

## **Quinta propuesta generada por un humano**

**Título:** Desarrollo de un serious game para ejercitar la memoria de personas con deterioro cognitivo leve.

### **Conocimientos Previos:**

- Haber cursado la asignatura de Desarrollo de Videojuegos o saber utilizar algún motor de videojuegos (Unity, Unreal, etc.)

### **Objetivos:**

- Realizar una búsqueda bibliográfica sobre el uso de videojuegos para la rehabilitación cognitiva.
- Analizar los requisitos necesarios para desarrollar un prototipo enfocado a personas mayores.
- Diseñar una interfaz de usuario amigable y accesible para personas mayores.
- Desarrollar un prototipo de videojuego que permita ejercitar la memoria de personas con deterioro cognitivo leve.

### **Metodología:**

- Análisis de los requisitos del sistema.
- Selección del motor de videojuegos que mejor se adapte a las necesidades del proyecto.
- Estimación de los recursos necesarios para el desarrollo del proyecto.
- Diseño del prototipo del videojuego empleando una metodología de desarrollo ágil, patrones de diseño y arquitectura de Ingeniería del Software enfocadas en el desarrollo de videojuegos.
- Pruebas con usuarios finales para evaluar la usabilidad del prototipo.

### **Documentación a Entregar:**

- Memoria del proyecto en formato PDF.
- Código fuente del prototipo.
- Manual de usuario.
- Video demostrativo del prototipo.
- Autorización de publicación.
- Visto bueno del tutor.