

# Desafio: Cadastro de pessoas

## Contexto

O objetivo desse exercício é implementar um programa WEB que mantém dados de uma pessoa.

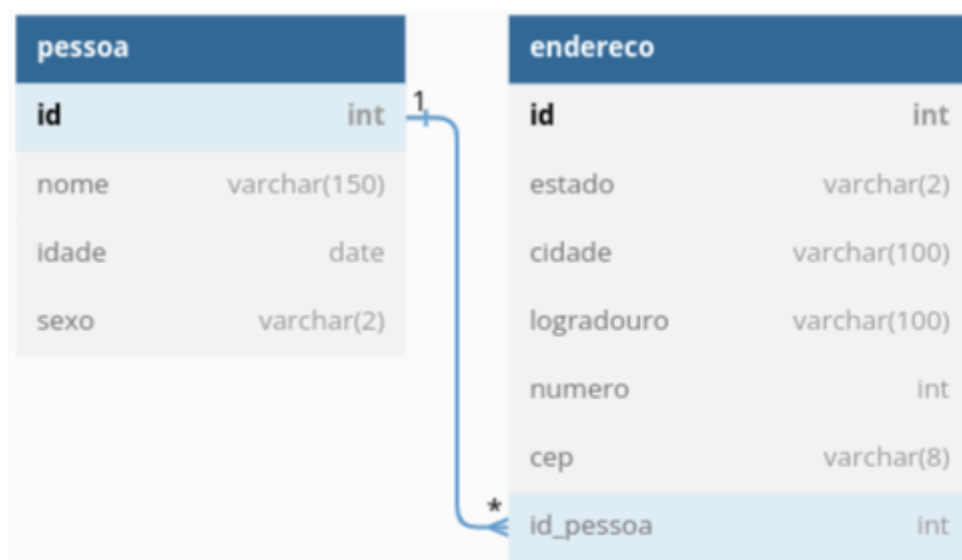
Por favor, leia as instruções abaixo e sinta-se à vontade para fazer perguntas, caso ache necessário.

- O framework web utilizado deve ser o Java Server Faces (JSF)
- Usar algum framework JSF, preferencialmente PrimeFaces
- O banco de dados deve ser relacional (SGBD), preferencialmente PostgreSQL
- A Aplicação deve usar uma implementação de JPA, preferencialmente hibernate
- Usar injeção de dependências, preferencialmente EJB
- Faça todas as operações de um **CRUD**, e também crie saída de dados para diversas situações.
- O uso de docker é permitido
- Não há restrições quanto à arquitetura do projeto, no entanto, deve ser construída por você, e o uso de frameworks como Spring Boot, Quarkus ou Micronaut não é permitido.
- Não há restrições ao desenho da tela WEB, cores e localização das funções

**Por ultimo e não menos importante:** Forneça o passo a passo de como executar o seu projeto. Ah!! Isso vale para o banco de dados também.

## Base de dados

O diagrama abaixo oferece uma estrutura básica de ponto de partida para o seu sistema, lembre-se que é permitido fazer quaisquer alterações que você julgar necessário.



---

# Nossas Expectativas

---

Nós esperamos as seguintes qualidades:

- **Simplicidade:** espera-se da solução um projeto pequeno e de fácil entendimento;
- **Elegância:** espera-se da solução facilidade de manutenção, uma separação clara das responsabilidades e uma estrutura de código bem organizada;

Desta forma, procuraremos avaliar:

- Testes de unidade e integração de qualidade;
- Documentação onde for necessário;
- Instruções sobre como executar o código.

**IMPORTANTE:** Você pode utilizar bibliotecas de código aberto (open source) que acredite serem adequadas para ajudar na solução do desafio, desde que, estas não resolvam o problema do desafio. Exemplo de uso: Google Gson, ferramenta utilizada para converter Objetos Java em uma representação JSON (texto) e vice versa.

## Preparando seu desafio para envio

Você deve entregar o código fonte de sua solução para nós em um arquivo comprimido (zip) contendo o código e toda documentação possível. Favor não incluir arquivos desnecessários como binários compilados, bibliotecas, etc;

## Adicione um README

Sua solução deve conter um arquivo de README com:

- Uma explicação sobre as decisões técnicas e arquiteturais do seu desafio;
- Uma justificativa para o uso de frameworks ou bibliotecas (caso sejam usadas);
- Instruções sobre como compilar e executar o projeto;
- Instruções sobre como executar os testes da solução;
- Notas adicionais que você considere importantes para a avaliação.