Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

DP2-Informe de Planificación y Progreso Student 4



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software Diseño y Pruebas II

Curso 2023 - 2024

Group: C2.X02

Repository:

https://github.com/SoniaRM/Acme-SF-D04-24.5.0

Student #4



UVUS: josmirmar2

Name: José Manuel Miret Martín Email: josmirmar2@alum.us.es

<u>Date:</u> Sevilla Julio 2, 2024

Índice de contenido

1. Versiones	3
2. Listado de tareas	3
3. Capturas de Pantalla	5
4. Presupuesto	6
5. Lista de registros	7
6. Conflictos surgidos	7
7. Comparación de costes estimados / reales	8
8. Tareas específicas para la convocatoria 2	8
9. Presupuesto actualizado	14
10. Tareas específicas para la convocatoria 3	14
11. Presupuesto actualizado	23

1. Versiones

Versión	Fecha	Autor	
1.0	22/04/2024	José Manuel Miret Martín	
1.1	02/07/2024	José Manuel Miret Martín	
1.2	07/10/2024	José Manuel Miret Martín	

2. Listado de tareas

Task 6: Operations by **sponsors** on **sponsorships**:

- List the **sponsorships** that they have created.
- Show the details of their sponsorships.
- Create, update, or delete their sponsorships. Sponsorships can
 be updated or deleted as long as they have not been published.
 For a sponsorship to be published, the sum of the total amount
 of all their invoices must be equal to the amount of the
 sponsorship.

Para ello llevaré a cabo el rol de desarrollador.

Task 7: Operations by sponsors on invoices:

- List the **invoices** in their **sponsorships**.
- Show the details of their **invoices**.
- Create and publish an invoice.
- Update or delete an **invoice** as long as it is not published.

Para ello llevaré a cabo el rol de desarrollador.

Task 8: Operations by **sponsors** on **sponsor** dashboards:

• Show their **sponsor** dashboards.

Para ello llevaré a cabo el rol de desarrollador.

Task 17: Operations by anonymous principals on user accounts:

• Sign up to the system and become a **sponsor**

Para ello llevaré a cabo el rol de desarrollador.

Task 18: Operations by **sponsors** on user accounts:

• Update their profiles.

Para ello llevaré a cabo el rol de desarrollador

Task 19: Operations by any principals on **sponsorships**:

- List the **sponsorships** in the system that are published.
- Show the details of the sponsorships that they can list (excluding their invoices).

Para hacerlo deberé hacer el rol de desarrollador.

Task 20. Produce an analysis report.

Para hacerlo llevaré a cabo el rol de project manager.

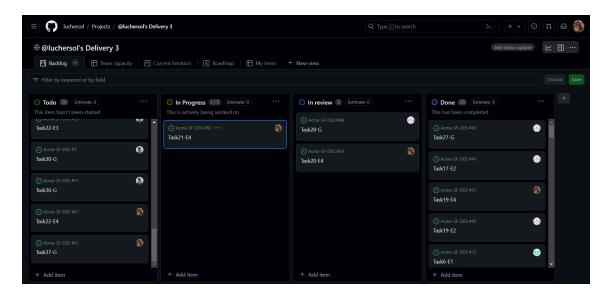
Task 21. Produce a planning and progress report.

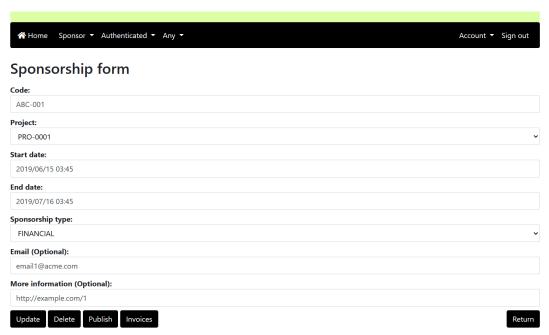
Para hacerlo llevaré a cabo el rol de project manager.

