

DP2 2021-2022

DEVELOPMENT CONFIGURATION REPORT

Proyecto Acme Toolkits

<https://github.com/josperrod9/Acme-Toolkits.git>

Miembros:

- Pablo Benítez Oliva(pabbenoli@alum.us.es)
- Pablo Giráldez Álvarez(pabgiralv@alum.us.es)
- Alberto Monedero Martín(albmonmar3@alum.us.es)
- Andreu Montagut Osuna(andmonosu@alum.us.es)
- José Pérez Rodríguez(josperrod9@alum.us.es)
- Mario Rey Carmona(marreycar1@alum.us.es)

Tutor: José González Enríquez

GRUPO E7-01

Versión 1.0

Índice

https://github.com/josperrod9/Acme-Toolkits.git	1
Miembros:	1
GRUPO E7-01	1
Versión 1.0	1
INTRODUCCIÓN	3
TABLA DE REVISIONES	3
Fecha	3
Versión	3
Descripción de los cambios	3
CONTENIDO	3
CONCLUSIÓN	4
BIBLIOGRAFÍA	4

1. INTRODUCCIÓN

En este documento se detalla el procedimiento a la hora de realizar la configuración de desarrollo llevado a cabo por nuestro grupo, desde la instalación de herramientas necesarias, hasta la creación del repositorio, pasando por la configuración del entorno en el equipo de cada miembro del grupo. Además se explican las competencias obtenidas por el equipo acerca del entorno.

2. TABLA DE REVISIONES

Fecha	Versión	Descripción de los cambios
08/10/2021	V1	<ul style="list-style-type: none">● Creación del documento

3. CONTENIDO

Para empezar, comprobamos que los ordenadores de todos los integrantes del grupo cumplían con los requerimientos mínimos tanto de software como de hardware. Una vez que nos cercioramos de esto, empezamos a seguir el resto de pasos de la presentación.

En este momento, realizamos la prueba de que nuestro sistema operativo funcionaba correctamente ("sanity check"), afortunadamente todos los PCs del equipo la superaron.

Después de esto, era hora de ponernos manos a la obra con la carpeta "Workspace". Analizamos esta carpeta archivo por archivo, desde la carpeta ".metadata" hasta "Tools" para entender cuáles eran las herramientas con las que íbamos a trabajar. Una vez que todos los miembros lograron esto podíamos pasar al siguiente paso.

Realizamos las diferentes instalaciones (Java, Firefox) comprobando que estas se hubieran realizado correctamente y pusimos a punto las diferentes herramientas como DBeaver creando ya nuestra primera conexión.

Ahora era el turno de Eclipse, para el que instalamos los diferentes "plugins" que se requerían en la presentación, como "CSVEdit" o "EGit" entre otros. Configuramos el JDK correspondiente e instalamos lombok. Ya solo faltaba configurar el explorador, y ya tendríamos nuestro IDE listo para funcionar.

Llega el momento de importar el framework, todos los miembros del equipo entendimos que era importante aprender y entender correctamente los pasos a seguir para la importación de proyectos, ya que esto es algo que repetiremos en muchas ocasiones. Cuando ya estaba importado el

Framework en Eclipse, importamos el proyecto Hello-World-22.0 y lo enlazamos con el framework para poder hacer uso de este, y librarnos de todos los errores y warnings que aparecían en primera instancia.

A continuación, creamos la base de datos para nuestro proyecto Hello-World-22.1 y dotamos a nuestro usuario (acme-user) de acceso a la misma. Después, creamos los launchers para poder incorporarlos a Eclipse, y ya estaba todo listo para hacer uso del proyecto. Solo necesitábamos ejecutar el populate, para así poblar nuestra base de datos con los datos iniciales.

Seguidamente lanzamos la aplicación con el launcher llamado “Run”, y ya podíamos explorar el proyecto desde nuestro navegador web. Una vez que exploramos y tratamos de explorar todas las funcionalidades que ofrece este proyecto, era momento de limpiar nuestro espacio de trabajo de Eclipse para dejarlo listo para nuestra siguiente clase.

En cuanto al flujo de trabajo en GitHub, los usuarios han creado su cuenta en github y han obtenido correctamente su personal token, que más adelante necesitarán para importar el repositorio de GitHub en Eclipse, y poder trabajar con el mismo. Además, el miembro José Pérez tomó en este caso el rol de Manager, siendo él el que creó el repositorio e incluyó y dotó de permisos a todos los miembros restantes del grupo.

Después de esto, todos los miembros deben configurar correctamente Eclipse para el uso del mismo. De esta manera, todos aprendimos a descargar la rama correspondiente a nuestra tarea para posteriormente hacer un “commit” y poder incluir nuestra tarea ya realizada en la rama principal.

Finalmente, debido a la nueva actualización del workspace (22.1), tuvimos que actualizar tanto el repositorio remoto, como la copia de trabajo local de cada miembro del grupo, siguiendo las claras instrucciones del documento “README”.

4. CONCLUSIÓN

En conclusión, tras realizar todo el trabajo de configuración del entorno de desarrollo, nos hemos cerciorado de que todos los individuos del grupo tienen su sistema a punto, y de que entienden correctamente el funcionamiento del mismo para evitar problemas futuros durante el desarrollo, como puede ser, un mal uso del flujo de trabajo en GitHub o problemas con el versionado de las herramientas.

5. BIBLIOGRAFÍA

“intencionalmente en blanco”.