



INSTITUT SUPERIEUR POLYTECHNIQUE
DE MADAGASCAR

Final Exam

Niveau M1

Machine Learning

Durée 4 heures – travail par groupe de 6 étudiants

Nom de l'équipe : _____

Nom	Classe et numéro	Rôle

Thème : Intelligence Artificielle du jeu Tic-tac-toe (data driven only)

On se propose de créer une intelligence artificielle capable de jouer au jeu TIC-TAC-TOE ou morpion.

Partie I – Dataset

Chercher un dataset sur internet qui pourrait vous aider. Vous pouvez également réer un dataset à partir de vos connaissances en algorithmique avancée (MINIMAX-ALPHABETA).

Partie II – Apprentissage

Faire un apprentissage en utilisant un modèle de classifications.

Partie III – Implémentation

Implémenter le jeu avec l'IA créée précédemment dans la technologie de votre choix.

Evaluateur	Remarques	Note
Evaluateur 1		
Evaluateur 2		
Evaluateur 3		