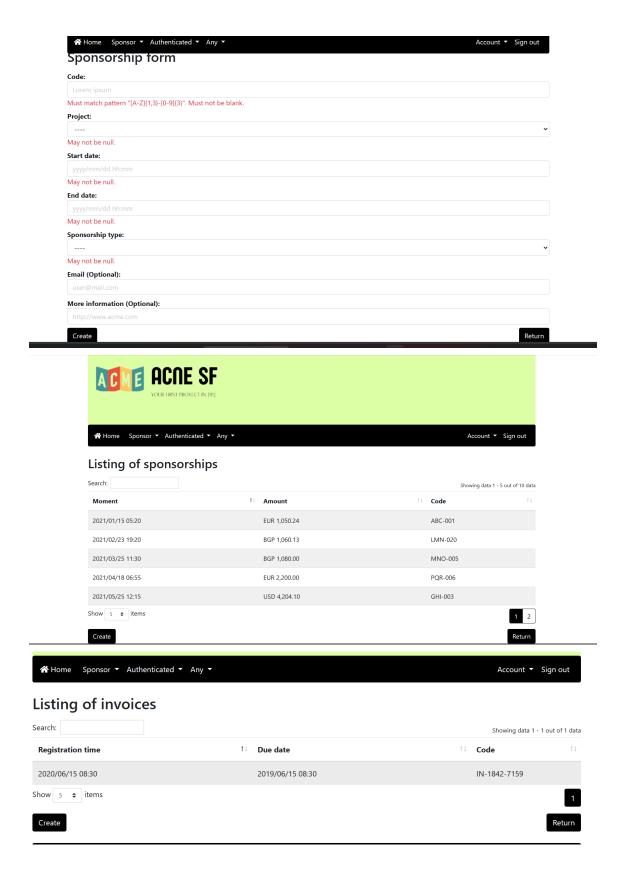
Task 22. Produce a lint report.

Para ello llevaré a cabo el rol de project manager.

3. Capturas de Pantalla







4. Presupuesto

Tarea	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo dedicado(en horas)	Coste estimado	Coste real	Rol
Task 6	12	11,88	240	237,6	Desarrollador
Task 7	9	6	180	120,00	Desarrollador
Task 8	5	3,33	100	66,60	Desarrollador
Task 17	3	1	60	20,00	Desarrollador
Task 18	1	0,26	20	5,20	Desarrollador
Task 19	4	1,2	80	24,00	Desarrollador
Task 20	1,5	0,5	30	10,00	Project Manager
Task 21	1,5	0,48	30	9,60	Project Manager
Task 22	3	1	60	20,00	Project Manager

Coste total estimado: 800 € Coste total real: 513.00 €

5. Lista de registros

Para esta entrega no realicé ningún registro.

6. Conflictos surgidos

La mayoría de conflictos vinieron a raíz de una cuestión: la falta de conocimiento sobre el manejo y uso del framework para crear los servicios, el repositorio y el controller, junto las vistas en la primera tarea.

Tuve otros problemas pequeños, como la gestión de errores, ya que no tenía mucha idea de como poder mostrarlos y poder conocer donde se localizaba. Sin embargo, hacer debug y leer detenidamente los errores me ayudaron a comprenderlos. Si había alguno muy largo o no llegaba a conocer, preguntaba a la inteligencia artificial chatGPT para que me lo localizara, y a partir de su ayuda poder resolver el conflicto

Sobre las querys no hubo mucho inconveniente debido a mi conocimiento y mi previo manejo de estos en asignaturas anteriores. Sin embargo, sí que se me complicó un poco el tema de cómo elaborar algunas querys para poder realizar el promedio y la desviación. Sin embargo, con ayuda de la profesora en las

revisiones realizadas en clase y la ayuda de mis compañeros, pude resolver esas dudas surgidas.

7. Comparación de costes estimados / reales

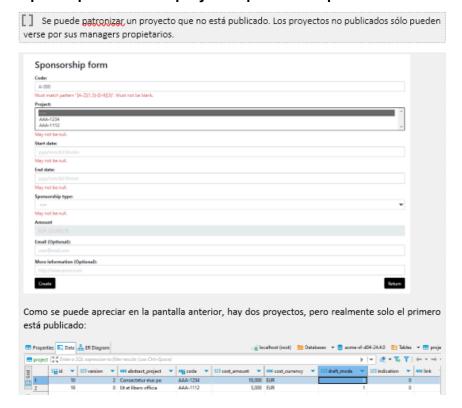
En esta ocasión, he conseguido acabar las tareas en un tiempo menor al esperado. Si que es cierto que la primera tarea es la que mayor tiempo me llevó terminarla, debido a mi falta de conocimiento. Sin embargo, después de haber entendido el framework y cómo poder elaborar las funciones y el código, el resto de tareas las elaboré en mucho menos tiempo de lo que esperé, lo cual me alegra.

