

# Dynamisez une page web avec des animations CSS

ohmyfood

## Sommaire

- Rappel de ce qu'est l'outil ohmyfood
- Rappel sur la mission et consignes technique qui m'ont été donné
- Présentation de l'environnement de travail
- Présentation de la première approche de la maquette
- Présentation technique
- Rendu final avec le site

# Présentation ohmyfood

- commande de repas en ligne
- permet aux utilisateurs de composer leur propre menu et réduire leur temps d'attente dans les restaurants car leur menu est préparé à l'avance
- menus de restaurants gastronomiques
- services haut de gamme

## Consignes (voir le brief pour les details)

### • Identité graphique

- Polices:
  - Logo et titres: Shrikhand
  - Texte: Roboto

#### Techniques

- HTML, CSS sans javascript
- Utilisation de SASS

### Compatibilité

- Approche mobile-first. Seules des maquettes mobiles seront réalisées.
- L'ensemble du site devra être responsive sur mobile, tablette et desktop
- Les pages devront passer la validation W<sub>3</sub>C en HTML et CSS sans erreur.
- Le site doit être parfaitement compatible avec les dernières versions desktop de Chrome et Firefox.

#### Couleurs :

- Primaire: #9356DC
- Secondaire: #FF79DA
- Tertiaire : #99E2Do

## Environnement de travail

- Éditeur VSCODE
- Utilisation de SASS via node.js
- Architecture 7.1
- Méthodologie BEM
- Linter css stylelint
- Versionnage via Git et GitHub
- Firefox et chrome
- Gimp

# Première approche

#### Les maquettes

- Mise en place des guides pour la mesure des espaces, tailles de polices etc.
- Analyse des animations

#### Layout HTML

- Utilisation d'un minimum de div
- Utilisation de grid principalement pour la mise en page générale
- Les pages de menus seront des formulaires

## Première approche

### Page d'accueil

- Un header qui ne contient que le logo
- Un nav qui contient le formulaire de recherche
- Un aside qui contient les instructions
  - Sur petits écrans les instructions sont en colonne
  - Sur grands écrans elles sont en ligne
- Un main qui contient les restaurant
  - Sur une colonne pour les petits écrans puis sur deux pour les écrans plus grands
  - Effet de survol
- Un footer
  - En colonne aligné à gauche puis en ligne centré

## Première approche

- Les pages de restaurant
  - Un header avec le logo et une nav pour revenir à la page principale
  - Un main contenant une image qui prend toute la largeur de l'ecran
    - Servir un image de meilleur qualité pour les grands écrans avec la balise source
  - Une section contenant le menu avec la possibilité de sélectionner des plat
    - Les menus sont superposé sur les petits écrans puis en ligne sur les grands
    - Sur la maquette seule les animations sont présentent
  - Le footer
    - Identique à la page d'accueil

# Présentation technique SASS

- Utilisation des variables pour:
  - Les couleurs
  - Les polices
  - Les espaces
  - Les breackpoints (768, 992, 1200, 1440)
- Utilisation de mixins pour :
  - Les box-shadow
  - Les icons font-awesome
- Utilisation de fonctions pour :
  - Shifter la luminosité des couleurs

## Présentation technique Animation des cœurs

#### Approche pur CSS

- Formes générées en css avec border-radius
  - Avantages : parfaitement supporté et résultat plus joliApp
  - Inconvénient : plus d'élément HTML

#### Approche glyphe

- Utilisation de glyphes pour créer les cœurs
  - Avantages : Aucun élément HTML à ajouter
  - Inconvénient : moins bien supporté, moins joli et warning w3c

## Présentation technique Animation des menus

- L'apparition des menus est une animations qui utilise les propriétés « translate(y) » et « opacity » uniquement. Donc très optimisée.
- L'animation sur les labels est moins optimisée car elle fait une transition sur la propriété « margin » ce qui entraîne le recalcule des autres éléments L'utilisation de la propriété « margin » est indispensable si on veut que le texte du label soit tronqué proprement avec [...]

## Présentation technique du loader

- 3 balles qui rebondissent
- Propriétés animées par keyframes
  - Scale
  - Translate
  - Opacity
- Utilisation des timing fonctions et des délais
- Interaction possible avec les balles pour faire patienter le visiteur

## Rendu final

#### Test chrome lighthouse

Desktop : 100 % partout

- Mobile : 100 % sauf 98 % SEO

#### Validation W3C

- HTML : Pas d'erreur, pas de warning
- CSS : Pas d'erreur mais des warning à cause de l'utilisation de glyphe pour les cœurs aucune erreur si on utilise la version pur CSS

#### Accessibilité avec extension wave

Aucune erreur