

CAMPEONATO DE CASTILLA LA MANCHA DE FORMACIÓN PROFESIONAL 2021



SKILL: Desarrollo Web

(Descripción de la prueba)

Patrocina:



Tabla de contenido

1. Introducción	2
2. Esquema de la base de datos	3
3. Requisitos funcionales	4
3.1- Zona pública	4
3.1.1 Página de inicio	4
3.1.2 Menú de categorías (Selecciona Categoría)	7
3.1.3 Registrarse	9
3.1.4 Iniciar sesión	10
3.2- Zona privada	10
3.2.1 Gestionar las categorías	10
3.2.2 Gestionar Animales	12
3.2.3 Insertar animal	12
3.2.4 Editar animales por categoría	13
4. Especificaciones técnicas	15
5. Criterios de calificación	16
5.1 Criterios de diseño de las páginas	16
5.2 Criterios de funcionalidad de las páginas	17
5.3 Otros criterios	18

1. Introducción

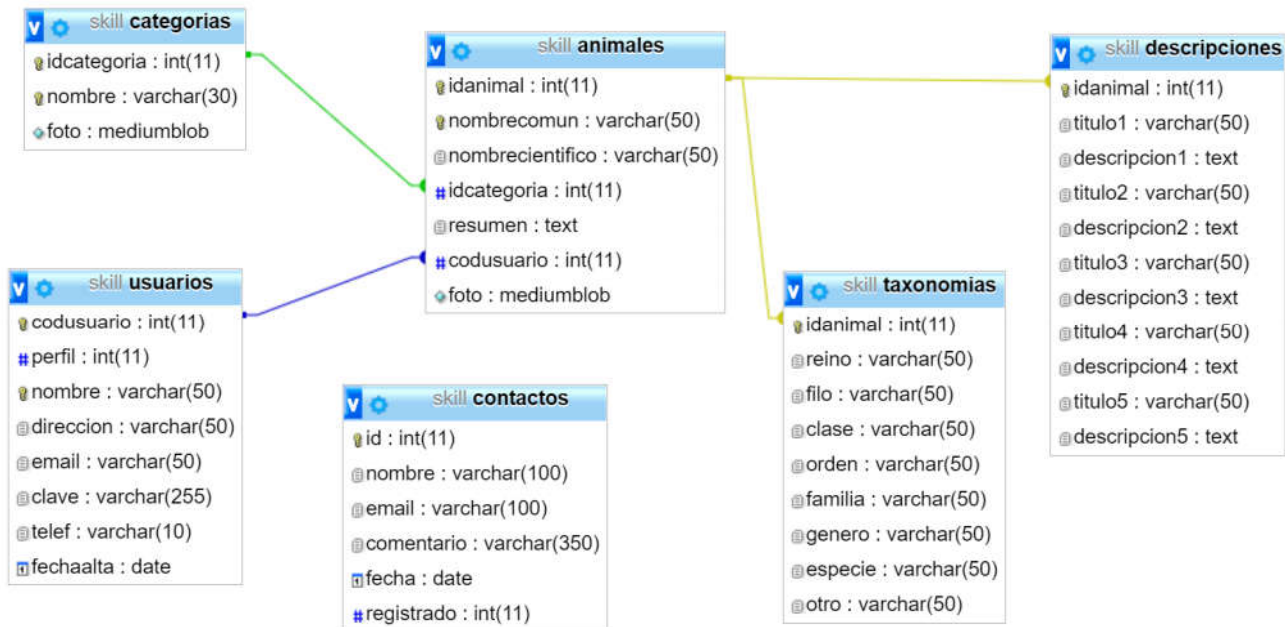
En un centro educativo de primaria nos han encargado hacer una aplicación web sobre información de animales con el fin de que los alumnos de primaria lo utilicen para realizar sus trabajos de ciencias. La aplicación web mostrará un catálogo de animales agrupados por categorías, y en el que se podrá consultar los datos de los animales de las distintas categorías.

El sistema debe estar dividido en dos zonas bien diferenciadas, una zona pública y otra zona privada. La zona pública está destinada a realizar búsquedas y consultas de los animales que ya están en el catálogo, también se podrá contactar y enviar comentarios o preguntas. La zona privada se accede mediante usuario y contraseña y recoge toda la funcionalidad para que los usuarios puedan gestionar los animales que ellos han insertado, permitiendo la inserción, el borrado y la modificación de éstos.

Para realizar la aplicación partimos de una base de datos en la que tenemos guardados información de animales, categorías y usuarios.

2. Esquema de la base de datos

El modelo de la base de datos es el siguiente:



Disponemos de las siguientes tablas:

Categorias: Esta tabla contiene la información de las categorías en las que se van a clasificar los animales del catálogo. La primary key, es el **idcategoria**, que es un campo AUTO_INCREMENT. La categoría tiene un nombre, ese nombre no se puede repetir, con lo que el nombre de la categoría es UNICO. Igualmente, la categoría tiene asociada también su imagen, estas no podrán ser mayores de 150K.

Usuarios. Contiene la información de los usuarios que pueden añadir, modificar o borrar animales y categorías dentro de la base de datos. La primary key, es el **codusuario**, que es un campo AUTO_INCREMENT. El usuario tiene un nombre, ese nombre no se puede repetir, con lo que el nombre del usuario será UNICO.

El usuario también tiene su perfil, el perfil 0 indica que es el super-administrador, que podrá hacer cualquier operación en la base de datos (con los animales y con las categorías). Cualquier otro perfil sólo podrá realizar operaciones con los animales que él mismo haya insertado.

Inicialmente existen dos usuarios: **admin** con clave **Admin1234**, que es el súper administrador, y **usu1** con clave **Usu11234**, que es un usuario con otro perfil que puede conectarse y añadir animales al catálogo.

La clave de los usuarios se guarda encriptada, utilizando la función **password_hash()**.

Animales: contiene la información de los animales que están en el catálogo. La primary key es **idanimal**, y es un campo AUTO_INCREMENT. Cada animal tiene también un nombre común, que no se puede repetir y que es ÚNICO. El animal pertenece a una categoría, y el animal es añadido por un usuario. En esta tabla se almacena el nombre científico, y un resumen del animal en cuestión, además de su foto, que no deberá ser mayor de 150K. Cada animal va a tener también más información guardada en otras dos tablas, en la tabla Descripciones y en la tabla Taxonomías. Por cada animal podrá haber un único registro en descripciones, y un único registro en taxonomías. Aunque no es obligatorio.