Viendo esta entrega con respecto a entregas anteriores, veo que he avanzado y mejorado a la hora de hacer código, y puedo observar que empiezo a acostumbrarme a este framework a medida que pasa el tiempo.

8. Tareas específicas para la convocatoria 2

Para esta segunda convocatoria se ha comentado varios cambios a realizar en el código para corregir lo elaborado en la anterior convocatoria, entregable 3. Estas tareas específicas son:

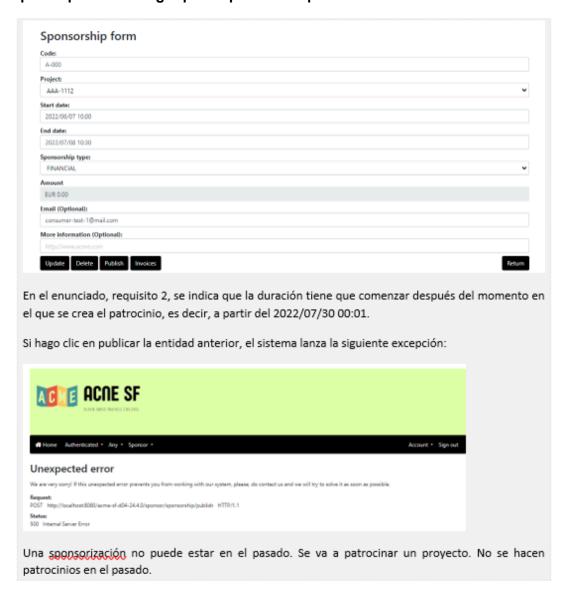
Se puede patrocinar un proyecto que no está publicado:



Para esta tarea se elaboró una nueva restricción en la función validate de SponsorSponsorshipPublishService, elaborando una consulta que indique si el proyecto elegido está o no publicado:

```
if (!super.getBuffer().getErrors().hasErrors("project")) {
    Boolean isDraftMode = this.repository.projectIsDraftMode(object.getProject().getId());
    super.state(!isDraftMode, "project", "sponsor.sponsorship.form.error.not-published-project");
}
```

Se puede patrocinar algo que empieza en el pasado:



Para esta tarea se elaboró una modificación a las restricciones con respecto las fechas endDate y startDate, en la función validate de SponsorSponsorshipPublishService, SponsorSponsorshipCreateService y SponsorSponsorshipUpdateService:

Una sponsorización no puede estar en el pasado:



Para esta tarea se elaboró una modificación a las restricciones con respecto la entidad Sponsorship, con las propiedades endDate y startDate, eliminando "@Past":

```
@PastOrPresent
@Temporal(TemporalType.TIMESTAMP)
@NotNull
private Date moment;

@Temporal(TemporalType.TIMESTAMP)
@NotNull
private Date startDate;

@Temporal(TemporalType.TIMESTAMP)
@NotNull
private Date endDate;
```

Se admiten invoices que no cumplen con la restricción relacionada con el due date:

Se admiten ¡ηχοjçes que no cumplen con la restricción que indica que el due date debe ser al menos un mes posterior a la fecha de creación de la ¡ηχοjςe, es decir, de la fecha del sistema. En otras palabras, solo se pueden crear ¡ηχοjςes cuyo atributo due date sea a partir de 2022/08/30 00:00. En la siguiente captura se muestra una ¡ηχοjςe creada en el 2020.2020/10/10 10:00	
Invoice form	
Code:	
IN-0000-9999	
Due date:	
2020/10/10 10:00	

Quantity: EUR 100.00

More information (Optional):

