

UNIVERSIDAD DON BOSCO
ESCUELA DE INGENIERÍA



ASIGNATURA: DESARROLLO DE SOFTWARE PARA MÓVILES
DOCENTE: ALEXANDER ALBERTO SIGÜENZA
GRUPO: 01L

INTEGRANTES:

INTEGRANTE	CARNET
ÁLVAREZ FLORES, GABRIELA MICHELLE	AF160428
PÉREZ VALENCIA, JOSSELYN DEL CARMEN	PV150955

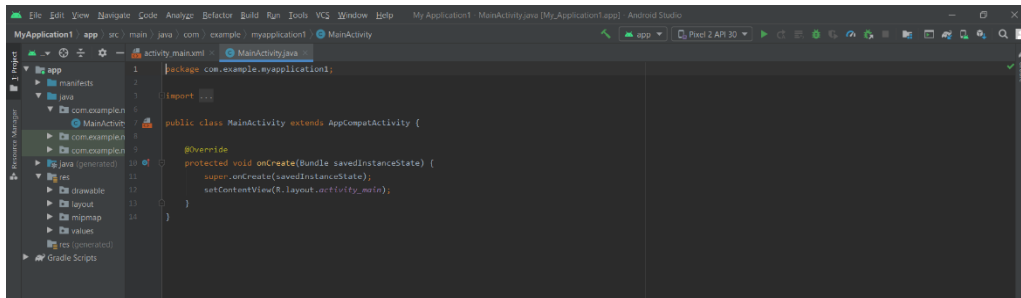
CICLO: 01/2021

SAN SALVADOR, MIÉRCOLES 17 DE FEBRERO DEL AÑO 2020

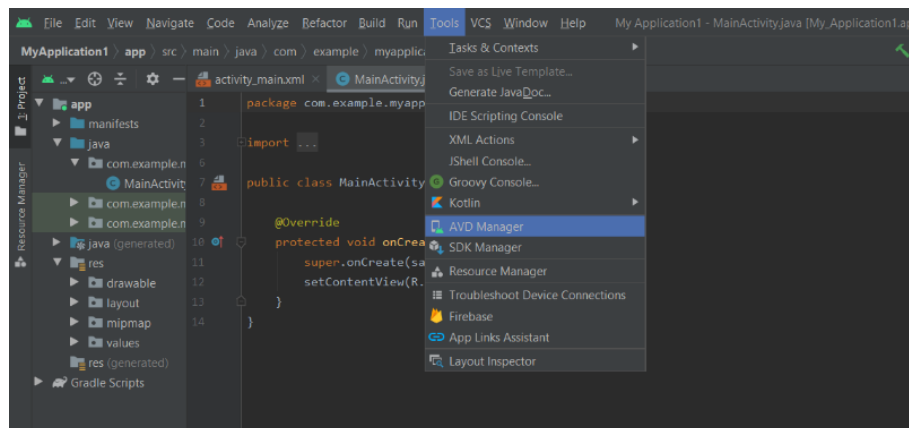
Ejercicio 1

1. Crear un emulador con las siguientes características:
 - a. Hardware: pixel 3, tamaño de pantalla: mayor o igual a 5", memoria RAM: 500 MB, memoria interna: 7500 MB
 - b. Sistema operativo: Android Lollipop.

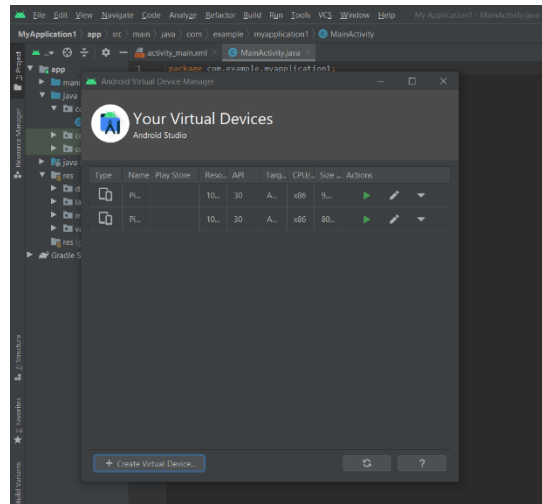
Creamos nuestro archivo en Android.