Descripciones: Esta tabla guarda información sobre descripciones de los animales. La primary key va a ser el **idanimal**, que se deberá corresponder con un animal existente en la tabla animales. En esta tabla añadiremos

información acerca de las características de hábitat, comportamiento, alimentación, reproducción y otros temas que interesen del animal. Está formada por varios campos Título, y Descripción (hasta 5), está puesto así porque para cada animal podremos añadir una información diferente, y poner títulos diferentes. Por ejemplo, para la rana puedo tener esta información:

Títulos	Descripciones
titulo1 Distribución	descripcion1 El límite de distribución septentrional no está claro. Se ha constatado la presencia de la especie hasta las cercanías de Lyon por el este y hasta el departamento de Vandea, por el oeste.
titulo2 Reproducción	descripcion2 El periodo reproductor abarca desde abril hasta julio, teniendo lugar principalmente en masas de agua permanentes. Los adultos seleccionan negativamente como hábitat reproductores ambientes con poco recubrimiento de vegetación de ribera.
titulo3 Alimentación	descripcion3 Se alimentan tanto de presas terrestres como acuáticas, aunque mucho más frecuentemente de las primeras. Fundamentalmente se alimentan de invertebrados, sobre todo dípteros (moscas y mosquitos), coleópteros (escarabajos) e himenópteros (abejas, avispas y hormigas).
titulo4 Comportamiento	descripcion4 En las zonas más frías pueden presentar una reducción metabólica invernal de duración variable, pero en la mayoría de las zonas que ocupan se las puede encontrar activas durante todo el año. Son tanto diurnas como nocturnas, decreciendo su actividad

Taxonomías: Al igual que la tabla anterior, esta tabla guarda información técnica sobre los animales, que tiene que ver con el reino, la clase, especie, familia, etc. La primary key es el **idanimal**, que se deberá corresponder con un animal existente en la tabla animales.

Contactos: Esta tabla almacena información acerca de las personas que visiten la página, o usuarios conectados, que quieran hacer preguntas o comentarios sobre algún tema. La primary key es id, que será un campo AUTO INCREMENT.

3. Requisitos funcionales

Veamos a continuación el funcionamiento que se desea para la aplicación. Dividimos su funcionamiento en dos partes. La parte que podrá utilizar cualquier persona que visite nuestro sitio web y que desea hacer consultas al catálogo, esta parte la llamamos **Zona pública**, y la parte en la que las personas registradas podrán realizar distintas operaciones, a esta la vamos a llamar la **Zona privada**.

3.1- Zona pública

Dentro de la zona pública distinguimos 4 apartados, la página de inicio que incluye el pie, la página para hacer consultas de animales por categorías, la de registrarse, y la de iniciar sesión.

3.1.1 Página de inicio.

Al cargar el sitio web se deberá mostrar:

- **Un menú de navegación**, que será fijo para todas las páginas, y se mostrará siempre fijo en la parte superior. Desde el menú podremos realizar consultas al catálogo de animales por *Categoría* desplegando un menú en el que se mostrarán las categorías de animales existentes en la BD (al seleccionar los elementos del menú se abrirá la página correspondiente de los animales de la categoría seleccionada). Además, el menú de navegación nos permitirá volver al inicio (index), registrarnos en el sistema, o iniciar sesión si ya estamos registrados. El menú lleva el logo del sitio (en el ejemplo es un caracol):



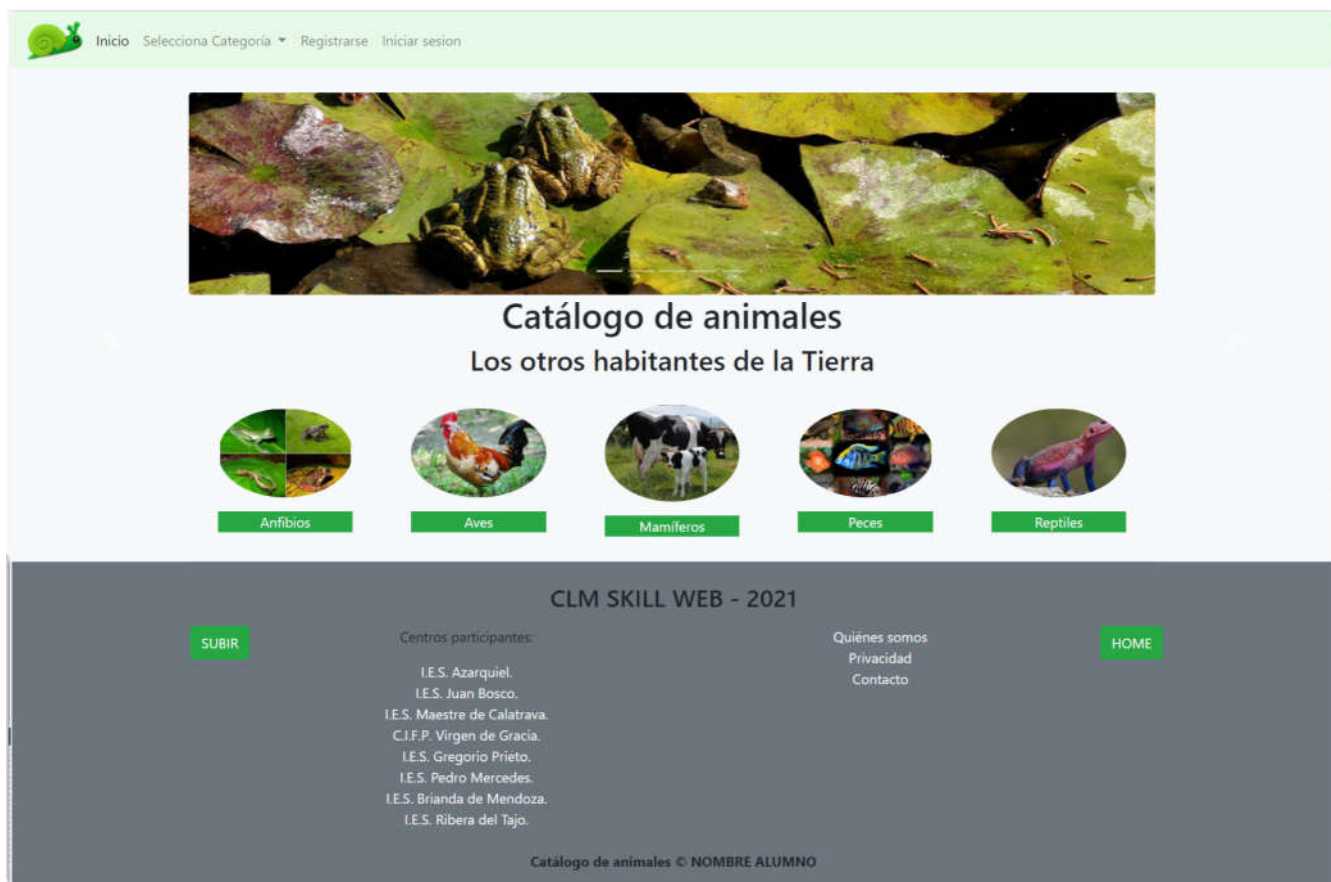
- **Un carrusel** de 5 imágenes, este carrusel sólo se mostrará en la página inicial index. Las imágenes estarán en la carpeta de recursos.
- El título, y de nuevo las categorías existentes en la BD, pero esta vez con su nombre, su imagen, y el enlace asociado para abrir la página que mostrará los animales de la categoría.



