

Nombre: Josué Iván Rodríguez Arámbula		Matrícula: 2662819
Nombre del curso: Computación en Java	Nombre del profesor: Lorenza Illanes Diaz Rivera	
Módulo: Módulo 3	Actividad: Evidencia 3	
Fecha: 11/07/18		
Bibliografía: (29 de Junio de 2018). Obtenido de https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/permissions/v2.12 (29 de Junio de 2018). Obtenido de http://facebook4j.github.io/en/index.html (29 de Junio de 2018). Obtenido de http://logging.apache.org/log4j/2.x/		

Resultados:

Repositorio de github:

<https://github.com/josu11/fbcmd4j>

Investigación:

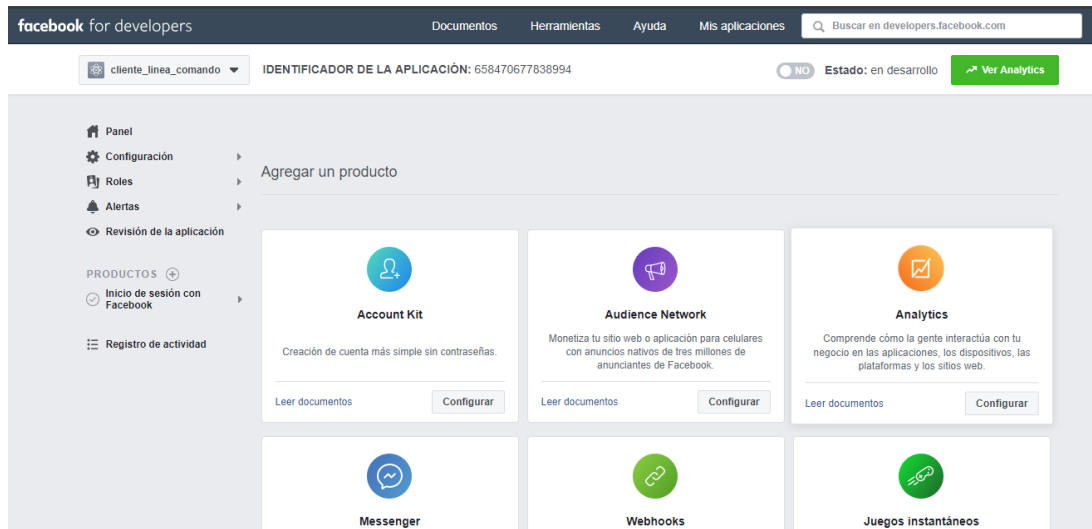
Log in de Facebook:

Para poder enlazar Facebook con cualquier aplicación es necesario primero estar registrado como desarrollador en la página de

<https://developers.facebook.com/>

Registro de la aplicación:

Registrada con el nombre de cliente_linea_comando



La herramienta de inicio de sesión con una cuenta de Facebook permite acceder a las aplicaciones de manera rápida y sencilla, se encuentra disponible para las distintas plataformas como Android o iOS.

La revisión para inicio de sesión determina si las aplicaciones cuentan con una experiencia agradable para el usuario donde la aplicación puede solicitar permisos sin necesidad de revisión como lo son, public profile y email, todos los demás permisos requieren revisión.

Lista de permisos:

- ads_management
- ads_read
- business_management
- email
- instagram_basic
- instagram_manage_comments
- instagram_manage_insights
- manage_pages
- pages_manage_cta
- pages_manage_instant_articles
- pages_messaging
- pages_messaging_subscriptions
- pages_messaging_payments
- pages_messaging_phone_number
- pages_show_list
- publish_actions
- publish_pages
- public_profile
- read_audience_network_insights
- read_custom_friendlists
- read_insights
- read_page_mailboxes
- rsvp_event
- user_about_me
- user_actions:{app_namespace}
- user_actions.books
- user_actions.fitness
- user_actions.music
- user_actions.news
- user_actions.video
- user_birthday
- user_education_history
- user_events
- user_friends

- user_games_activity
- user_hometown
- user_likes
- user_location
- user_managed_groups
- user_photos
- user_posts
- user_relationship_details
- user_relationships
- user_religion_politics
- user_tagged_places
- user_videos
- user_website
- user_work_history

Los permisos que serán requeridos para la aplicación son:

- Publish actions
- Publish pages
- Public profile
- User actions. news
- User posts

Facebook4J:

Es una librería de libre uso no oficial para acceder a la API graph de Facebook basado en su totalidad en Java, esta librería reúne funciones con conexión a Facebook y tiene cero dependencias.

Para utilizarlo solo se agrega facebook4j-core-2.4.10.jar al classpath de la aplicación.

Facebook4J es de código abierto y se puede integrar fácilmente a cualquier aplicación para la integración de Facebook API.