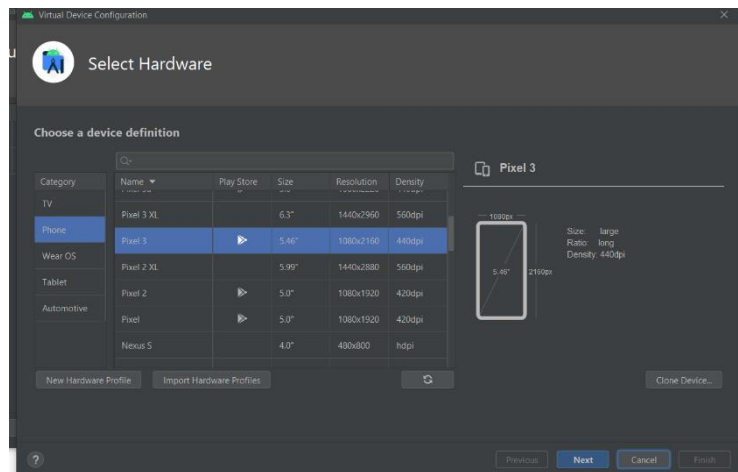
Una vez creado nuestro archivo en Android, nos dirigimos a Tools y elegimos “**AVD Manager**”, el cual nos permitirá crear nuestro nuevo emulador.

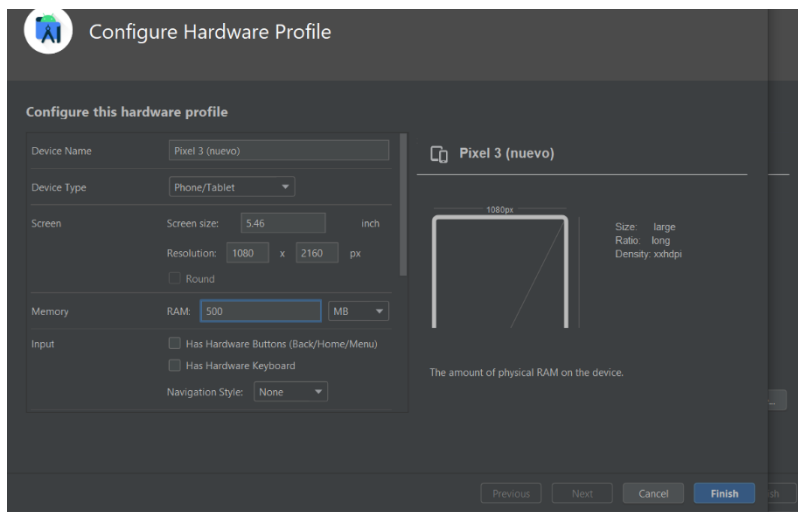
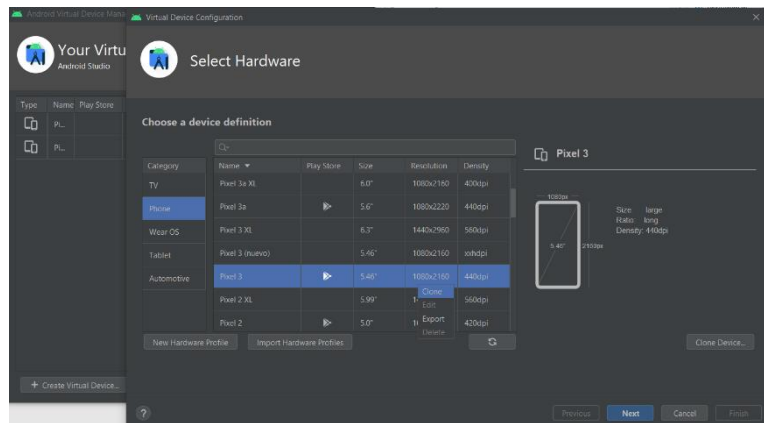


Nos aparecerá esta pantalla y seleccionamos **“Create Virtual Device”**.