- **El pie**, que deberá aparecer en todas las páginas, y donde se mostrarán dos botones, uno para ir al inicio del sitio (HOME) y otro para subir al inicio de la página en la que estamos (SUBIR). Además, en el pie se mostrarán los enlaces para abrir los sitios webs de cada uno de los centros participantes. Y se mostrará los enlaces para abrir las páginas **Quiénes somos**, **Privacidad** y **Contacto**. Se escribirá un título al principio del pie indicando CLM SKILL WEB - 2021, y al final del pie, indicando el nombre del autor del sitio.



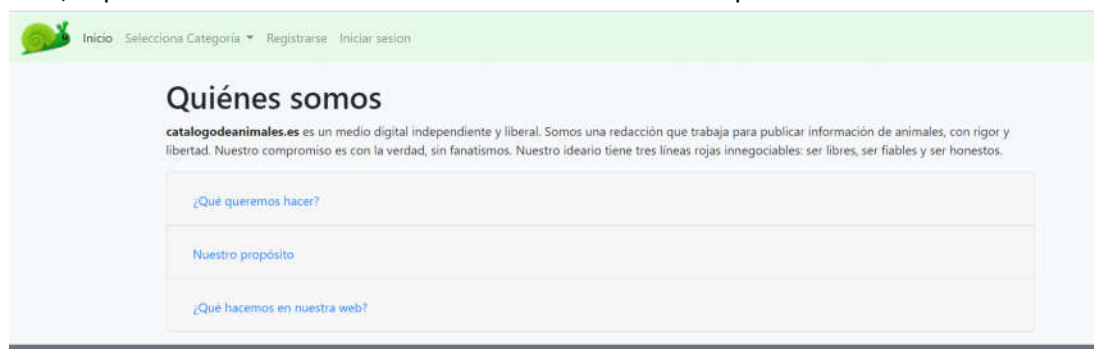
La vista de la página de inicio, será parecida a la imagen que se muestra a continuación:



Las URLs de los centros son los siguientes, se encuentran también en la carpeta de recursos:

<http://www.ies-azarquiel.es/> - IES Azarquiel.
<http://www.iesjuanbosco.es/> - I.E.S. Juan Bosco.
<http://iesmaestredcalatrava.es/> - I.E.S. Maestre de Calatrava.
<https://cifpvirgendegracia.com/> - C.I.F.P. Virgen de Gracia.
<http://www.iesgregorioprieto.com/> I.E.S. Gregorio Prieto
<https://www.iespedromercedes.es/> - I.E.S. Pedro Mercedes.
<http://briandademendoza.es/> - I.E.S. Brianda de Mendoza.
<http://riberadeltaajo.es/nuevaweb/> - I.E.S. Ribera del Tajo.

- **Enlace quienes somos:** Se mostrará una página con información de *Quiénes Somos*, los autores del sitio web. El texto a incluir se encuentra en la carpeta de recursos. Se utilizará un “acordeón” para cada apartado, al pulsar a cada elemento se mostrará el contenido del párrafo:



- **Enlace Privacidad**, se abrirá un formulario modal en el que se mostrará el texto de los términos y condiciones de uso, y al final un botón de entendido. Se adjunta en los recursos el contenido de la página.

Privacidad

Términos y Condiciones de uso

1. Datos generales

De acuerdo con el artículo 10 de la Ley 34/2002, de 11 de julio, de Servicios de la Sociedad de la Información y de Comercio Electrónico ponemos a su disposición los siguientes datos:

catalogodeanimales.es está domiciliada en la calle Ronda S/N, con CIF B556677, inscrita en el Registro Mercantil de Talavera de la Reina, Vol. xxxx, Folio xxxx, Hoja xxxx, Inscripción xxx.

En la web catalogodeanimales.es hay una serie de contenidos de carácter informativo sobre animales, especies, y características. Su principal objetivo es facilitar a los clientes y al público en general, la información relativa a la empresa, a los productos y servicios que se ofrecen.

2. Política de privacidad

En cumplimiento de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de Diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal (LOPD) se informa al usuario que todos los datos que nos proporcione serán incorporados a un fichero, creado y mantenido bajo la responsabilidad de catalogodeanimales.es.

Siempre se va a respetar la confidencialidad de sus datos personales que sólo serán utilizados con la finalidad de gestionar los servicios ofrecidos, atender a las solicitudes que nos plantee, realizar tareas administrativas, así como remitir información técnica, comercial o publicitaria por vía ordinaria o electrónica.

Para ejercer sus derechos de oposición, rectificación o cancelación deberá dirigirse a la sede de la empresa C/Ronda S/N de Talavera de la Reina, escribiernos al siguiente correo contacto@catalogodeanimales.es o llámanos al 777888999.

- **Enlace Contacto**, se mostrará una vista con un formulario para enviar preguntas, o contactar con el sitio web. Los comentarios se almacenarán en la tabla **contactos**. Será necesario completar todos los campos y validar el email. Una vez enviado el formulario se deberá indicar un mensaje de que se ha enviado correctamente y congelar los datos del envío.

Escribe un comentario para contactar

Nombre

Tu E-mail

Tu comentario

Enviar

Escribe un comentario para contactar

AVISOS:
Comentario enviado correctamente.

Nombre
Alicia

Tu E-mail
arm@gmail.com

Tu comentario
Hola, buenos días, me gustaría saber si lleváis refugios de perros y gatos abandonados.

