

Diario del trabajo de Apuestas - Acceso a Datos

Por Amador Muñoz, Jesús Zamudio y Alejandro Segura

Día - 19/09/20 a 20/09/20

Pensamos sobre qué deporte iba a ser nuestro trabajo de apuestas: combates de boxeo. Trazamos el Modelo E/R y posteriormente Modelo relacional pensando en las tablas que íbamos a necesitar en nuestra base de datos y los triggers que íbamos a utilizar en clase.

Día - 21/09/20

Empezamos a crear el script de la creación de la base de datos con sus tablas y los atributos de cada tabla.

Día - 23/09/20

Comenzamos a pensar y organizar en la lista de funciones y triggers que íbamos a necesitar y estos son los que pensamos.

Reperto

Funcionalidad	Realizado Por
Asegurarse antes de insertar una apuesta de que el combate para el que se apuesta siga admitiendo apuestas.	Alejandro
Recoger una transacción con cada modificación del saldo de los usuarios.	Amador
Quitar saldo del usuario al apostar.	Amador
Comprobar que una apuesta no supera la cantidad límite del combate para el que se apuesta.	Alejandro
Calcular el ganador del combate.	Jesús
Calcular el tipo de victoria.	Amador
Resolver la apuesta.	Alejandro
Impedir la modificación y borrado de las apuestas	Amador
Evitar el solapamiento de la generalización de apuestas.	Amador
Impedir que haya más rondas tras un knockout	Jesús
Asignar cuota semi-aleatoria a las apuestas	Zamudio

Día - 26/09/20 a 03/10/20

Comenzamos a realizar las funciones/triggers.

Día - 04/10/20

Se realiza la inserción de datos en la Base de Datos para empezar el testeo de funciones/triggers.

Día - 06/10/20

Comenzamos con el testeo de funciones y triggers y la búsqueda y soluciones de posibles errores en el código.

Día - 08/10/20

Terminamos con encontrar la solución a los problemas con la última función que nos quedaba para terminar el trabajo.

Finalización del mismo quedando por terminado el proyecto.

Nota: Donde no se especifique, la tarea ha sido realizada conjuntamente por los tres miembros del grupo.