

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Sprint 5

Planning Report



Diseño y Pruebas II

Curso 2021 – 2022

| Grupo de prácticas | E3.03 |
|-----------------------------|--|
| Autores | Email |
| Toledo Vega, Jorge | jortolhur@alum.us.es |
| Márquez López, José Antonio | josmarlop16@alum.us.es |
| Rodríguez García, Luis | luirodgar3@alum.us.es |
| Mira Otero, Antonio | antmirote@alum.us.es |
| Cáceres Gómez, José | joscacgom@alum.us.es |
| Oñate Parra, Julián | julonapar1@alum.us.es |

Repositorio: <https://github.com/jvegax/Acme-Toolkits>

¿Qué hemos aprendido del uso de tests?.

Hemos aprendido las ventajas que presenta el uso de tener una batería de test para cada módulo o funcionalidad del sistema, pues en caso de realizar cualquier modificación en el código, podremos comprobar rápidamente si la funcionalidad que hemos actualizado sigue estando operativa o si hemos roto su funcionamiento.

También era la primera vez que usábamos JUnit junto con las extensiones que incorpora el framework como unidad de testing, lo cual nos ha servido para ver cómo funcionan internamente los test y como de manera automatizada el navegador ejecutaba el test(Marioneta) e identificar qué fallos o errores podían contener.

Consideramos que es muy importante el uso de test, tanto negativos como positivos de cualquiera de las operaciones de creación, actualización o borrado de cualquier objeto de la aplicación, pues probar todas las combinaciones de fallos uno por uno es un trabajo tedioso y que gasta mucho tiempo, y más cuando este trabajo es posible hacerlo de manera automatizada con archivos .csv concretos y con el navegador en modo marioneta.