

Задания для курсовой работы по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование на языке C++»

1. Программирование игры в слова

Разработать программу, позволяющую играть в слова человеку с компьютером. Для игры компьютер использует собственную базу данных (для каждой тематики свою). Правила игры: первый игрок называет слово, а второй должен предложить другое слово с той буквы, на которую оканчивается названное; слова не могут повторяться, при повторе человеком слова, необходимо вывести информацию о проигрыше; если названное человеком слово отсутствует в базе, то человек проиграл; если в базе данных больше нет слов, начинающихся с требуемой буквы, то необходимо вывести информацию о проигрыше соответствующего игрока. Предусмотреть возможность программного добавления слов в базу данных.

2. Разработка программы «Калькулятор двоичных чисел»

Операции: сложение (+), вычитание(-), умножение(*), деление без остатка (div), деление с остатком (/). Выражение для вычисления вводится в виде строки (например, $0b110011 / 0b10 + 0b11 * (0b11110000 - 0b11001100) - 0b11$). По запросу пользователя программа должна отображать подробную информацию о том, как был сформирован результат в понятном для пользователя виде.

3. Разработка программы «Калькулятор восьмеричных чисел»

Операции: сложение (+), вычитание(-), умножение(*), деление без остатка (div), деление с остатком (/). Выражение для вычисления вводится в виде строки (например, $042 / 02 + 03 * (045 - 032) - 06$). По запросу пользователя программа должна отображать подробную информацию о том, как был сформирован результат в понятном для пользователя виде.

4. Разработка программы «Калькулятор шестнадцатеричных чисел»

Операции: сложение (+), вычитание(-), умножение(*), деление без остатка (div), деление с остатком (/). Выражение для вычисления вводится в виде строки (например, $0x22 / 0x2 + 0x3 * (0xAF - 0x21) - 0x1F$). По запросу пользователя программа должна отображать подробную информацию о том, как был сформирован результат в понятном для пользователя виде.

5. Разработка программы тестирования

Предоставить пользователю возможность выбирать тематику тестирования (для каждой тематики свой файл). Вопросы теста должны появляться случайным образом и не повторяться. Программа должна выставлять оценку по следующему правилу: «отлично» – за правильные ответы на 86-100% вопросов, «хорошо» – если испытуемый правильно ответил на 71-85% вопросов, «удовлетворительно» – если правильных ответов 60-70%, «плохо» – если правильных ответов менее 60%.

6. Разработка информационно-поисковой системы «Автосервис»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

7. Разработка информационно-поисковой системы «Ресторан»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

8. Разработка информационно-поисковой системы «Рекламное агентство»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

9. Разработка информационно-поисковой системы «Детский сад»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

10. Разработка информационно-поисковой системы «Туристическое агентство»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

11. Разработка информационно-поисковой системы «Служба такси»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

12. Разработка информационно-поисковой системы «Типография»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

13. Разработка информационно-поисковой системы «Прокат вещей»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

14. Разработка информационно-поисковой системы «Поликлиника»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

15. Разработка информационно-поисковой системы «Ветеринарная лечебница»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

16. Разработка информационно-поисковой системы «Страховая компания»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

17. Разработка информационно-поисковой системы «Продажа авиабилетов»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

18. Разработка информационно-поисковой системы «Парикмахерская»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

19. Разработка информационно-поисковой системы «Юридическая фирма»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

20. Разработка информационно-поисковой системы «Музыкальная школа»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

21. Разработка информационно-поисковой системы «Магазин электроники»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

22. Разработка информационно-поисковой системы «Фитнес-клуб»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

23. Разработка информационно-поисковой системы «Приемная комиссия ВУЗа»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

24. Разработка информационно-поисковой системы «Деканат»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

25. Разработка информационно-поисковой системы «Курсы по программированию»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

26. Разработка информационно-поисковой системы «Автошкола»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.

27. Разработка информационно-поисковой системы «Строительная компания»

Для хранения информации использовать файл. Функционал программы: 1) добавление информации; 2) удаление информации; 3) редактирование информации; 4) поиск информации по заданным критериям.