

Componentes del grupo de diseño de interfaces para la práctica final.

*Kagic, la leyenda de Shifu.*

Nadine Rufo: Se ha encargado de toda la parte de la vista. Aunque no hayamos podido juntar toda su parte, espero que valore su trabajo.

Ángel López: Ha sido el miembro encargado de investigar cosas nuevas. Ha hecho toda la parte de SQLite y las instrucciones del juego. Además ha ayudado con la vista.

Santiago Martínez y Jose María: Se han encargado de la lógica del juego y la creación de una IA funcional. Jose María ha ejercido más de líder coordinándolo todo.

Ha sido un periodo complicado y duro, lleno de obstáculos e imprevistos. Estamos orgullosos del trabajo realizado, aunque no hayamos podido entregar la versión deseada. Nos hemos comportado muy bien. Todos teníamos algo diferente que hacer en todo momento, de forma que nunca estábamos parados.

Kagic te quiero.

Finalmente no hemos unido la vista final con el juego, pero en breves estará arreglado para subir.