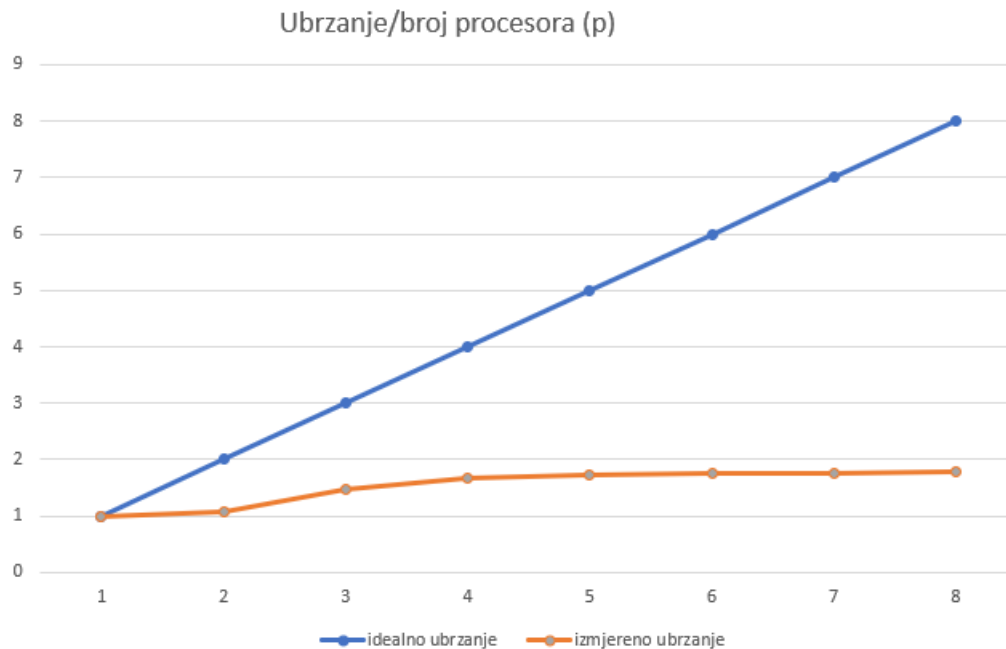
a) 7 zadataka

BROJ PROCESORA(p)	1	2	3	4	5	6	7	8
Trajanje (s)	25.41	22.56	18.97	16.34	16.17	15.87	15.71	14.35
Ubrzanje	1	1.126	1.339	1.555	1.571	1.601	1.617	1.771
Učinkovitost	1	0.563	0.446	0.389	0.314	0.267	0.231	0.221