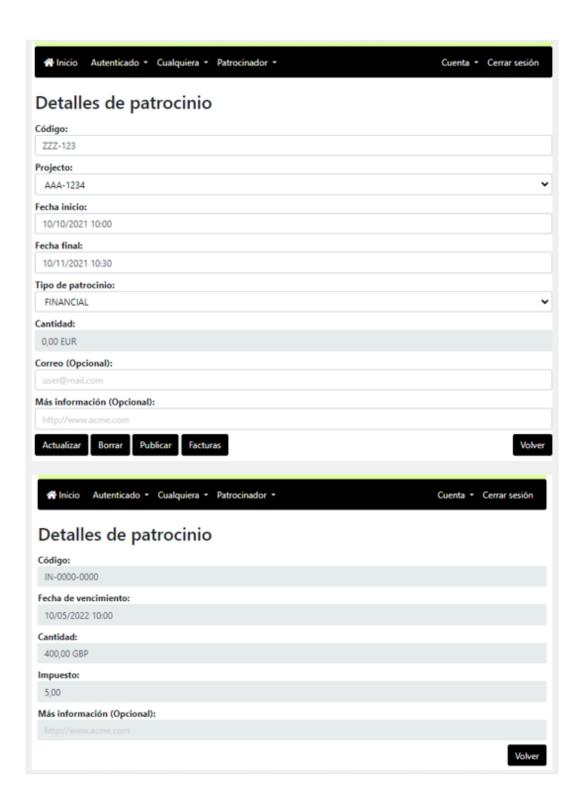
Update Delete Publish

Para esta tarea se ha modificado la restricción relacionada con la relación entre due date y registration time. Esta restricción impide que la fecha establecida en el campo due date no sea al menos un mes posterior a la fecha de la creación de la invoice, elaborada en la función validate de SponsorInvoicePublishService, SponsorInvoiceCreateService y SponsorInvoiceUpdateService:

```
if (!super.getBuffer().getErrors().hasErrors("dueDate")) {
    Date maximumDeadline;

if (!super.getBuffer().getErrors().hasErrors("registrationTime")) {
    maximumDeadline = MomentHelper.deltaFromMoment(object.getRegistrationTime(), 1, ChronoUnit.MONTHS);
    super.state(MomentHelper.isAfter(object.getDueDate(), maximumDeadline), "dueDate", "sponsor.invoice.form.error.to-close-from-
} else
    super.state(false, "dueDate", "sponsor.invoice.form.error.incorrect-registration-time");
}
```

Corrección relacionada con la cantidad establecida tanto en invoice como en sponsorship:



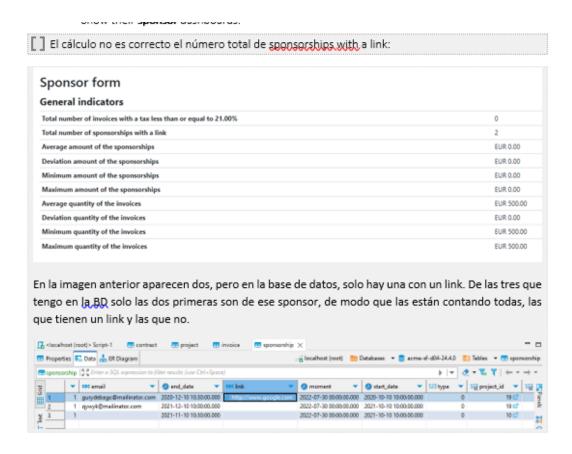
Anteriormente, la cantidad de un sponsorship no se relacionaba adecuadamente con las cantidades de sus invoices. es decir, no se cumplía adecuadamente la restricción: "For a **sponsorship** to be published, the sum of the **total amount** of all their **invoices** must be equal to the **amount** of the sponsorship."

Ahora, se ha modificado el código relacionado con esta restricción. Por lo que cada vez que creas, modifiques o publiques una invoice se autoconfigura la cantidad

relacionada con su sponsorship. Esta configuración se elabora en la función perform de SponsorInvoicePublishService, SponsorInvoiceCreateService y SponsorInvoiceUpdateService:

```
@Override
public void perform(final Invoice object) {
    assert object != null;
    Sponsorship;
    Double invoicesAmounts;
    Money finalMoney;
    String systemCurrency;
    object.setDraftMode(false);
    this.repository.save(object);
    sponsorship = object.getSponsorship();
    invoicesAmounts = this.repository.findManyInvoicesBySponsorshipId(sponsorship.getId()).stream() //
        .mapToDouble(i -> i.totalAmount().getAmount() / this.repository.findMoneyConvertByMoneyCurrency(i.totalAmount().getCurrency())) /.
        .sum();
    systemCurrency = this.repository.findSystemConfiguration().getSystemCurrency();
    finalMoney = new Money();
    finalMoney.setAmount(Math.round(invoicesAmounts * this.repository.findMoneyConvertByMoneyCurrency(systemCurrency) * 100.0) / 100.0);
    finalMoney.setAmount(Math.round(invoicesAmounts * this.repository.findMoneyConvertByMoneyCurrency(systemCurrency) * 100.0) / 100.0);
    sponsorship.setAmount(finalMoney);
    this.repository.save(sponsorship);
}
```

El cálculo no es correcto el número total de sponsorships with a link:



