

Manual de Instalación para Proyecto de Desarrollo Web SEAVS

1. Descripción del Proyecto

Este proyecto es una aplicación web dinámica que utiliza PHP como lenguaje principal, Laravel para la estructura backend, Blade para las vistas frontend, y Flutter para la interfaz de usuario. Se implementa MySQL como base de datos y Laragon como entorno de desarrollo local. Se sigue la metodología Scrum para la gestión del proyecto.

2. Requisitos Previos

2.1. Herramientas y Software Necesarios

1. Laragon: Entorno de desarrollo local que incluye servidores web, bases de datos y otras herramientas necesarias.

- Descargar Laragon

2. Visual Studio Code (VS Code): Editor de código fuente.

- Descargar Visual Studio Code

3. PHP: Asegúrate de que PHP esté configurado y funcionando en el entorno de Laragon.

- PHP viene preinstalado en Laragon, pero puede ser necesario verificar la versión.

4. MySQL: Base de datos relacional utilizada para la gestión de datos de la aplicación.

- MySQL también viene preinstalado en Laragon.

5. Node.js y npm: Necesarios para gestionar paquetes de JavaScript y dependencias de Flutter.

- Descargar Node.js

6. Flutter: SDK necesario para desarrollar interfaces de usuario.

- Instalar Flutter

7. Git: Control de versiones.

- Descargar Git

2.2. Requisitos de Conexión

Acceso a Internet: Para descargar dependencias y actualizaciones.

Acceso al Repositorio: Clonar el repositorio donde se encuentra el código fuente del proyecto.

VPN o acceso a la red interna: Si es necesario conectarse a un entorno empresarial.

2.3. Configuraciones Previas

Configurar Laragon: Asegúrate de que Laragon esté correctamente configurado para ejecutar PHP y MySQL.

Clonar el repositorio: Usando Git, clona el repositorio de código en tu máquina local.

```
git clone < https://github.com/jossy2307/MecanicaProject.git>
```

```
git clone < https://github.com/jossy2307/AppMecanicaProject.git>
```

Instalación de dependencias de Laravel: Navega al directorio del proyecto y ejecuta:

```
composer install
```

Configuración del archivo .env: Copia el archivo .env.example y renómbralo como .env. Configura las credenciales de la base de datos MySQL en el archivo .env.

```
DB_CONNECTION=mysql
```

```
DB_HOST=127.0.0.1
```

```
DB_PORT=3306
```

```
DB_DATABASE=appjoss
```

```
DB_USERNAME=usuario_mysql
```

```
DB_PASSWORD=contraseña_mysql
```

2.6. Requerimientos de Hardware y Software

2.6.1. Software para Servidor

- **Servidor Web:** Apache 2.4.54.
- **Base de Datos:** MySQL.
- **Servidor de Administración de Base de Datos:** phpMyAdmin.

3. Instalación del Proyecto

Paso 1: Instalar Dependencias

Una vez que el repositorio está clonado y el entorno configurado, instala las dependencias del proyecto.

```
composer install
```

```
npm install
```

Paso 2: Configurar la Base de Datos

- Inicia MySQL desde Laragon y crea una nueva base de datos para el proyecto.

```
CREATE DATABASE appjoss;
```

Luego, ejecuta las migraciones de Laravel para crear las tablas necesarias:

```
php artisan migrate
```

Paso 3: Generar la Llave de la Aplicación

Genera una clave única para la aplicación:

php artisan key:generate

Paso 4: Ejecutar el Servidor

Inicia el servidor de desarrollo local utilizando Laragon o Laravel:

php artisan serve

Esto iniciará el servidor en <http://localhost:8000>.

Paso 5: Configuración de Flutter

1. Asegúrate de que Flutter esté instalado y correctamente configurado en tu entorno.
2. Ejecuta el siguiente comando para asegurarte de que Flutter esté funcionando:

flutter doctor

3. Compila y ejecuta la aplicación Flutter. Dependiendo de si la aplicación está destinada a web o móvil, elige el dispositivo correspondiente en tu entorno de desarrollo.

Paso 6: Pruebas y Validación

Realiza pruebas iniciales para asegurarte de que todas las partes de la aplicación funcionen correctamente (base de datos, backend, frontend, etc.).