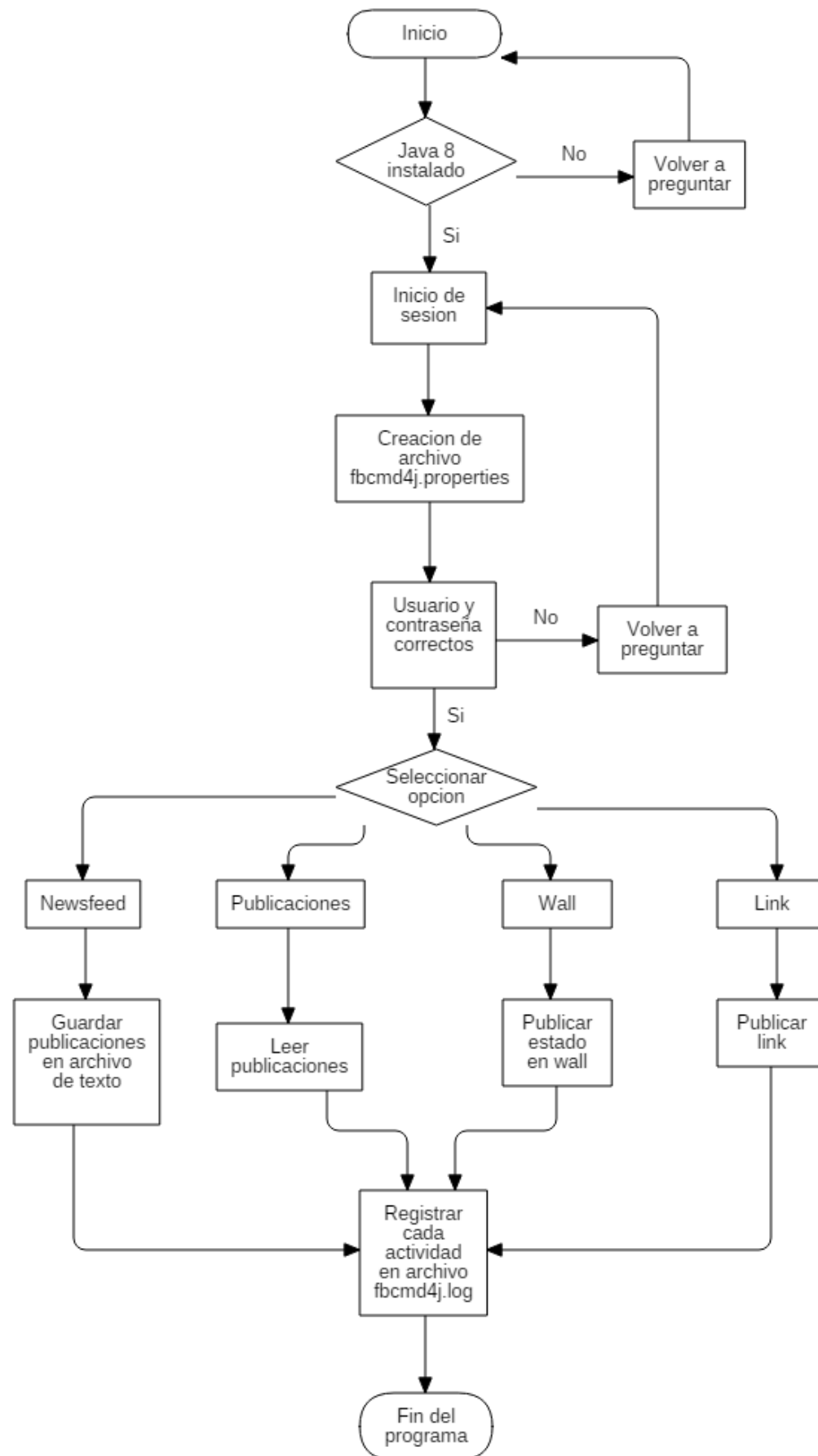
Log4j2:

Es una actualización de log4 que agrega mejoras y proporciona mejoras disponibles en logback. Introduce un nuevo sistema de complementos, soporte a propiedades, soporte para configuración basada en JSON, soporta distintos frameworks ya existentes.

Mientras la API de Log4j2 otorga el mejor rendimiento, log4j2 da soporte a log4j 1.2 y java.util.logging APIs.

Soporta filtraciones basados en información, expresiones regulares y otros componentes en el evento de log. La filtración se puede especificar para aplicar a todos los eventos antes de pasar a los loggers, también pueden estar asociados a los loggers.

Diagrama de flujo:



Algoritmo:

Inicio

Versión 8 de Java

¿Correcto? Si, continuar

No, volver a preguntar

Preguntar acceso:

Leer datos: usuario, contraseña

¿Correctos? Si, continuar

No, volver a preguntar

Registro en log

Preguntar función

Respuesta: R

Obtener newsfeed

Preguntar número de publicaciones

Leer numero

Obtener publicaciones

Guardar en archivo txt

Registro en log

Log out

Si

Fin

Respuesta si

Publicar estado en Wall

Preguntar E estado

Leer E

Registro en log

Log out

Si

Fin

Respuesta si

Publicar link

Preguntar L link

Leer L

Publicar

Registro en log

Log out

Si

Fin

Pseudocódigo:

Inicio del programa

```
If versión 8 java
{Preguntar datos para acceso
Datos correctos: token y contraseña
Se registra en log
Dar acceso
}
Else
{
Pregunta de nuevo
}
```

```
Preguntar función a realizar
Leer respuesta
If respuesta R
{
Obtiene el newsfeed
Preguntar número de publicaciones
}
```

```
Leer respuesta
If respuesta E
{
Leer estado
Publicar estado en Wall
}
```

```
Leer respuesta
If respuesta L
{
Leer link
Publicar link en Wall
}
```

```
Logout
Fin del programa
```