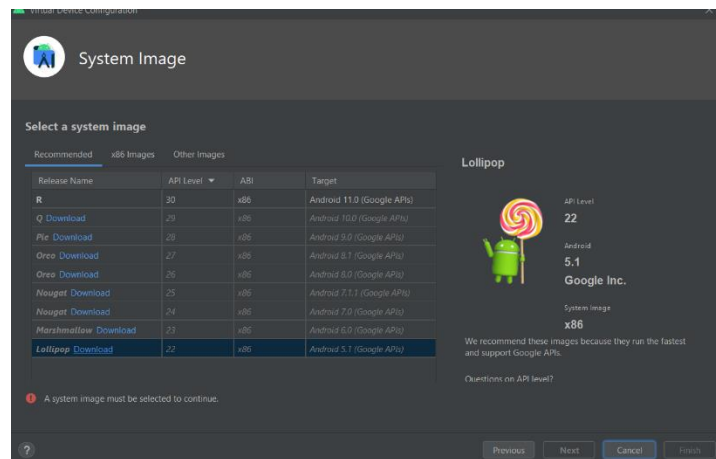


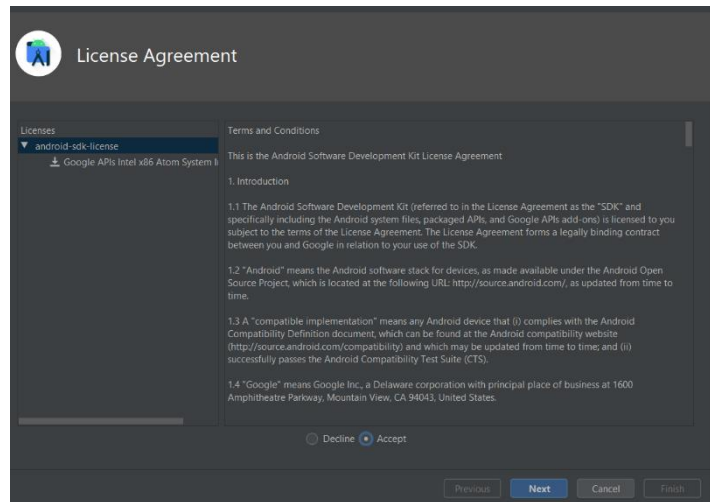
Luego nos aparecerá esta pantalla y vamos a dar click derecho a la opción que tiene 3 pixeles y clone para poder modificarle la RAM, la cual será ahora: 500MB.



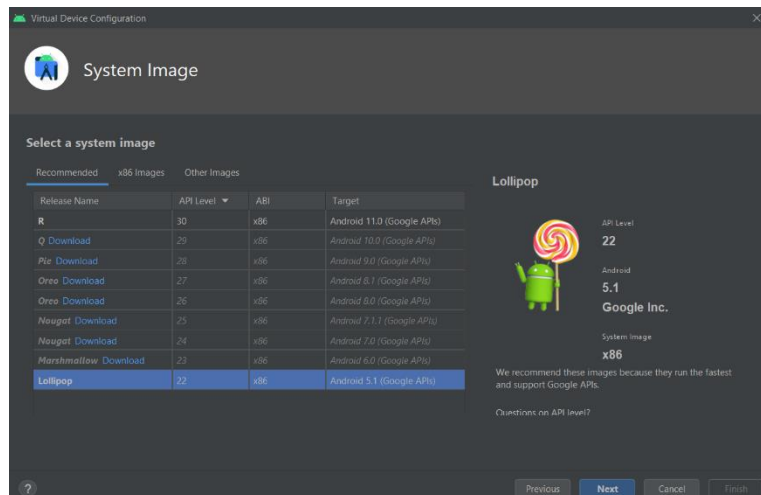


Damos clic en “**finish**” y seleccionamos el Sistema operativo: Android Lollipop; seguidamente le damos click en “**descargar**” ya que no se encuentra descargado dicho sistema operativo.

