

GUIA DE EJERCICIOS 003

Ejercicio 1: Verificar si un Número es Positivo, Negativo o Cero

- Crea una función llamada **verificar_numero** que reciba un número y retorne si el número es **positivo**, **negativo** o **cero**.

Ejercicio 2: Calcular el Máximo de Dos Números

- Crea una función **maximo** que reciba dos números y retorne el mayor de ellos.

Ejercicio 3: Verificar si un Año es Bisiesto

- Crea una función **es_bisiesto** que reciba un año y determine si es bisiesto (divisible entre 4 pero no entre 100, o divisible entre 400).

Ejercicio 4: Conversión de Moneda

- Crea una función **convertir_moneda** que reciba una cantidad en dólares y un tipo de cambio, y devuelva la cantidad en la nueva moneda.

Ejercicio 5: Calificación de Notas

- Crea una función **calificar** que reciba una calificación y retorne **"Aprobado"** si es mayor o igual a 10, o **"Reprobado"** si es menor.

Ejercicio 6: Comprobar si un Número es Par o Impar

- Crea una función **es_par** que reciba un número y devuelva **"Par"** si es par o **"Impar"** si es impar.

Ejercicio 7: Determinar si un Número es Múltiplo de Otro

- Crea una función **es_multiplo** que reciba dos números y retorne True si el primero es múltiplo del segundo, y False en caso contrario.

Ejercicio 8: Determinar la Categoría de Edad

- Crea una función **categoria_edad** que reciba la edad de una persona y devuelva **"Niño"** si es menor de 12 años, **"Adolescente"** si está entre 12 y 17 años, y **"Adulto"** si es mayor de 18.

Ejercicio 9: Determinar el Signo de un Número

- Crea una función llamada **determinar_signo** que reciba un número y retorne "Positivo" si es mayor que cero, "Negativo" si es menor que cero, y "Cero" si es exactamente cero.

Ejercicio 10: Comparar Tres Números y Encontrar el Mayor

- Crea una función **mayor_de_tres** que reciba tres números y retorne el mayor de ellos.

Ejercicio 11: Calcular el Salario Neto después de Impuestos

- Crea una función **calcular_salario_neto** que reciba el salario bruto de una persona y aplique una deducción de impuestos del 10% para calcular el salario neto.

Ejercicio 12: Identificar el Tipo de una Variable

- Crea una función **tipo_variable** que reciba una variable y retorne un mensaje indicando el tipo de dato de la variable (int, float, str, bool, etc.).