|  |  |
| --- | --- |
| import java.io.\*;  import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  double numero = 10;  if (numero > 0) {  System.out.println("El número " + numero + " es positivo.");  } else if (numero == 0) {  System.out.println("El número es cero, no es positivo ni negativo.");  } else {  System.out.println("El número " + numero + " no es positivo.");  }  }  } | El programa le pide al usuario que escriba un número. después se mira si ese número es mayor que cero si lo es entonces muestra que el número es positivo. Si no lo es (porque es cero o un número negativo) muestra que no es positivo |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner entrada = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa tu edad: ");  int edad = entrada.nextInt();  if (edad >= 18) {  System.out.println("La persona es mayor de edad.");  } else {  System.out.println("La persona es menor de edad.");  }  entrada.close();  }  } | El programa le pide a la persona que escriba su edad. Luego revisa si esa edad es 18 o más si lo es dice que la persona es mayor de edad Si la edad es menor que 18 entonces dice que todavía es menor de edad. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner entrada = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa el primer número: ");  int num1 = entrada.nextInt();  System.out.print("Ingresa el segundo número: ");  int num2 = entrada.nextInt();  if (num1 > num2) {  System.out.println("El mayor es: " + num1);  } else if (num2 > num1) {  System.out.println("El mayor es: " + num2);  } else {  System.out.println("Ambos números son iguales.");  }  entrada.close();  }  } | El programa le pide al usuario dos números. Luego compara si el primero es más grande, muestra ese si el segundo es más grande, muestra ese y si son iguales, dice que los dos son iguales |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner entrada = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa la calificación (0-100): ");  int calificacion = entrada.nextInt();  if (calificacion >= 60) {  System.out.println("Aprobado ");  } else {  System.out.println("Reprobado ");  }  entrada.close();  }  } | El programa le pide al usuario una calificación entre 0 y 100. Luego revisa si la nota es 60 o más imprime "Aprobado" Si es menor que 60 imprime "Reprobado" |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner entrada = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa un número: ");  int numero = entrada.nextInt();  if (numero % 2 == 0) {  System.out.println("El número es par.");  } else {  System.out.println("El número es impar.");  }  entrada.close();  }  } | El programa pide un número. Luego usa el operador % (módulo), que da el residuo de una división. Si el número dividido entre 2 da residuo 0, entonces es par; de lo contrario, es impar. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner sc = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa el primer número: ");  int num1 = sc.nextInt();  System.out.print("Ingresa el segundo número: ");  int num2 = sc.nextInt();  System.out.print("Ingresa el tercer número: ");  int num3 = sc.nextInt();  int mayor;  if (num1 >= num2 && num1 >= num3) {  mayor = num1;  } else if (num2 >= num1 && num2 >= num3) {  mayor = num2;  } else {  mayor = num3;  }  System.out.println("El mayor de los tres números es: " + mayor);  sc.close();  }  } | El programa pide tres números al usuario. Luego compara: si el primero es mayor o igual a los otros, ese es el mayor; si no, se revisa si el segundo es mayor; y si no, el mayor es el tercero. Al final muestra el número más grande en pantalla. |

|  |  |
| --- | --- |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner sc = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa un año: ");  int anio = sc.nextInt();  if ((anio % 400 == 0) || (anio % 4 == 0 && anio % 100 != 0)) {  System.out.println(anio + " es un año bisiesto.");  } else {  System.out.println(anio + " no es un año bisiesto.");  }  sc.close();  }  } | El programa pide un año y aplica la regla:  Si el año es divisible entre 400, es bisiesto.  Si no, pero es divisible entre 4 y no entre 100, también es bisiesto.  En cualquier otro caso, no es bisiesto. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner sc = new Scanner(System.in);  System.out.print("Ingresa una contraseña: ");  String password = sc.nextLine();  boolean longitud = password.length() > 8;  boolean tieneNumero = false;  boolean tieneMayuscula = false;  for (int i = 0; i < password.length(); i++) {  char c = password.charAt(i);  if (Character.isDigit(c)) {  tieneNumero = true;  }  if (Character.isUpperCase(c)) {  tieneMayuscula = true;  }  }  if (longitud && tieneNumero && tieneMayuscula) {  System.out.println("La contraseña es válida ");  } else {  System.out.println("La contraseña no cumple con los requisitos ");  }  sc.close();  }  } | El programa pide una contraseña. Después revisa si tiene más de 8 caracteres, si incluye al menos un número y si incluye al menos una letra mayúscula. Si cumple con todo, dice que la contraseña es válida; si falta algo, dice que no cumple con los requisitos. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner sc = new Scanner(System.in);    System.out.print("Ingresa un número: ");  int num = sc.nextInt();    if (num % 3 == 0 && num % 5 == 0) {  System.out.println("FizzBuzz");  } else if (num % 3 == 0) {  System.out.println("Fizz");  } else if (num % 5 == 0) {  System.out.println("Buzz");  } else {  System.out.println(num); // Si no es divisible ni por 3 ni por 5  }  sc.close();  }  } | El programa pide un número. Si el número es divisible entre 3 y 5, imprime "FizzBuzz". Si solo es divisible entre 3, imprime "Fizz". Si solo es divisible entre 5, imprime "Buzz". Y si no cumple ninguna de esas condiciones, simplemente muestra el número. |
| import java.util.Scanner;  public class Main {  public static void main(String[] args) {  Scanner sc = new Scanner(System.in);  int saldo = 1000;  System.out.print("Ingresa el monto a retirar: ");  int monto = sc.nextInt();  if (monto <= saldo && monto > 0) {  System.out.println("Operación exitosa . Retiraste $" + monto);  saldo -= monto;  System.out.println("Tu nuevo saldo es: $" + saldo);  } else {  System.out.println("Operación denegada . Fondos insuficientes o monto inválido.");  }  sc.close();  }  } | El programa comienza con un saldo fijo de 1000. Le pide al usuario que ingrese el monto que quiere retirar. Si ese monto es mayor que 0 y menor o igual al saldo disponible, la operación se aprueba, se descuenta el dinero y se muestra el nuevo saldo. Si el monto es mayor que el saldo (o negativo), la operación se rechaza y el programa avisa que no es posible. |
|  |  |
|  |  |