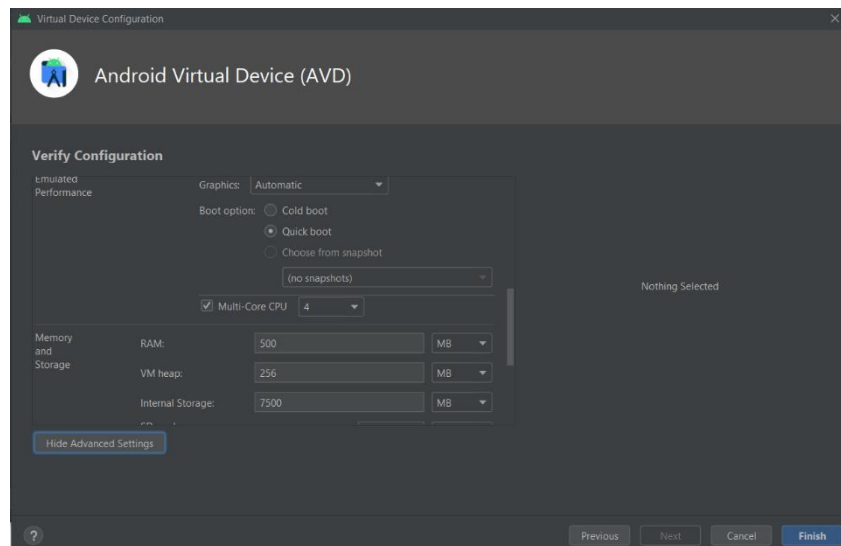




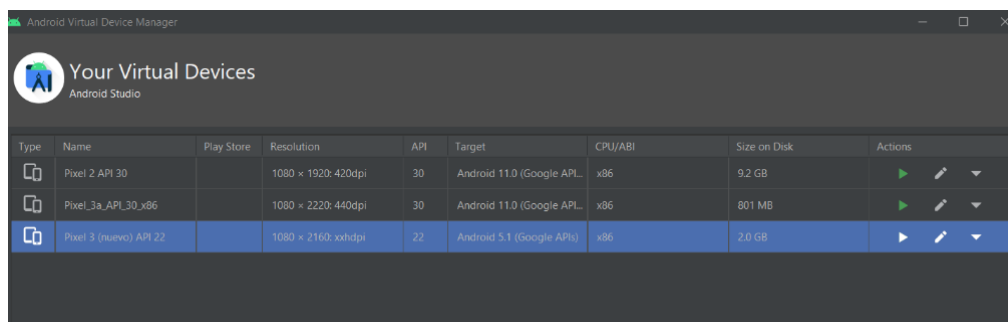
Luego De haberlo descargado se selecciona el sistema operativo y saldrá esta pantalla:



Seguidamente damos click en “**Next**” y le decimos que muestre todas las configuraciones avanzadas y vamos a cambiar el almacenamiento interno a 7500 MB.



Le damos click en **“Finish”** y podremos ver que efectivamente nuestro emulador ha sido creado exitosamente.