Para esta tarea se ha modificado la consulta a la base de datos elaborada en SponsorDashboardRepository, para que cuente todos los sponsorships tal que el id es el indicado, el valor que tiene en el campo link no sea nulo ni que, después de eliminar los espacios en blanco al inicio y al final, no sea una cadena vacía:

9. Presupuesto actualizado

Tarea	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo dedicado(en horas)	Coste estimado	Coste real	Rol
Task 6	12	16,32	240	326,4	Desarrollador
Task 7	9	8,72	180	174,4	Desarrollador
Task 8	5	5,26	100	105,2	Desarrollador
Task 17	3	1	60	20,00	Desarrollador
Task 18	1	0,26	20	5,20	Desarrollador
Task 19	4	1,2	80	24,00	Desarrollador
Task 20	1,5	0,5	30	10,00	Project Manager
Task 21	1,5	0,81	30	16,2	Project Manager
Task 22	3	1	60	20,00	Project Manager

Coste total estimado: 800 € Coste total real: 701,4 €

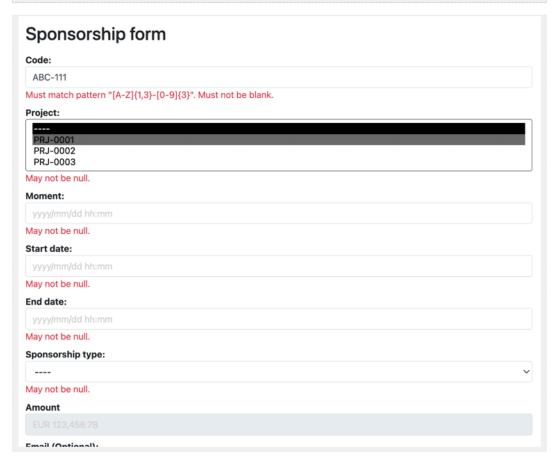
Esta vez el coste se ajusta mucho más al estimado, debido a que en las tareas 6, 7, 8 y 21 ha aumentado el tiempo. Las tareas 21, 7 y 8 tienen un mejor ajuste que la vez anterior, acercándose más al estimado. Sin embargo, la tarea 6 se ha alejado mucho más del coste estimado, haciendo que el coste real sea mucho mayor.

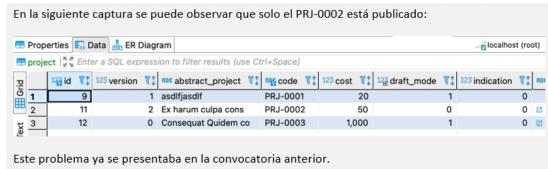
10. Tareas específicas para la convocatoria 3

Para esta tercera convocatoria se ha comentado varios cambios a realizar en el código para corregir lo elaborado en la anterior convocatoria, entregable 3. Estas tareas específicas son:

Se puede patrocinar un proyecto que no está publicado:

[] Se puede patrocinar proyectos que aún no están publicados. Los proyectos que no están publicados, solo pueden ser vistos/editados por sus managers propietarios. En la siguiente vista se muestran tres proyectos pero solo el PRJ-0002 está publicado.





Para esta tarea se ha hecho una alternativa con respecto a la anterior convocatoria. En este caso, ya no aparece dentro de las múltiples opciones a elegir un proyecto que no esté publicado:

```
projects = this.repository.findAllPublishedProjects();
choices = SelectChoices.from(projects, "code", object.getProject());
choicesType = SelectChoices.from(TypeOfSponsorship.class, object.getType());
```

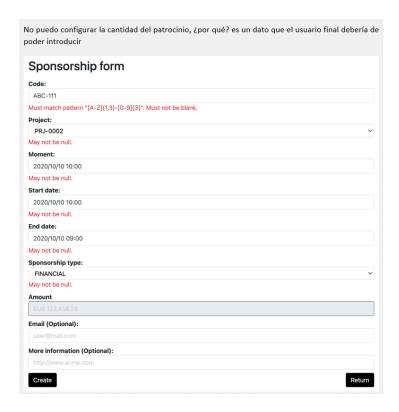
```
@Query("select p from Project p where p.draftMode = false")
Collection<Project> findAllPublishedProjects();
```

El momento del patrocinio es el momento de creación, no se puede modificar:

El momento del patrocinio, se refiere al momento de creación y eso es un dato que configura el sistema, no un usuario final, que puede indicar cualquier fecha no siendo ésta la realidad. El momento es la fecha en la que se crea el patrocinio