Enviar

3.1.2 Menú de categorías (Selecciona Categoría).

Inicio Selección Categoría Registrarse Iniciar sesión

Anfibios

Aves

Mamíferos

Peces

Reptiles

Ca Los o

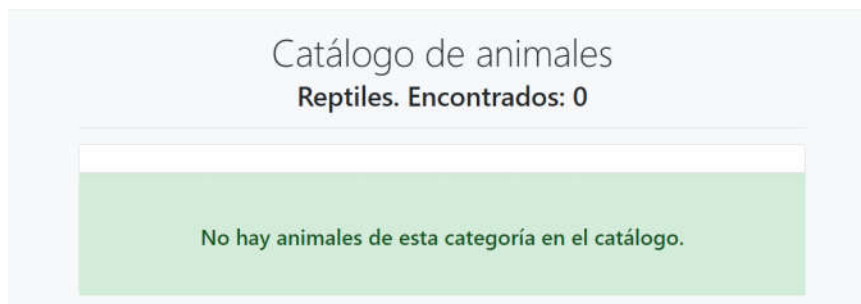
Anfibios

Aves

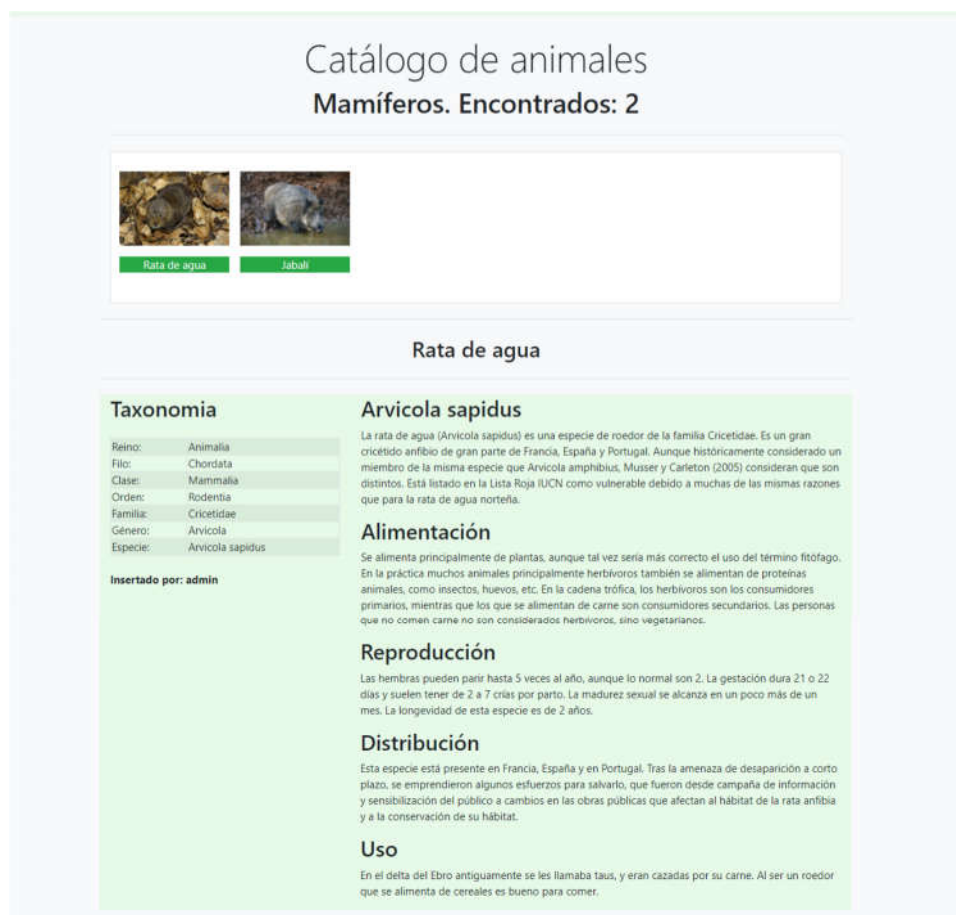
Desde el menú de categorías se seleccionará una categoría de las que existen en la BD, y se mostrará en una vista los animales de la categoría con su imagen almacenada en la BD, la ficha con la información del

primero de ellos, y se indicará el usuario que ha insertado a ese animal en el catálogo. Si acaso no existen animales en la categoría, se indicará igualmente que no existen animales. En las figuras se muestra un ejemplo de no encontrados y encontrados:

Vista si no se encuentran animales de la categoría, por ejemplo, categoría Reptiles:



Vista si SI se encuentran animales de la categoría, por ejemplo, categoría Mamíferos. En primer lugar aparecerá la lista de los animales con su imagen, y el enlace para ver el detalle del animal. Y deberá aparecer la información del **primer animal** de la lista, con su nombre científico, el resumen, la tabla con las taxonomías (si no las tiene aparecerá con los datos en blanco), las distintas descripciones que tenga (con su título y su descripción), además el nombre del usuario que lo ha insertado. Se podrá ver la información de cada animal haciendo clic en cada uno de ellos, tato en la imagen como en el nombre. En la figura se muestra la información de un animal:



Si la categoría tiene más de 6 animales, los mostraremos de 6 en 6, para ello utilizaremos unos botones para ir visualizando los siguientes y/o los anteriores. Igualmente, cada vez que se cambia de grupo, se deberá mostrar la información del primero del grupo. Por ejemplo, la categoría Anfibios tiene 8 animales:

Vista para los 6 primeros:

Vista para los 6 siguientes:

3.1.3 Registrarse.

Al seleccionar esta opción se mostrará el formulario para registrarse en el sitio y poder añadir animales al catálogo. El usuario se grabará con el perfil 2, se utilizará para la conexión el nombre que no se deberá de repetir, la contraseña se deberá guardar encriptada, y deberá de tener mínimo 8 caracteres, contener mínimo una mayúscula, una minúscula y un número.

Una vez tecleados los datos se deberán de validar y mostrar los errores. Es obligatorio teclear datos en todos los campos. Los datos a teclear no deben ocupar más caracteres de los que se indica en la tabla. Igualmente, el email debe ser un email correcto. Y el usuario (nombre del usuario) deberá contener sólo letras y números. También deberá de comprobarse que las contraseñas tecleadas coincidan. La fecha de alta a grabar será la fecha actual del sistema. Se deberán visualizar **todos** los mensajes de error ocurridos en la validación. Tanto si se registra como si no, se mostrará mensaje de lo ocurrido, y se congelarán los datos tecleados. En la imagen se muestra un ejemplo de error en el registro, y un ejemplo de registro correcto:

Error en el registro
Registro de usuario

Registro correcto
Registro de usuario

Una vez registrado el usuario, deberá iniciar sesión para entrar en el sitio web. **No inicia sesión al registrarse.**

3.1.4 Iniciar sesión.

Sólo podrán iniciar sesión los usuarios registrados en el sitio. Se mostrará el formulario para iniciar sesión, si no son correctos los datos de inicio se indicará en un mensaje y se congelarán los datos tecleados. Si son correctos mostrará un mensaje de bienvenida, y cambiarán los enlaces de la barra de navegación del sitio. Eso lo vemos en el siguiente apartado.