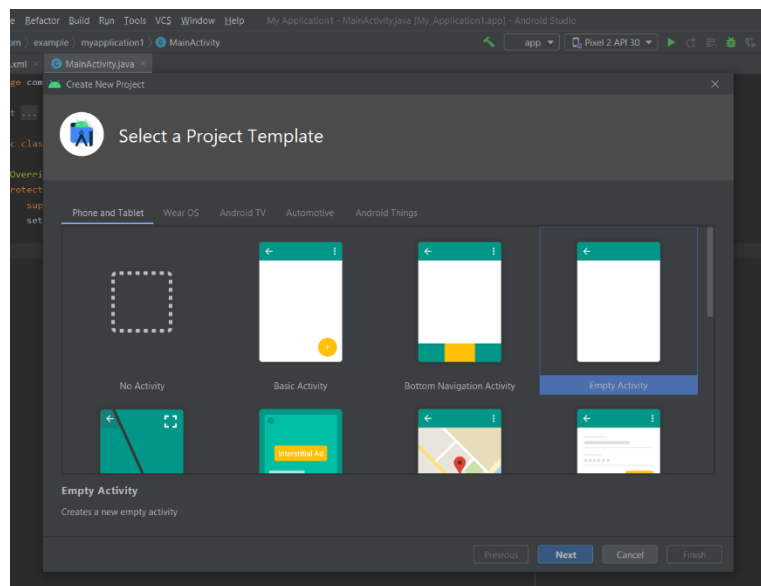


Ejercicio 2

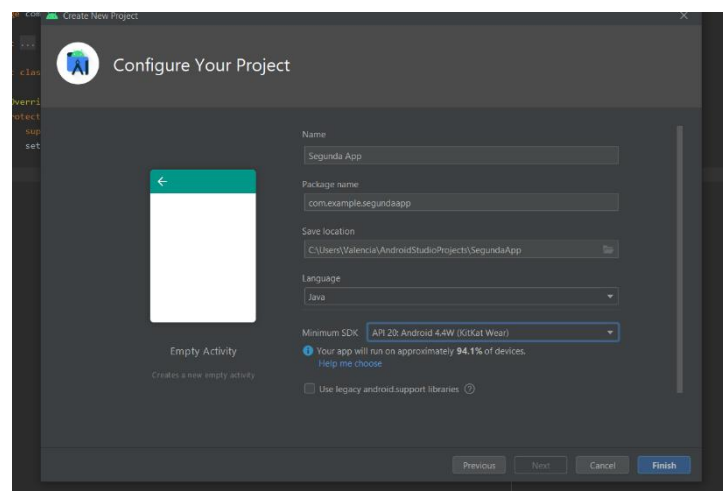
Crea otro proyecto llamado: Segunda App

- SDK mínimo: API 20
- Plantilla: Empty Activity
- Cambia el mensaje “Hello World” por “<Tu nombre>”
- Ejecuta la aplicación en el emulador creado en el paso 1

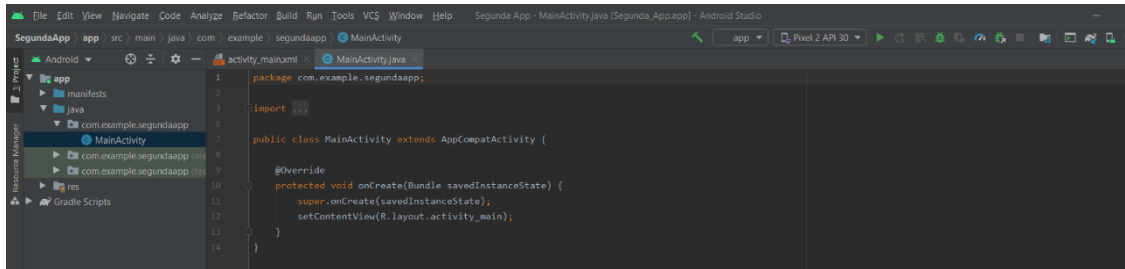
Vamos a crear un segundo proyecto con una plantilla “Empty Activity”



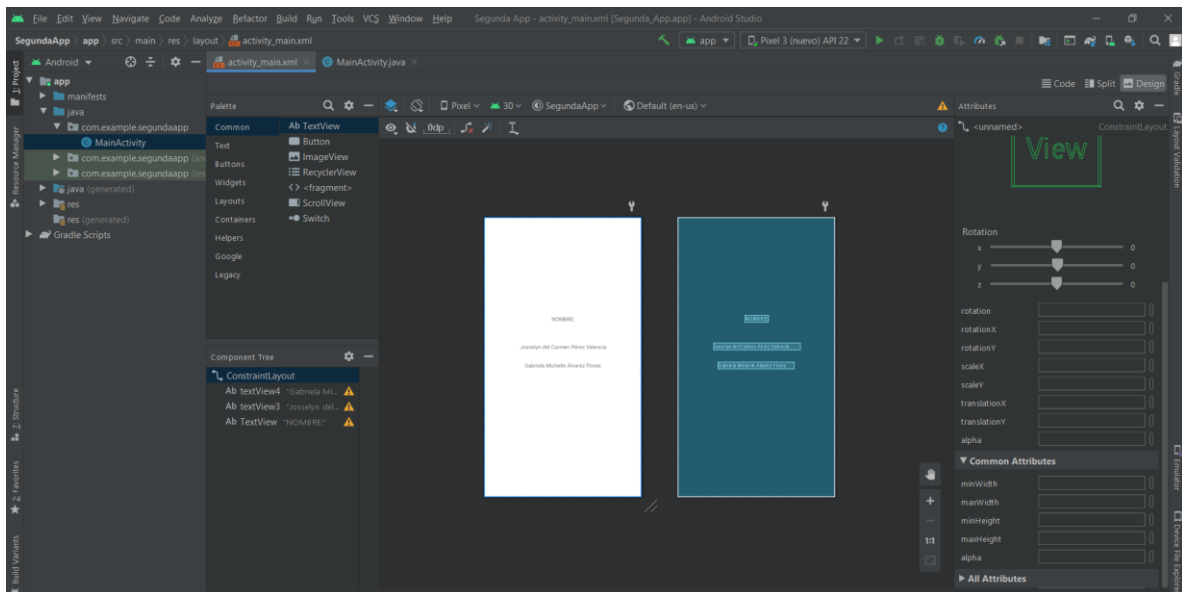
Damos click en “**Next**” y le asignamos el nombre: Segunda App; así como también elegimos el SDK mínimo: API 20.



