



CONTACTO

01

C/ Pintor Miguel Ayala, 8,
2º Izquierda

02

(+34) 655918331

03

jossellr93@gmail.com

04

Jossellr (Github)

Idiomas

Español

Competencia nativa

Inglés

Certificación B1 Cambridge

José Luis López Ruiz 26 años

Estudios

Máster en Ingeniería Informática

2018 – 2020

Universidad de Jaén

Nota media: 9.04

Matrícula de honor 10 en mi Trabajo fin de Máster

Grado en Ingeniería Informática

2013 - 2018

Universidad de Jaén

Especialidad de Tecnologías de la Información. Mención en
Sistemas Gráficos.

Nota media: 7.93 (segundo de mi promoción)

Matrícula de honor 10 en mi Trabajo Fin de Grado

Experiencia

C++	●●●●●	Unity	●●●●●
Java	●●●●●	Visual Studio	●●●●●
C#	●●●●●	PyCharm	●●●●●
GLSL	●●●●●	Android Studio	●●●●●
Python	●●●●○	Qt	●●●●●
SQL	●●●●○	Java Swing	●●●●●
HTML5	●●●○○	Firebase	●●●●○
JavaScript	●●●●○	CodeIgniter	●●●●○
Swing	●●●●○	Vuforia	●●●○○
PHP	●●●●○	Xcode	●●●○○
Git	●●●●●	Bases de datos	●●●●●

Áreas de interés

Rendering: GLSL, ray casting, ray tracing

Programación en GPU: GLSL y CUDA

Simulación de fenómenos naturales. Sistemas
de partículas

Generación procedural

Desarrollo de aplicaciones móviles en Android

Habilidades

- Capacidad de trabajar en equipo.
- Capacidad proactiva.
- Capacidad de aplicar los patrones y arquitecturas necesarias en cada proyecto.
- Capacidad de explicar y transmitir los conocimientos ante un cliente o el grupo de trabajo.
- Adaptación a cualquier lenguaje y entorno de desarrollo.
- Capacidad de desarrollar un software de calidad que resuelva de la mejor manera el problema planteado.
- Capacidad para elaborar una documentación de calidad.

Experiencia laboral

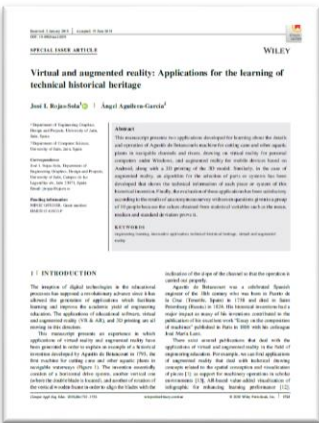
Universidad de Jaén | Mayo de 2017 – Diciembre de 2017 (7 meses)

Prácticas de empresa

Trabajo de investigación con el grupo de ingeniería gráfica y arqueología industrial a cargo de D. José Ignacio Rojas Sola (catedrático de la Universidad de Jaén).

Desarrollo de una aplicación móvil y de escritorio para Windows para la visualización y consulta de las invenciones del ingeniero Agustín de Betancourt. Uso de Realidad Aumentada y Realidad virtual no inmersiva.

El grupo consiguió publicar un artículo con el resultado de mi trabajo (aparición en las menciones).



Virtual and augmented reality: Applications for the learning of technical historical heritage.

José I. Rojas Sola, Ángel Aguilera García

Septiembre de 2018 | Computer Applications in Engineering Education



DOI: 10.1002/cae.22039

Universidad de Jaén | Abril de 2018 – Mayo de 2018 (2 meses)

Prácticas de empresa

Trabajo de investigación con el grupo de informática gráfica y geomática a cargo de D. Francisco Ramón Feito Higuieruela (catedrático de la Universidad de Jaén).

Desarrollo de una aplicación móvil/tableta para la visualización y gestión de infraestructuras subterráneas de Jaén mediante Realidad Aumentada.

Prácticas de empresa

Trabajo de investigación con el grupo de informática gráfica y geomática a cargo de D. Francisco Ramón Feito Higuieruela (catedrático de la Universidad de Jaén).

Desarrollo de un prototipo de algoritmo para la extracción de contornos de restos arqueológicos semienterrados utilizando la biblioteca OpenCV en Android y la cámara que nos proporciona un dispositivo móvil.

Contratado PDI en la Universidad de Jaén como colaborador en actividades investigadoras

Trabajo de investigación con el grupo de informática gráfica y geomática a cargo de D. Francisco Ramón Feito Higuieruela (catedrático de la Universidad de Jaén).

Desarrollo de un sistema para la gestión de yacimientos arqueológicos. La totalidad de este trabajo supuso la elaboración de un sistema compuesto por una base de datos espacial, una API REST, una página web de apoyo al desarrollo del sistema, y por último, una aplicación de escritorio para visualizar y gestionar todo el contenido de un yacimiento arqueológico.

Investigación y artículos

Prototype of an automatic registration system for the remains of archaeological sites

José L. López, Lidia Ortega, Francisco R. Feito

Junio de 2019 | CEIG 19 (Congreso Español de Informática Gráfica)



DOI: 10.2312/ceig.20191211

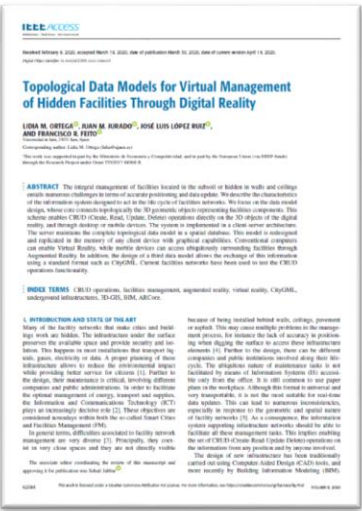
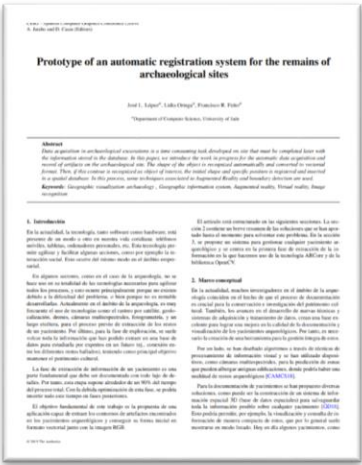
Topological Data Models for Virtual Management of Hidden Facilities Through Digital Reality

Lidia M. Ortega, Juan M. Jurado, José Luis López Ruiz, Francisco R. Feito

Marzo de 2020 | IEEE Access



DOI: 10.1109/ACCESS.2020.29840351



Ponencias



Prototype of an automatic registration system for the remains of archaeological sites

Junio de 2019 | CEIG 19 (Congreso Español de Informática Gráfica)



Base de datos espacial y visualizador 3D para la gestión de yacimientos arqueológicos

Diciembre de 2019 | Jornadas de Innovación en Docencia e Investigación en Informática Gráfica y Realidad Virtual

Otros méritos

Carnet de piloto avanzado de drones/RPA (apto para Phantom, S1000 o similares).

Experiencia en reconstrucción 3D mediante escáneres portátiles Artec3D.

Experiencia con impresoras 3D (incluida multimaterial) como Prusa o Ender 3.

Carnet de coche.