

UNIVERSIDAD Don Bosco  
Materia: Desarrollo de Software para móviles  
Catedrático: Alexander Alberto Sigüenza  
Alumna: Josselyn del Carmen Pérez Valencia  
Carnet: PV150955

## RESUMEN DEL LIBRO: Android Studio - Aprende a desarrollar aplicaciones

Java es la base de una aplicación nativa y todo viene dentro de una clase o es una clase, llevando por nombre "Activity", la cual es la clase básica ya definida por android.

AppCompatActivity es la clase que se utiliza hoy en día, ya que cuenta con nuevas funcionalidades, animaciones y efectos.

Una actividad en nuestra aplicación Web se podría decir que es una pantalla; al momento de crear una pantalla hacemos que esta herede de "Activity" y le damos diseño a nuestro gusto.

El directorio Java contiene un archivo llamado Main Activity.java, en el cual podremos ver la estructura básica de una actividad hoy en día, así como también encontramos el método onCreate, el cual indica a la actividad cual va a ser el archivo XML a desplegarse en la pantalla, cuando la activity sea llamada.

Los dos imports básicos que necesitamos son los de crear la clase para crear el Activity y el Bundle.

Las actividades tienen un ciclo de vida, el cual es: Se crean, se inician, se pausan, se reinician, se detienen y se destruyen.

El ciclo de vida de las actividades tiene estados y al pasar de un estado a otro tenemos métodos a los que les pondremos colocar instrucciones.

Métodos que se utilizan: `OnCreate()`, `onStart()`, `onResume()`, `onPause()`, `onStop()`, `onRestart()`, `OnDestroy()`.

La aplicación Android cuenta con una interfaz gráfica la cual es XML, la cual es muy similar a HTML, ya que ambos trabajan con etiquetas.

Un layout es un contenedor que nos permite asignar ciertas propiedades o características a los elementos que se colocan dentro de los layouts. Sus tipos son: `LinearLayout`, `RelativeLayout`, `AbsoluteLayout`, `TableLayout`, `FrameLayout`; entre los tipos de layout más utilizados están: `LinearLayout`, `RelativeLayout`, `FrameLayout`.

A continuación vamos a dar una breve explicación de los layout más utilizados:

\* `LinearLayout`: Su propiedad principal es muy sencilla y puede ser de dos formas: Vertical u horizontal; siempre mantiene un orden que puede ser de izquierda a derecha o de arriba hacia abajo.

\* `RelativeLayout`: los elementos se colocan en una posición relativa a otro elemento, es decir, un elemento se coloca en una posición tomando como referencia a uno o más elementos.

\* `FrameLayout`: Este elemento siempre se acomodan los elementos internos en la parte superior izquierda. Este elemento simplemente necesita el ancho, alto y algunas propiedades por defecto.