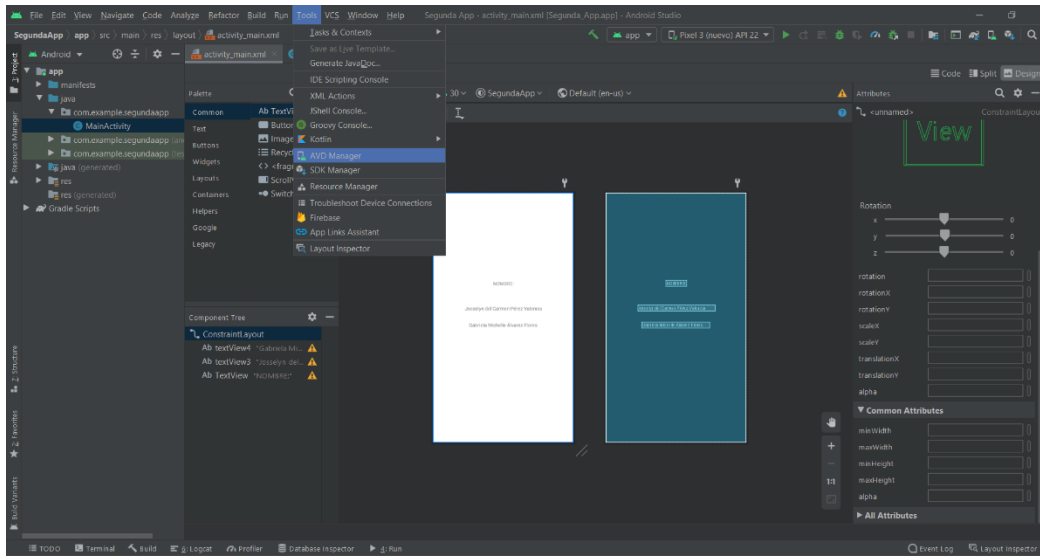
Luego nos aparecerá esta pantalla, la cual nos muestra que nuestro proyecto a sido creado.



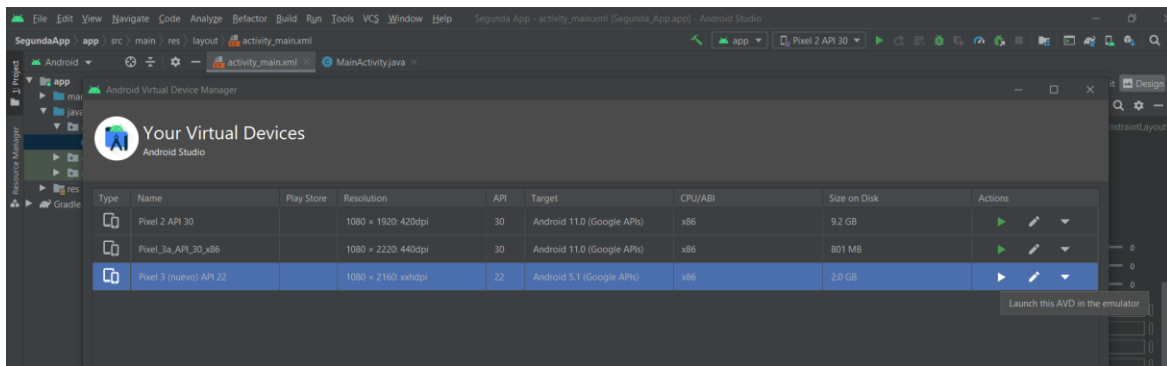
Ahora vamos a cambiar el mensaje “Hello World” por nuestros nombres.



