

# Algorytmy i struktury danych

## Ćwiczenie wstępne

18 listopada 2020

### 1 Kodowanie Morse'a

Napisz program `morse.py`, który odczytuje zawartość podanego pliku tekstowego i wyświetla na ekranie jego treść zakodowaną alfabetem Morse'a.

Alfabet ogranicz do następujących znaków (wielkość liter nie ma znaczenia):

Litera	Kod Morse'a	Litera	Kod Morse'a	Litera	Kod Morse'a
A	.-	J	.---	S	...
B	-...	K	-.-	T	-
C	-.-.	L	.-..	U	..-
D	-..	M	--	V	...-
E	.	N	-.	W	.--
F	..-.	O	---	X	-..-
G	--.	P	.-.-	Y	-.--
H	....	Q	--.-	Z	--..
I	..	R	.-.		

Znaki spoza alfabetu (np. cyfry i znaki interpunkcyjne) program powinien ignorować.

Poszczególne znaki wynikowego kodu Morse'a należy oddzielać spacją, natomiast grupy znaków (słowa) ukośnikiem.

### 2 Wywołanie programu

Wywołanie programu z linii poleceń powinno mieć postać:

```
$ python morse.py nazwa_pliku
```

Zakładając, że `plik.txt` zawiera tekst:

```
Ala ma kota  
a kot ma Ale  
a12b 3 c
```

wynikiem działania programu powinno być:

```
$ python morse.py plik.txt  
.- .-.. .- / -- .- / -.- --- - .-  
.- / -.- --- - / -- .- / .- .-.. .  
.- .... / -.-.
```