Vista para iniciar sesión

INICIA SESION

Nombre de usuario o contraseña incorrecto.

Usuario
alicia

Contraseña

Entrar

Sesión iniciada

Bienvenid@ usuario: alicia

SESION INICIADA

Usuario
alicia

Contraseña

Entrar

3.2- Zona privada

Cuando el usuario se conecta e inicia sesión se mostrará un mensaje de bienvenida en la página de iniciar sesión y si vamos al index, también se mostrará el mensaje de bienvenida. Además de los siguientes enlaces en el menú de navegación:

Inicio · Selecciona Categoría · Registrarse · Iniciar sesión · Gestionar categorías · Gestionar Animales · Desconectar usuario: usu1

Bienvenid@ usuario: usu1

SESION INICIADA

Usuario
usu1

Contraseña

Entrar


Se deberán desactivar los enlaces de **Registrarse** e **Iniciar sesión**, y se mostrará un enlace para **Gestionar categorías**, **Gestionar Animales** (en un menú desplegable de dos opciones), y cerrar sesión o desconectar al usuario con un estilo diferente, en este mismo enlace se mostrará el nombre del usuario que está conectado.

3.2.1 Gestionar las categorías.

Al seleccionar esta opción se mostrarán las categorías. Si el usuario es un usuario normal (no tiene el perfil 0) se mostrarán sólo las categorías, sin los botones para insertar, borrar o modificar.

GESTIÓN DE CATEGORÍAS		
Sólo pueden gestionar categorías los usuarios con perfil 0		
Código	Nombre	Imagen
1	Anfibios	
2	Aves	

Si el usuario es el super administrador, con perfil 0, podrá insertar, modificar o borrar categorías. Se mostrarán los botones para realizar dichas operaciones. Se mostrarán como se indica en la figura:

GESTIÓN DE CATEGORÍAS			
Sólo pueden gestionar categorías los usuarios con perfil 0			
Código	Nombre	Imagen	
1	Anfibios		Insertar Categoría Modificar Borrar
2	Aves		Modificar Borrar

Al pulsar a **insertar** se mostrará el formulario de inserción en la misma página, si se pulsa de nuevo se cerrará el formulario. Hay que tener en cuenta que las imágenes de la base de datos no deberán ser mayores de 150K, y que el nombre no se podrá repetir. Los dos campos son obligatorios.

GESTIÓN DE CATEGORÍAS

Sólo pueden gestionar categorías los usuarios con perfil 0

Código	Nombre	Imagen	
--------	--------	--------	--

[Insertar Categoría](#)

Insertar nueva categoría

Escribe nuevo nombre:

Selecciona nueva imagen: Ningún archivo seleccionado

[Insertar Categoría](#)

Una vez insertada se mostrará un mensaje de que se ha insertado la nueva categoría, con el id asignado y la nueva categoría aparecerá en la lista. Si hay algún error se mostrará mensaje indicando el error.

Si se pulsa a **Modificar**, debajo de la categoría en la misma página, se mostrará el formulario para pedir los nuevos datos de la categoría. Si se vuelve a pulsar se cerrará. También después de modificar se mostrará un mensaje indicando que se ha modificado correctamente la categoría. Si la imagen no se modifica se almacenará la misma. El nombre no se podrá repetir pues es único. En ese caso se indicará el error al actualizar:

3 Mamíferos 

[Modificar](#) [Borrar](#)

Modificar la categoría

Escribe nuevo nombre:

Imagen actual: 

Selecciona nueva imagen: Ningún archivo seleccionado

[Modificar](#)

GESTIÓN DE CATEGORÍAS

Sólo pueden gestionar categorías los usuarios con perfil 0

Categoría id: 3, nombre: Reptiles, ERROR AL ACTUALIZAR. Comprueba que no se repita el nombre.

Igualmente, si se pulsa el botón **Borrar**, y debajo de la categoría, en la misma página pedirá confirmación pues al borrar se van a borrar todos los animales de la categoría. Si se pulsa confirmar el borrado, se mostrará un mensaje indicando que se ha borrado correctamente:

9 Nueva categoría

Modificar Borrar

Borrar la categoría

Seguro que desea borrar. Se borrarán TODOS los animales de la categoría.

Confirma el borrado

GESTIÓN DE CATEGORÍAS

Sólo pueden gestionar categorías los usuarios con perfil 0

Categoría id: 9, BORRADA, CON SUS ANIMALES.

3.2.2 Gestionar Animales.

A la hora de **Gestionar Animales**, podremos seleccionar del menú desplegable **Insertar animal, o Editar animales** por categoría.

Gestionar Animales ▼

Insertar animal

Editar animales por categoría

3.2.3 Insertar animal.

Esta opción está disponible para todos los usuarios registrados. Se mostrará el formulario para insertar los datos del animal. El formulario se divide en tres partes, la parte de los datos identificativos (tabla **animales**), la parte de las taxonomías (tabla **taxonomías**), y la parte de las descripciones (tabla **descripciones**). La vista a mostrar es la siguiente:

Inicio Selección Categoría Registrarse Iniciar sesión Gestionar categorías Gestionar Animales Desconectar usuario: usu1

INSERCIÓN DE ANIMALES

Datos identificativos

Nombre animal:

Nombre científico:

Selecciona categoría:

Resumen:

Selecciona imagen:

Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

Taxonomías

Reino:

Filo:

Clase:

Orden:

Familia:

Género:

Especie:

Descripciones

Título-1 Descripción-1

Título-2 Descripción-2

Título-3 Descripción-3

Título-4 Descripción-4

Título-5 Descripción-5

Enviar formulario

Serán **obligatorios** los datos de la parte de datos identificativos, es decir, los de la tabla **Animales**, o sea nombre animal, nombre científico, categoría, resumen e imagen. Recuerda que al insertar el animal se deberá insertar en la tabla el código de usuario que lo inserta, y la imagen no deberá ser mayor de 150K. La categoría se seleccionará de un combo en el que aparezcan las categorías existentes. Taxonomías y descripciones no son necesarias para crear el registro en animales. Sólo se crearán los registros en esas tablas si se han tecleado datos en los elementos correspondientes, hay que comprobar que no se creen registros con datos vacíos en blanco. Al insertar el animal se indicará que se inserta correctamente, con el id asignado, y si se ha creado el registro en las tablas taxonomías y descripciones. Después de insertar se deberán mostrar los datos tecleados en el formulario.