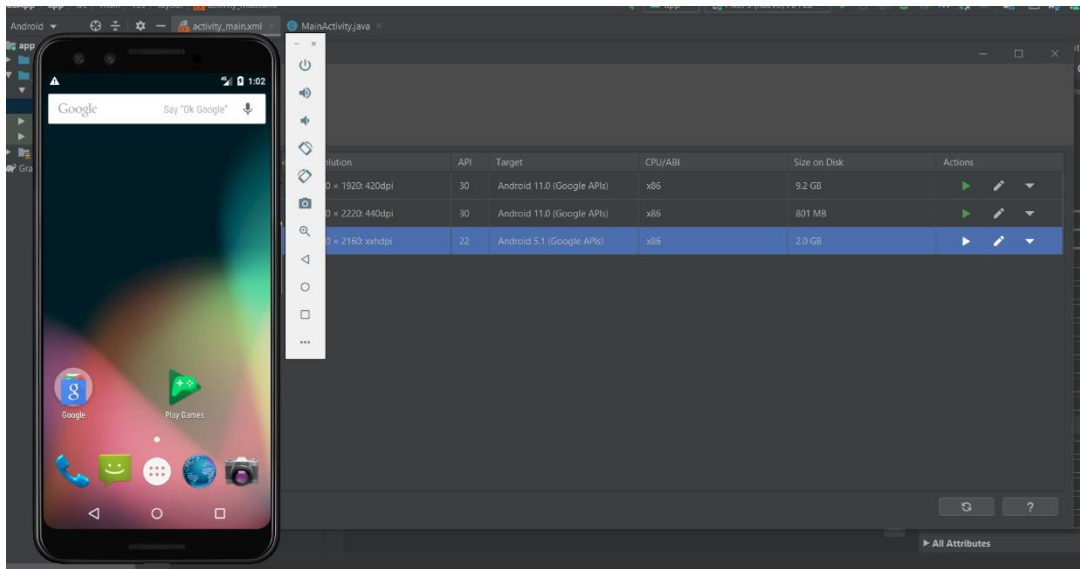
Luego damos click en **“Tools”** y seleccionamos **“AVD Manager”**



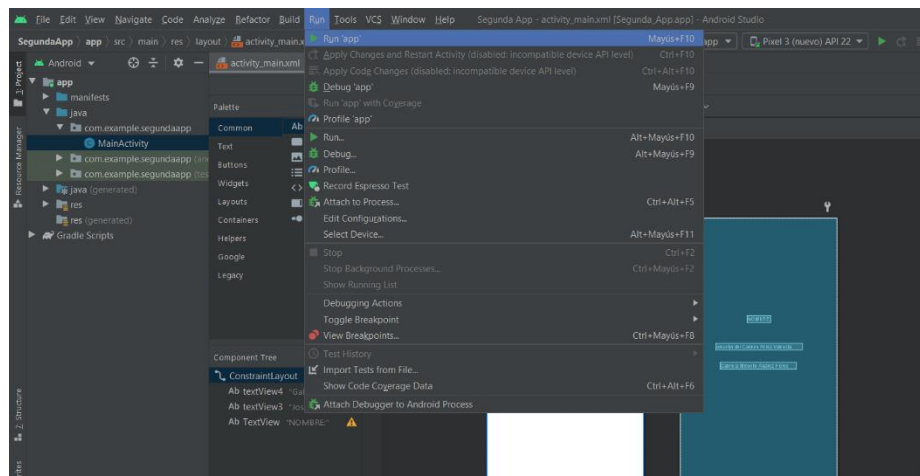
Podemos ver que efectivamente se muestra nuestro emulador creado en el anterior ejercicio, el cual tiene por nombre: Pixel 3 (nuevo).



Le damos click en **“Run”** y nos mostrara nuestro emulador



Luego nos dirigimos a **“Run”** que se encuentra en nuestra barra de herramientas y damos click en **“Run ‘app’”**.



Nos dirigimos a nuestro emulador y podemos ver que efectivamente se esta mostrando nuestra información.