Para esta tarea se elaboró una modificación a la propiedad moment, en la visualización del mismo en el form, donde se ha cambiado para que ahora solo pueda leerse y no se pueda modificar:

Problemas a la hora de modificar la cantidad del patrocinio:



Para esta tarea se elaboró una modificación a las restricciones, ya que anteriormente dicho valor se actualizaba de forma automática, sin que el usuario tuviese que introducir valor. Dicha función se eliminó y se cambió por que el usuario pudiese introducir un valor, y tras ello añadir una restricción que validase la restricción "For a **sponsorship** to be published, the sum of the total amount of all their invoices must be equal to the amount of the sponsorship" en el validate tanto en la clase "SponsorSponsorshipPublishService" como en "SponsorInvoicePublishService":

```
Collection<Invoice> invoice> invoices = this.repository.findManyInvoicesBySponsorshipId(object.getId());
double sumTotal = 0.0;
if (object.getAmount() != null) {
    String systemCurrency;
    for (Invoice i : invoices) {
        systemCurrency = this.repository.findSystemConfiguration().getSystemCurrency();
        sumTotal += i.totalAmount().getAmount() * this.repository.findMoneyConvertByMoneyCurrency(systemCurrency);
}

double factor = Math.pow(10, 2);
    sumTotal = Math.round(sumTotal * factor) / factor;
} else
    sumTotal = -10000.00;

if (!super.getBuffer().getErrors().hasErrors("amount")) {
    Money amount;
    boolean bool;
    amount = object.getAmount();
    bool = amount.getCurrency().equals("EUR") || amount.getCurrency().equals("USD") || amount.getCurrency().equals("GBP");

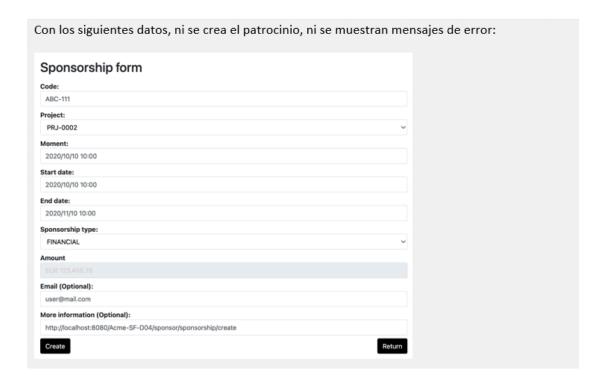
    super.state(amount.getAmount() >= 0, "amount", "sponsor.sponsorship.form.error.negative-amount");
    super.state(bool, "amount", "sponsor.sponsorship.form.error.wrong-currency");
    if (bool)
        super.state(amount.getAmount() * this.repository.findMoneyConvertByMoneyCurrency(amount.getCurrency()) == sumTotal, "amount", "sponsor.sponsorship.form.error.wrong-currency");
```

```
if (lsuper.getBuffer().getErrors().hasErrors("quantity")) {
    double before;
    double res;
    collection<invoice> invoices;

if (object.getTax() != null) {
        invoices = this.repository.findManyInvoicesBySponsorshipId(object.getSponsorship().getId());
        before = this.repository.findOneInvoiceById(object.getId()).totalAmount().getAmount();
        res = object.totalAmount().getAmount() - before;
        for (Invoice i : invoices)
        res += i.totalAmount().getAmount();
} else
    res = -10000000000.00;

super.state(object.getQuantity().getAmount() > 0, "quantity", "sponsor.invoice.form.error.negative-salary");
    super.state(Arrays.asList(this.repository.findAcceptedCurrencies().split(",")).contains(object.getQuantity().getCurrency()), "quantity super.state(res <= object.getSponsorship().getAmount().getAmount(), "quantity", "sponsor.invoice.form.error.bad-total-amount");
}</pre>
```

Se admiten invoices que no cumplen con la restricción relacionada con el due date:



Sponsorship form	
Code:	
AAA-000	
Project:	
AAA-1021	V
You cannot make a sponsorship from a non published project.	
Moment:	
2022/07/10 10:00	
Start date:	
2022/07/10 10:00	
End date:	
2022/08/31 10:00	
Sponsorship type:	
FINANCIAL	v
Amount	
EUR 0.00	
Email (Optional):	
user@mail.com	
More information (Optional):	
http://www.acme.com	
Update Delete Publish Invoices	Return
النتب سب سب	

ya estaba en la base de datos o recién creado, pero no funciona en todos los casos.