Por ejemplo, inserto un animal sin datos en descripciones y si en taxonomías, se visualizará un mensaje indicándolo:

INSERCIÓN DE ANIMALES

Animal insertado correctamente con id: 21
 Creado registro en Taxonomías.
 No se ha creado registro en Descripciones.

Datos identificativos	Taxonomías
Nombre animal: <input type="text" value="Nuevo21"/>	Reino: <input type="text" value="Animalia"/>
Nombre científico: <input type="text" value="aa"/>	Filo: <input type="text"/>
Selecciona categoría: <input type="text" value="AnfibiosNuevo"/>	Clase: <input type="text"/>
Resumen <input type="text" value="aaaaa"/>	Orden: <input type="text"/>


3.2.4 Editar animales por categoría.

Al seleccionar esta opción, se mostrará una vista en la que elegiremos de un combo la categoría, pulsaremos al botón, y se mostrarán los animales de la categoría:

EDICIÓN DE ANIMALES POR CATEGORÍA

Selecciona categoría:

Se mostrará su código, su nombre con enlace a su detalle, el nombre científico, la descripción del animal, con su imagen, y el usuario que lo ha insertado y con un botón para ver el detalle. El botón para ver el detalle se mostrará en todos los animales. Además, si el animal ha sido insertado por el usuario conectado se podrá **Modificar** y **Borrar**. Por ejemplo, si soy usu1, si el animal lo he insertado yo se mostrará así:

2 - Sapo corredor


Epidalea calamita

El sapo corredor (Epidalea calamita) es una especie monotípica del género Epidalea. Es un anfibio anuro de la familia Bufonidae, nativa de áreas arenosas de Europa central y occidental. Se encuentra en una amplia variedad de hábitats, siendo capaz de sobrevivir en zonas bastante secas siempre que disponga al menos de alguna charca para reproducirse. De hecho, es uno de los anfibios más comunes en gran parte de su área de distribución. Los adultos miden unos 6 cm de longitud. Se distingue del sapo común por una línea amarilla o verde claro longitudinal en la mitad de la espalda. Cuerpo rechoncho y muy verrugoso; glándulas parotídeas paralelas. Tienen patas relativamente largas que le dan su distintivo andar en contraste con los movimientos de salto de muchas otras especies de sapos.

Insertado por: usu1

Y si el animal no lo he insertado yo, se mostrará sólo el botón para ver el detalle.

1 - Rana común

Pelophylax perezi

Pelophylax perezi, la rana común, es una especie de anfibio anuro de la familia Ranidae. Es una rana de tamaño mediano a grande, pudiendo alcanzar los 11 cm de longitud en las hembras, aunque no suele sobrepasar los 8 cm. Posee una coloración verde y marrón muy variable, con manchas negras, con una línea vertebral verde más clara y sin la característica mancha temporal de las ranas pardas. El vientre es de color grisáceo.

El tímpano es conspicuo y los pliegues glandulares dorsolaterales están moderadamente desarrollados; ambos de color bronce. Es una rana muy estilizada, con largas patas. Tiene cuatro dedos en las extremidades anteriores y cinco en las posteriores que están unidos por membranas interdigitales muy desarrolladas. La pupila del ojo es horizontal. Los machos tienen sacos vocales de color grisáceo en las comisuras de la boca.

Llegan a vivir hasta seis años, aunque lo más habitual es dos o tres años.

Insertado por: admin

[Ver detalle](#)



Si se pulsa el botón **Ver detalle**, en la misma vista, a continuación del animal, se mostrará la información detallada del animal, con su nombre científico, sus taxonomías y descripciones. Las vistas deberán ser similares a las que se muestran:

Vista con detalle de uno

1 - Rana común

Pelophylax perezi

Pelophylax perezi, la rana común, es una especie de anfibio anuro de la familia Ranidae. Es una rana de tamaño mediano a grande, pudiendo alcanzar los 11 cm de longitud en las hembras, aunque no suele sobrepasar los 8 cm. Posee una coloración verde y marrón muy variable, con manchas negras, con una línea vertebral verde más clara y sin la característica mancha temporal de las ranas pardas. El vientre es de color grisáceo.

El tímpano es conspicuo y los pliegues glandulares dorsolaterales están moderadamente desarrollados; ambos de color bronce. Es una rana muy estilizada, con largas patas. Tiene cuatro dedos en las extremidades anteriores y cinco en las posteriores que están unidos por membranas interdigitales muy desarrolladas. La pupila del ojo es horizontal. Los machos tienen sacos vocales de color grisáceo en las comisuras de la boca.

Llegan a vivir hasta seis años, aunque lo más habitual es dos o tres años.

Insertado por: admin

[Ver detalle](#)



DETALLE DEL ANIMAL

Pelophylax perezi

Pelophylax perezi, la rana común, es una especie de anfibio anuro de la familia Ranidae. Es una rana de tamaño mediano a grande, pudiendo alcanzar los 11 cm de longitud en las hembras, aunque no suele sobrepasar los 8 cm. Posee una coloración verde y marrón muy variable, con manchas negras, con una línea vertebral verde más clara y sin la característica mancha temporal de las ranas pardas. El vientre es de color grisáceo.

El tímpano es conspicuo y los pliegues glandulares dorsolaterales están moderadamente desarrollados; ambos de color bronce. Es una rana muy estilizada, con largas patas. Tiene cuatro dedos en las extremidades anteriores y cinco en las posteriores que están unidos por membranas interdigitales muy desarrolladas. La pupila del ojo es horizontal. Los machos tienen sacos vocales de color grisáceo en las comisuras de la boca.

Llegan a vivir hasta seis años, aunque lo más habitual es dos o tres años.

Distribución

El límite de distribución septentrional no está claro. Se ha constatado la presencia de la especie hasta las cercanías de Lyon por el este y hasta el departamento de Vandea, por el oeste. Tampoco se conoce el límite en la parte central de la distribución francesa, donde es posible que se encuentre al sur de la cuenca del río Loira. Hacia el sur la especie no sobrepasa el estrecho de Gibraltar, no apareciendo en el África continental.

Una única subespecie en las Islas Baleares: *Pelophylax perezi* *balearicus* (Mannion, 1986) (Enemantelada) (Pantano)

Si se pulsa el botón **Borrar**, directamente se borra de la base de datos, no se pide confirmación, y se mostrará un mensaje en la misma vista indicando el id del animal borrado y que se ha borrado correctamente.

