Loggbok (miun-java-project)

# 17-01-23

## Händelser

* Första projektmötet.
* Lätt uppdelning av arbetsuppgifter och fokus.
* Skickat mail till ”Anders”.
* Lätt brainstorming.

## Slutsatser

* Måste ha möte med ”Anders” för att veta vilket steg vi ska ta.

## Fokus

* Fördjupning av vissa biblotek.

# 17-01-24

## Händelser

* Testat gjort en simpel applikation till Android med Android Studio. En modoluskalkylator.
* Lätt brainstorming.

## Slutsatser

* Måste ha möte med ”Anders” för att veta vilket steg vi ska ta.

## Fokus

* Laborationer.
* Fördjupning av vissa biblotek.

# 17-01-25

## Händelser

* Gått igenom hur man använder Github och Git bash.
* Brainstorming.
* Gjort laboration 1.

## Slutsatser

* Måste ha möte med ”Anders” för att veta vilket steg vi ska ta.

## Fokus

* Labboration 2 och 3.

# 17-01-26

## Händelser

* Mer genomgång av github och git.
* Disskussion av möjliga lösningar innan möte med ”Anders”.
* Testat simpelt program i Netbeans från föreläsning med JQL och Glassfish.
* Förberätt frågor till ”Anders”.
* Haft möte med ”Anders”.
* Lagt upp en grundläggande idékarta på GitHub.

## Slutsatser

* Systemet skall bestå av förljande:
  + Administrationshemsida – Som kan ändra nuvarande matmeny, lägga upp posters för band som ska ha spelningar och ladda upp bilder till ett bildflöde från spelningar som varit.
  + Restauranhemsida – Som visar veckans lunch/middagsmeny. Lunch alla dagar i veckan men middag endast tisdag till lördag. Poster för möjliga band som ska spela. Bildflöde med bilder från t.ex spelningar.
  + Servitrisapplikation – En app som servitriser tar hjälp av om vad bordet beställer för mat.
  + Kökapplikation – Skall visas på en tablet vilka maträtter borden beställt. Skall visa detta på ett bra och tydligt sätt så kocken vet när han ska börja laga vissa rätter.
  + Schemaläggningsapplikation – En enkel schemaläggningsapplikation som gör det möjligt att lägga in och ta bort pass så att chefen ”Anders” kan ha en överblick över vem som skall jobba när.
  + Databas – Som lagrar och ändrar information, och ger ut information till appar och hemsidor.

## Fokus

* Laboration 2 och 3.
* Skissa på utsenden på hemsida
* Skissa på idéer på hur systemet kan vara uppbyggt
* Presentera dessa på ett sätt som förklarar för ”Anders” hur arbetsproscessen skulle ändras.
* Testa gör ett enkelt system som använder en server, android app och en hemsida för att kommunisera.
* Vara redo för nästa möte med ”Anders” måndag den 6 februari.

# 17-01-27

## Händelser

## Slutsatser

## Fokus