Loggbok (miun-java-project)

# 17-01-23

## Händelser

* Första projektmötet.
* Lätt uppdelning av arbetsuppgifter och fokus.
* Skickat mail till ”Anders”.
* Lätt brainstorming.

## Slutsatser

* Måste ha möte med ”Anders” för att veta vilket steg vi ska ta.

## Fokus

* Fördjupning av vissa biblotek.

# 17-01-24

## Händelser

* Testat gjort en simpel applikation till Android med Android Studio. En modoluskalkylator.
* Lätt brainstorming.

## Slutsatser

* Måste ha möte med ”Anders” för att veta vilket steg vi ska ta.

## Fokus

* Laborationer.
* Fördjupning av vissa biblotek.

# 17-01-25

## Händelser

* Gått igenom hur man använder Github och Git bash.
* Brainstorming.
* Gjort laboration 1.

## Slutsatser

* Måste ha möte med ”Anders” för att veta vilket steg vi ska ta.

## Fokus

* Labboration 2 och 3.

# 17-01-26

## Händelser

* Mer genomgång av github och git.
* Disskussion av möjliga lösningar innan möte med ”Anders”.
* Testat simpelt program i Netbeans från föreläsning med JQL och Glassfish.
* Förberätt frågor till ”Anders”.
* Haft möte med ”Anders”.
* Lagt upp en grundläggande idékarta på GitHub.

## Slutsatser

* Systemet skall bestå av förljande:
  + Administrationshemsida – Som kan ändra nuvarande matmeny, lägga upp posters för band som ska ha spelningar och ladda upp bilder till ett bildflöde från spelningar som varit.
  + Restauranhemsida – Som visar veckans lunch/middagsmeny. Lunch alla dagar i veckan men middag endast tisdag till lördag. Poster för möjliga band som ska spela. Bildflöde med bilder från t.ex spelningar.
  + Servitrisapplikation – En app som servitriser tar hjälp av om vad bordet beställer för mat.
  + Kökapplikation – Skall visas på en tablet vilka maträtter borden beställt. Skall visa detta på ett bra och tydligt sätt så kocken vet när han ska börja laga vissa rätter.
  + Schemaläggningsapplikation – En enkel schemaläggningsapplikation som gör det möjligt att lägga in och ta bort pass så att chefen ”Anders” kan ha en överblick över vem som skall jobba när.
  + Databas – Som lagrar och ändrar information, och ger ut information till appar och hemsidor.

## Fokus

* Laboration 2 och 3.
* Skissa på utsenden på hemsida
* Skissa på idéer på hur systemet kan vara uppbyggt
* Presentera dessa på ett sätt som förklarar för ”Anders” hur arbetsproscessen skulle ändras.
* Testa gör ett enkelt system som använder en server, android app och en hemsida för att kommunisera.
* Vara redo för nästa möte med ”Anders” måndag den 6 februari.

# 17-01-27

## Händelser

* Diskussion av upplägg på webbsidor samt applikationer
* Generell diskussion om systemets funktion
* Små detaljidéer för schema-appen
* Lätt diskuterat vilka tabeller databasen skall innehålla.
* Exempel av upplägg är dokumenterat av Gabriel och Jocke med bilder.

## Slutsatser

* Jocke kommer fokusera på att göra mockups till nästa träff med ”Anders”.
* Databasen bör innehålla anställda, lunch och al carte meny, ev (videos och bilder), schema och affisher.

## Fokus

* Laboration 2 och 3
* Skapa ett simpelt system för att testa sammankoppling av alla delar ( android, databas samt webb).

# 17-01-30

## Händelser

* Påbörjat ett testprojekt som ska samankoppla alla element som projektet kräver
* Frågade Martin om hjälp med sessionsböna
* Fixade till sessionsböna

## Slutsatser

* Fått klart hur saker är sammankopplat i netbeans

## Fokus

* Laboration 2 och 3
* Utveckla testprojektet till ett simpelt loggsystem
* Ta reda på hur man kopplar ihop Netbeansprojektet med Android studio

# 17-01-31

## Händelser

* Påbörjat ett testprojekt för att göra det till ett loggsystem
* Fick till skicka och hämta information från databasen. Fick inte till <br/> från function och formulär

## Slutsatser

* Fått grundläggande kunskaper om xhtml
* Förståelse för hur man använder java bönor i xhtml-kod

## Fokus

* Laboration 2 och 3
* Få till <br/> och ett formulär
* Ta reda på hur man kopplar ihop Netbeansprojektet med Android studio

# 17-02-01

## Händelser

* Fick till <br/>
* Börjat fundera på hur vi ska styra upp projektet per team efter lektion med Lisa

## Slutsatser

* Lärt oss hur man importerar biblotek i xhtml
* Lärt oss om eXtream Programing (XP)
* Lärt oss om scrum
* Lärt oss om agila arbetsmetoder
* Lärt oss om vad en Full Stack Developer är

## Fokus

* Laboration 2 och 3
* Diskutera vad vi ska ha för team-struktur
* Få till ett formulär
* Ta reda på hur man kopplar ihop Netbeansprojektet med Android studio

# 17-02-02

## Händelser

* Fick formulär för att lägga in textrader och namn på webbsidan.
* Försökt få till uppkoppling mot android app utan lyckat försök.

## Slutsatser

* Behöver be Martin om mer instruktioner för att att kunna koppla ihop en android applikation med resterande delar av systemet.
* Vi vet hur man använder funktioner i formulär.

## Fokus

* Laboration 2 och 3
* Skapa arbetsflöde, backlogg, team rules, mockups, prioriteringslista
* Ta reda på hur man kopplar ihop Netbeansprojektet med Android studio

# 17-02-03

## Händelser

* Skapat ett arbetsflöde över hur systemet kring beställning och matlagning skall opereras.
* Joakim har skapat mockups till träffen med ”Anders” på måndag, mockupsen är för hemsidan.
* Skapat en prioritetslista som vi skall be ”Anders” fylla i den ordning han vill ha delar av projektet gjorda.

## Slutsatser

* Förberett allting för kommande vecka, ett bra arbetsflöde.
* En förbered prioriteringslista utan nummerering som vi skall skriva ut så att martin kan få numrera ordning på.

## Fokus

* Laboration 2 och 3
* Ta reda på hur man kopplar ihop Netbeansprojektet med Android studio