Si se pulsa el botón **Modificar**, se mostrará la vista de insertar en la que se visualizarán un título indicando el id del animal a modificar, un botón para volver a la vista de editar por categoría, y en un formulario todos los datos del animal a modificar, y el botón para modificar el animal. Además, se mostrará la foto actual almacenada, a la hora de modificar no será obligatoria la imagen, y se cargará la que está almacenada en ese momento.

Si se modifica el animal, se visualizará un mensaje indicando que se ha modificado correctamente. Para volver a la vista anterior se pulsará al botón **Volver a editar por categorías**. En la imagen se muestra la vista de modificar un animal:

Vista de todos los animales

EDICIÓN DE ANIMALES POR CATEGORÍA

Selecciona categoría: Anfibios Nuevo [Listar animales](#)

Encontrados 11

1 - Rana común

Pelophylax perezi


Pelophylax perezi, la rana común, es una especie de anfibio anuro de la familia Ranidae. Es una rana de tamaño mediano a grande, pudiendo alcanzar los 11 cm de longitud en las hembras, aunque no suele sobrepasar los 8 cm. Posee una coloración verde y marrón muy variable, con manchas negras, con una línea vertebral verde más clara y sin la característica mancha temporal de las ranas pardas. El vientre es de color grisáceo.

El tímpano es conspicuo y los pliegues glandulares dorsolaterales están moderadamente desarrollados; ambos de color bronce. Es una rana muy estilizada, con largas patas. Tiene cuatro dedos en las extremidades anteriores y cinco en las posteriores que están unidos por membranas interdigitales muy desarrolladas. La pupila del ojo es horizontal. Los machos tienen sacos vocales de color grisáceo en las comisuras de la boca.

Llegan a vivir hasta seis años, aunque lo más habitual es dos o tres años.

Insertado por: admin

[Ver detalle](#)




2 - Sapo corredor

Epidalea calamita

Epidalea calamita (Sapo corredor) es una especie monotípica del género *Epidalea*. Es un anfibio anuro de la familia Bufonidae, nativa de áreas montañosas de Europa central y occidental. Se encuentra en una amplia variedad de hábitats, siendo capaz de sobrevivir en zonas bastante secas siempre que disponga al menos de alguna charca para reproducirse. De hecho, es uno de los anfibios más comunes en gran parte de su área de distribución. Los adultos miden unos 6 cm de longitud. Se distingue del sapo común por una línea amarilla o verde clara longitudinal en la mitad de la espalda. Cuerpo robusto y muy verrugoso; glándulas parótidas grandes. Tienen patas relativamente largas que le dan la capacidad de saltar en contraste con los movimientos de salto de muchas otras especies de sapos.

Insertado por: usu1

[Modificar](#) [Borrar](#) [Ver detalle](#)




3 - Tritón ibérico

Lisotriton boscai

Lisotriton boscai (Tritón ibérico) es una especie de anfibio anuro de la familia Salamandridae, endémica de la mitad noroccidental de la Península Ibérica. De tamaño pequeño, compacto de hocico redondeado, a menudo con un saco longitudinal. Dorso parduzco en el macho y pardo azulado en la hembra. Vientre amarillo o naranja con bordes claros y manchado de negro. Miden entre 8 y 9 cm. Se alimentan de gusanos, insectos y pequeños crustáceos. Ponen el día bajo las piedras, saliendo a cazar de noche. Se agitan en charcos y estanques pequeños, también en pozos. Glándulas venenosas.

Insertado por: admin

[Ver detalle](#)



MODIFICAR ANIMAL CON ID: 2

Volver a editar por categorías

Animal actualizado correctamente.
 Actualizado registro en Taxonomías.
 Actualizado registro en Descripciones.

Datos identificativos

Identificación de animal:

2

Nombre animal:

Sapo corredor1

Nombre científico:

Epidalea calamita

Selecciona categoría:

AnfibiosNuevo


Resumen

El sapo corredor (Epidalea calamita) es una especie monotípica del género Epidalea. Es un anfibio anuro de la familia Bufonidae, nativa de áreas arenosas de Europa central y occidental. Se encuentra en una amplia variedad de hábitats, siendo capaz de sobrevivir en zonas bastante secas siempre que disponga al menos de alguna charca para reproducirse. De hecho, es uno de los anfibios más comunes en gran parte de su área de distribución. Los adultos miden unos 6 cm.

Selecciona imagen

Examinar...

Imagen actual



Taxonomías

Reino: Animalia

Filo: Chordata

Clase: Amphibia

Orden: Anura

Familia: Ranidae

Género: Pelophylax

Especie: Pelophylax perezi

Descripciones

Título-1	Descripción-1
Características	Sapo de entre 5 y 6 cm de longitud, con máximos en las hembras de 9,5 cm y en los machos de 9 cm. Muy raramente alcanzan los 12 cm. Las tallas de las poblaciones ibéricas son algo mayores que las centro europeas, a excepción de la población de Doñana donde se observa un fenómeno de enanismo.
Título-2	Descripción-2
Ciclo de vida	Vive más de 12 años y se alimenta de insectos y otros invertebrados. De noche se mueve a lo largo de terrenos abiertos con vegetación; recorre considerables distancias cada noche, posibilitando a la especie la colonización de nuevos hábitats muy rápidamente.
Título-3	Descripción-3
Hábitat	De hábitats terrestres ocupa casi cualquier hábitat, evitando las regiones eurosiberianas más húmedas y los bosques densos con abundante sotobosque. Requiere de charcas someras o temporales para reproducirse.
Título-4	Descripción-4

4. Especificaciones técnicas

El código desarrollado en la prueba debe cumplir con las especificaciones del consorcio W3C respecto a:

- HTML5 (<https://www.w3.org/TR/2010/WD-html5-20100624/>).
- CSS3 (https://www.w3.org/standards/techs/css#w3c_all).

Para facilitar el desarrollo podrás hacer uso de los siguientes frameworks: Bootstrap 3 y 4, y jQuery.

En la parte servidora hay que utilizar el patrón de diseño MVC en base al esqueleto de la aplicación proporcionado con antelación para preparar el desarrollo de la misma.

Para realizar la implementación del sistema están disponible en el equipo las siguientes herramientas: Visual Studio Code, Apache NetBeans IDE 12.0, Sublime, Eclipse 2020-06, PHPStorm. Navegadores Edge, Chrome, Firefox. ZealDoc con los manuales de MySQL, BootStrap 4 y 3, PHP, JavaScript, CSS, HTML.

Como servidor de pruebas para realizar el desarrollo se dispone de la aplicación XAMPP con Apache, PHP 7.4.13 y MariaBD, la cual contiene la base de datos para la prueba ya creada y denominada “skills”, la cual podrás acceder desde la aplicación **phpmyadmin** para consultarla. El servidor tiene la configuración por defecto de la instalación.