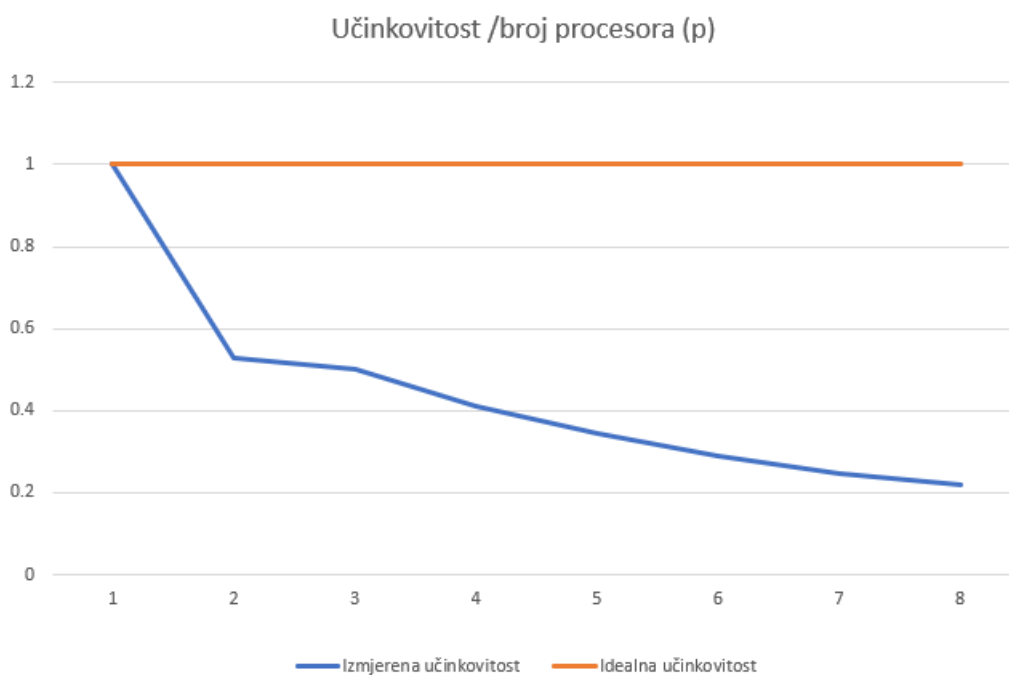
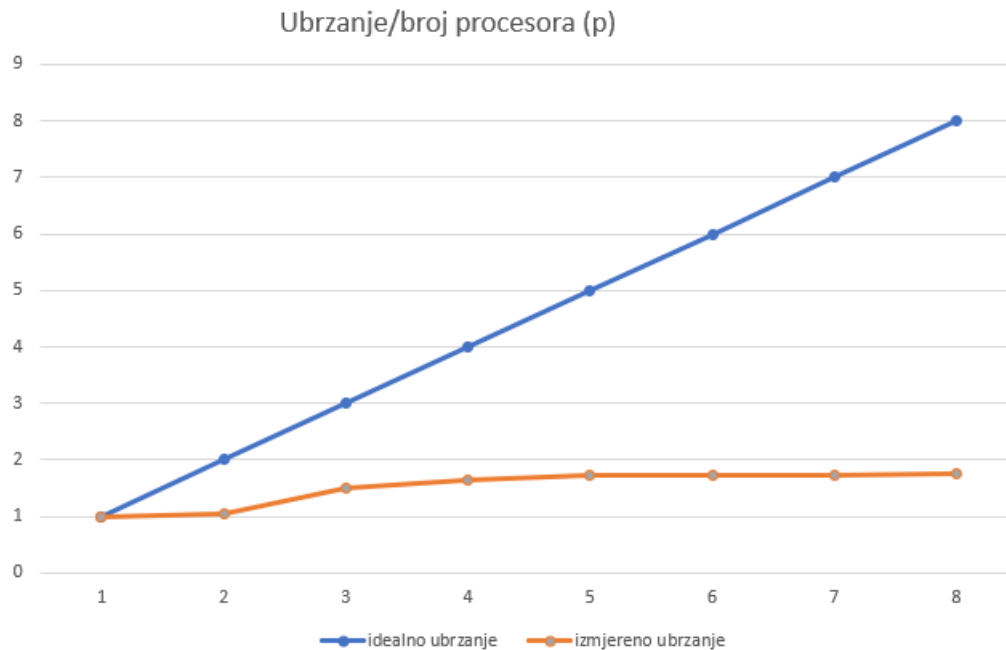
b) 49 zadataka

BROJ PROCESORA(p)	1	2	3	4	5	6	7	8
Trajanje (s)	24.82	22.9	16.94	14.79	14.41	14.08	14.22	13.87
Ubrzanje	1	1.084	1.465	1.678	1.722	1.763	1.745	1.789
Učinkovitost	1	0.542	0.488	0.42	0.344	0.294	0.249	0.224



c) 343 zadataka

BROJ PROCESORA(p)	1	2	3	4	5	6	7	8
Trajanje (s)	25.57	24.16	17.06	15.53	14.87	14.78	14.72	14.67
Ubrzanje	1	1.058	1.499	1.646	1.72	1.73	1.737	1.743
Učinkovitost	1	0.529	0.5	0.412	0.344	0.288	0.248	0.218



- a) Mjerenja u kojima se dijeli 7 zadataka su krupnozrnata jer se veći zadatci dijele jednom, odnosno zadatci su zahtjevniji a komunikacije je malo.
- b) Mjerenja u kojima se dijeli 49 zadataka su manje krupnozrnata u odnosu na mjerenja sa 7 zadataka, u mjernjima sa 49 zadataka zadatci su dosta manji i puno je više komunikacije između procesa.
- c) Mjerenja u kojima se dijeli 343 zadataka su sitnozrnata, zadatci su najjednostavniji u odnosu na ostale primjere i ima puno više komunikacije.

Sva tri mjerenja su imala vrlo slična ubrzanja i učinkovitost, ali je mjerenje s 343 u mom slučaju imalo malo bolju učinkovitost u odnosu na ostala mjerenja dok je mjerenje s 49 zadataka imalo jako slično ubrzanje u odnosu na mjerenje s 343 zadataka te je mjerenje sa 7 zadataka bilo najsporije i najmanje učinkovito.