Para esta tarea, como ya he comentado anteriormente, he modificado la propiedad "project". Ahora, como solamente salen los proyectos que están publicados y almacenados en la base de datos, no es posible que salga el mensaje de error, ya que el usuario no debería de poder introducir un proyecto que no esté publicado. Independientemente si ha sido recién creado:

```
projects = this.repository.findAllPublishedProjects();
choices = SelectChoices.from(projects, "code", object.getProject());
choicesType = SelectChoices.from(TypeOfSponsorship.class, object.getType());
@Query("select p from Project p where p.draftMode = false")
Collection<Project> findAllPublishedProjects();
```

Publicar un sponsorship sin invoices creadas ni publicadas:

De la misma forma, en algunos casos puedo publicar un patrocinio sin invoices y otras veces muestra el mensaje de error.

Sponsorship form	n
Code:	
AAA-000	
Project:	
AAA-0001	~
Moment:	
2022/07/10 10:00	
Start date:	
2022/07/10 10:00	
End date:	
2022/08/31 10:00	
Sponsorship type:	
FINANCIAL	~
Amount	
EUR 0.00	
Email (Optional):	
More information (Optional):	
	Return
He publicado el prov	vecto anterior y no tiene ninguna invoice porque aún no
en el sistema. Eso s	se puede ver porque el atributo <u>amount</u> está a 0, lo q
actualizado con las o	cantidades de ninguna invoice.

Anteriormente, no consideré la opción de publicar un patrocinio sin anteriormente creado y publicado sus facturas correspondientes. Es decir, se podía publicar un patrocinio sin facturas.

Ahora, se ha modificado el código relacionado con esta restricción. No solo se comprueba si se ha creado una factura para ese patrocinio, además comprueba de que ha sido publicado:

```
if (!super.getBuffer().getErrors().hasErrors()) {
    super.state(!this.repository.noneInvoicesBySponsorshipId(object.getId()), "*", "sponsor.sponsorship.form.error.none-invoices");
    super.state(this.repository.allInvoicesPublishedBySponsorshipId(object.getId()), "*", "sponsor.sponsorship.form.error.publish-invoices")
}
```

Se puede modificar el momento de registro de una factura:

También se permite modificar el momento por el usuario cuando eso es un dato que configura el sistema.

Para esta tarea se ha hecho, como ya se ha comentado anteriormente, una modificación a la propiedad registration time, en la visualización del mismo en el form, donde se ha cambiado para que ahora solo pueda leerse y no se pueda modifica:

```
masterId = super.getRequest().getData("masterId", int.class);
    sponsorship = this.repository.findOneSponsorshipById(masterId);

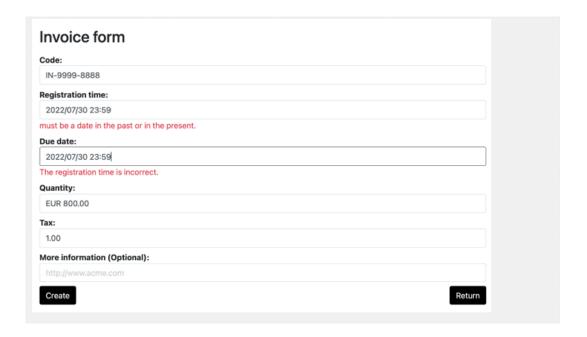
    object = new Invoice();
    object.setDraftMode(true);
    object.setSponsorship(sponsorship);
    object.setSponsor(sponsor);
    object.setRegistrationTime(MomentHelper.getCurrentMoment());

    super.getBuffer().addData(object);
}

<acme:input-moment code="sponsor.invoice.form.label.code" path="code"/>
    <acme:input-moment code="sponsor.invoice.form.label.registrationTime" path="registrationTime" readonly="true"/>
    <acme:input-moment code="sponsor.invoice.form.label.quantity" path="dueDate"/>
    <acme:input-money code="sponsor.invoice.form.label.quantity" path="quantity"/>
    <acme:input-double code="sponsor.invoice.form.label.link" path="tax"/>
    <acme:input-url code="sponsor.invoice.form.label.link" path="link"/>
```

Algunos mensajes de error no se explican adecuadamente:

Muestra algunos errores, pero no queda claro qué hay que hacer. Por ejemplo, en el due date se indica que no es correcto, pero no indica por qué.