En el escritorio dispones de una carpeta recursos (**RecursosPrueba**) con la siguiente información:

- Los frameworks para implementar la funcionalidad en el lado del cliente.
- Documentos e imágenes que se pueden utilizar en la prueba.
- El esqueleto MVC para realizar la prueba.
- Fotos de animales para probar
- Imágenes para el carrusel
- Logos
- Los materiales facilitados para realizar la prueba.
- Video sobre la prueba a realizar.
- Las URLs de los centros
- El script de la BD

5. Criterios de calificación

Dividimos los criterios de calificación en dos apartados, criterios de diseño y criterios para la funcionalidad.

5.1 Criterios de diseño de las páginas.

Las páginas evaluadas deben cumplir que:

- Estén implementadas en HTML5.
- Utilicen CSS3.
- La maquetación no utilice tablas (si se podrá utilizar para mostrar los datos de las Taxonomías)
- Sea un diseño adaptativo a resoluciones de Tablet, móvil y PC.
- Las páginas corresponden a los diseños propuestos en la prueba.
- La navegabilidad de los enlaces en la página.
- Las URLs serán amigables.

La valoración sumará 43 puntos, y será la siguiente:

Página	Criterio	Puntos
Inicio	Debe incluir el menú de navegación con los enlaces correspondientes, el carrusel, el título, el listado de categorías con su imagen, su nombre y enlaces correspondientes, y el pie con el texto indicado, con los botones subir y home, los enlaces a las páginas de los centros y los enlaces a las páginas quienes somos, privacidad y contacto.	10
Consulta por categoría	Debe incluir el menú de navegación y el pie como se ha indicado en el inicio. Y además se deberá indicar el nombre y número de animales de la categoría seleccionada, y si tiene animales se mostrarán las imágenes de los animales con un enlace asociado para mostrar toda la información del animal. Se mostrará la información del primer animal.	5

	Si la categoría tiene más de 6 animales, se mostrarán los botones de paginación para ver los siguientes (cuando los haya), y los anteriores (cuando los haya)	
Registrarse	Debe incluir el menú de navegación y el pie como se ha indicado anteriormente. Se mostrará el formulario para registrarse en el sistema.	2
Iniciar sesión	Debe incluir el menú de navegación y el pie como se ha indicado en el inicio. Se mostrará el formulario para iniciar sesión y conectarse al sistema.	2
Quiénes somos	Debe incluir el menú de navegación y el pie como se ha indicado en el inicio. Y para el contenido se utilizará un “acordeón”, al pulsar a cada elemento se mostrará el contenido del párrafo.	3
Privacidad	Se mostrará un formulario modal en el que se mostrará el texto de los términos y condiciones de uso, y al final un botón de entendido.	4
Contacto	Debe incluir el menú de navegación y el pie como se ha indicado en el inicio. Se mostrará el formulario para contactar.	2
Gestionar categorías.	Debe incluir el menú de navegación y el pie como se ha indicado en el inicio. Y además se mostrarán los datos de las categorías. Si es el super-administrador el usuario conectado, se mostrarán los botones para abrir los formularios para insertar, borrar y modificar una categoría, dentro de la misma página.	5
Insertar animal	Debe incluir el menú de navegación y el pie como se ha indicado en el inicio. Y además se mostrará el formulario para insertar un animal, con sus descripciones y taxonomías.	3
Editar animales por categoría.	Debe incluir el menú de navegación y el pie como se ha indicado en el inicio. Se mostrará una lista desplegable para seleccionar la categoría, y al pulsar el botón se mostrarán los animales de la categoría en la misma vista. Se visualizará como se ha indicado en el enunciado (botones modificar y borrar para el usuario que crea el animal, y detalle para todos).	5
Urls Amigables	Los URLs serán amigables	2
TOTAL		43

5.2 Criterios de funcionalidad de las páginas.

La valoración de las funcionalidades implementadas sumará 56 puntos, y será la siguiente:

Funcionalidad	Criterio	Puntos
Menús Categoría	El menú de categoría se construye con los datos de la base de datos	1
Botones del pie subir y home	El botón home llevará a la página de inicio, y subir al inicio de la página actual.	1
Carrusel	Formado por 5 imágenes aleatorias.	1
Insertar contacto	Formulario para insertar en la base de datos un registro de contacto. Se valida como se indica en el enunciado	2

Lista categorías en página de inicio	La lista de las categorías de la página de inicio se construye con los datos almacenados en la base de datos, imagen y nombre.	2
Lista animales por categoría	La lista de los animales por categoría se construye con los datos almacenados en la base de datos, su imagen y su nombre.	4
Detalle de un animal	Los datos de los animales se construye con los datos almacenados en la base de datos, con sus descripciones, y taxonomías	2
Paginación	Si la categoría tiene más de 6 animales se mostrarán de seis en seis. Y se mostrará la información del primero de cada grupo de 6	7
Conectarse	El usuario se autentica, la contraseña se almacena cifrada. Al conectarse cambia el menú de navegación como se indica en el enunciado, y se añade mensaje de bienvenida en el inicio.	4
Cerrar sesión	El usuario cierra sesión, se vuelve al inicio.	2
Registrar usuario	Formulario para insertar un usuario, se validará como se indica en el enunciado, no se podrá repetir el nombre, la contraseña se guardará encriptada. Se indicará mensaje de lo ocurrido.	6
Insertar Categoría	Formulario para insertar una categoría. No se podrá repetir el nombre, y la imagen no podrá ser mayor de 150K. Se visualizará mensaje de la inserción, y el id asignado.	4
Borrar categoría	Pedirá confirmación de borrado. Se mostrará mensaje de la categoría eliminada.	3
Modificar categoría	Formulario para modificar una categoría. Se mostrará y validará como indica el enunciado. Se mostrará mensaje de lo ocurrido.	4
Insertar animal	Formulario para insertar un animal, se validará como se indica en el enunciado, no se podrá repetir el nombre, y la imagen no podrá ser mayor de 150K. Se indicará mensaje de lo ocurrido.	5
Borrar animal	Borrará el animal, y se mostrará mensaje del animal eliminado.	2
Modificar animal	Formulario para modificar un animal, se mostrará y validará como se indica en el enunciado. Se indicará mensaje de lo ocurrido.	6
Total		56

5.3 Otros criterios.

En el caso de proponer e implementar una mejora sobre el sistema descrito en la prueba, cada mejora se valorará con dos puntos.