Para esta tarea se ha mejorado la descripción de algunos mensajes de error, indicando que deben de cambiar y qué campos deben de cambiar si es necesario para que la propiedad en donde sale el error sea correcto, por ejemplo en ese caso se ha cambiado el mensaje de error a:

Se puede modificar el momento de registro de una factura:

No deja persistir la <u>invoice</u> justo en la fecha del sistema (aunque en el error de validación se indica que se puede indicar una fecha en el pasado o en el presente.

Este problema fue solucionado anteriormente, cuando se ha cambiado la fecha de registro de la factura para que se ponga automáticamente, sin que el usuario pueda modificarla:

```
masterId = super.getRequest().getData("masterId", int.class);
sponsorship = this.repository.findOneSponsorshipById(masterId);

object = new Invoice();
object.setDraftMode(true);
object.setSponsorship(sponsorship);
object.setSponsor(sponsor);
object.setRegistrationTime(MomentHelper.getCurrentMoment());

super.getBuffer().addData(object);
}

<acme:input-moment code="sponsor.invoice.form.label.code" path="code"/>
<acme:input-moment code="sponsor.invoice.form.label.registrationTime" readonly="true"/>
<acme:input-moment code="sponsor.invoice.form.label.registrationTime" readonly="true"/>
<acme:input-moment code="sponsor.invoice.form.label.quantity" path="dueDate"/>
<acme:input-money code="sponsor.invoice.form.label.quantity" path="quantity"/>
<acme:input-double code="sponsor.invoice.form.label.lak" path="tax"/>
<acme:input-url code="sponsor.invoice.form.label.link" path="link"/>
```

A su vez, se ha modificado las restricciones de validación de las fechas, tanto de invoice como de sponsorship:

No se debería de permitir publicar una factura si su cantidad fuera superior a la de su patrocinio correspondiente:

Esto no está implementado como se pide. Si a la hora de publicar una <u>invoice</u>, la cantidad fuera superior a la del patrocinio, debería de mostrarse un error de validación, pero como no está implementado como se pide, siempre lo permite.

Para solucionar este problema, se ha creado una restricción en la validación de la clase "SponsorInvoicePublishService", para que en el caso de que la cantidad de las facturas fuera superior a la de su patrocinio correspondiente, se mostrase un mensaje de error que impidiese publicar cualquiera de estas invoices hasta que se cumpliese la propiedad:

```
if (!super.getBuffer().getErrors().hasErrors("quantity")) {
    double before;
    double res;
    Collection<Invoice> invoices;

    if (object.getTax() != null) {
        invoices = this.repository.findManyInvoicesBySponsorshipId(object.getSponsorship().getId());
        before = this.repository.findOneInvoiceById(object.getId()).totalAmount().getAmount();
        res = object.totalAmount().getAmount() - before;
        for [Invoice i : invoices)
        res += i.totalAmount().getAmount();
} else
    res = -100000000000.00;

super.state(object.getQuantity().getAmount() > 0, "quantity", "sponsor.invoice.form.error.negative-salary");
    super.state(Arrays.astist(this.repository.findAcceptedCurrencies().split(",")).contains(object.getQuantity().getCurrency()), "quantity",
    super.state(res <= object.getSponsorship().getAmount().getAmount(), "quantity", "sponsor.invoice.form.error.bad-total-amount");
}</pre>
```

11. Presupuesto actualizado

Tarea	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo dedicado(en horas)	Coste estimado	Coste real	Rol
Task 6	12	18,32	240	366,4	Desarrollador
Task 7	9	9,72	180	194,4	Desarrollador
Task 8	5	5,26	100	105,2	Desarrollador
Task 17	3	1	60	20,00	Desarrollador
Task 18	1	0,26	20	5,20	Desarrollador
Task 19	4	1,2	80	24,00	Desarrollador
Task 20	1,5	0,5	30	10,00	Project Manager
Task 21	1,5	1,3	30	26	Project Manager
Task 22	3	1	60	20,00	Project Manager

Coste total estimado: 800 € Coste total real: 771,4 €

Esta vez el coste se ajusta mucho más al estimado, debido a que en las tareas 6, 7 y 21 ha aumentado el tiempo. Las tareas 21 y 7 tienen un mejor ajuste que la vez anterior, acercándose más al estimado. Sin embargo, la tarea 6 se ha alejado mucho más del coste estimado, haciendo que el coste real sea mucho mayor.