**LYBRETA**

**JOSU GUTIÉRREZ NEBREDA**

**INTRODUCCIÓN**

LYBRETA es una app la cual está pensada para que lo usuarios puedan compartir los libros que leen y que valoración le dan, y otros usuarios que no sepan que leer puedan mirar.

Hay un par de funcionalidades como son las preferencias y libros pendientes, las cuales se guardan en el móvil y ahora mismo si hay más un usuario en ese móvil verían todos las mismas, una ampliación será crear ficheros personalizados uno para cada usuario y lo mismo para las preferencias.

**GITHUB**

<https://github.com/josu1995/das>

**CLASES**

**AdaptadorListView:** Esta clase es la encargada de crear nuestro listView personalizado, teniendo un constructor algunos métodos para obtener datos del listView y un método donde metemos nuestro .xml al listView.

**AlertDialogBusquedaUsuario:** Clase que crear un dialogo el cual nos informara de un mensaje cuando mantengamos un usuario pulsado.

**AlertDialogDatos:** Clase que crear un dialogo el cual nos informara de un mensaje de que algún dato esta vacio al registrarnos.

**AlertDialogEditarValoracion:** Clase que crear un dialogo el cual nos informara de un mensaje que nos informa que si mantenemos una valoración apretada podremos modificarla.

**AlertDialogFinalizarLibro:** Clase que crear un dialogo el cual nos informara de un mensaje de que hemos acabado el libro y pasaremos a valorarlo.

**AlertDialogLibroPendiente:** Clase que crear un dialogo el cual nos informara de un mensaje cuando queremos valorar un libro que ya hemos metido en pendientes.

**AlertDialogLogin:** Clase que crear un dialogo el cual nos informara de un mensaje que saldrá cuando nos autentiquemos mal.

**AlertDialogNewValoracion:** Clase que crear un dialogo el cual nos informara de un mensaje de que ya hemos valorado ese libro.

**AlertDialogNotNumero:** Clase que crear un dialogo el cual nos informara de un mensaje si metemos algo que no es un numero.

**AlertDialogPass:** Clase que crear un dialogo el cual nos informara de un mensaje de que las contraseñas no coinciden.

**AlertDialogUsuario:** Clase que crear un dialogo el cual nos informara de un mensaje de que el usuario que queremos registrar ya existe.

**AlertDialogValoracion:** Clase que crear un dialogo el cual nos informara de un mensaje de que hemos introducido una valoración que no está entre 0 y 10.

**AnadirLibroPendiente:** Clase que nos permite añadir un libro a nuestro fichero externo para tenerlo como pendiente de lectura.

**AnadirValoracion:**  Clase que nos permite añadir una valoración a un libro.

**Bd:** Clase que se encargar de la creación de la base de datos

**BusquedaUsuario:**  Clase que dependiendo de su orientación mostrara más o menos información.

**CambiarValoracion:**  Clase que nos permite cambiar la valoración de un libro.

**Consultas:**  Clase que recoge todas las consultas a base de datos de la aplicación.

**FragmentA:**  Clase que se encarga de crear un fragment y nos va a mostrar un listado de usuarios que están dados de alta en la app.

**FragmentB:**  Clase que se encarga de crear un fragment y nos va a mostrar un listado con los libros que ha valorado el usuario pichado en el fragmenA.

**LibrosPendientes:**  Clase que nos muestra un menú para añadir o ver libros pendientes de un fichero.

**LibrosUsuario:** Clase que nos mostrara los libros que ha valorado un usuario, siempre que el móvil este n posición vertical.

**Login:** Clase que se encargar de la entrada a la aplicación y del acceso al registro.

**MandarEmail:** Clase que encargar de recoger las valoración del usuario y introduciendo un email, nos abrirá nuestro correo electrónico para poder mandar las valoraciones.

**MenuPrincipal:** Clase por la que se accede a todas las funcionalidades de la aplicación solo tiene botones.

**MisValoraciones:** Clase que muestra las valoraciones que tiene el usuario logeado.

**Registro:** Clase que nos permite registrarnos para acceder a la app.

**SettigsActivity:** Clase que encarga de gestionar nuestra preferencias.

**Singelton:** Clase que se encarga de coger los datos del usuario al logearse, para usarlos en toda la aplicación.

**Valoraciones:** Clase que nos muestra la media de las valoraciones que tienen los libros.

**VerLibrosPendientes:** Clase que nos permite ver los libros que hemos apuntado pendientes en nuestro fichero.

@Override  
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {  
 getMenuInflater().inflate(R.menu.*menu*,menu);  
 return true;  
}  
  
@Override  
public boolean onOptionsItemSelected(@NonNull MenuItem item) {  
 Intent i = new Intent(getApplicationContext(),Login.class);  
 startActivity(i);  
 finish();  
 return super.onOptionsItemSelected(item);  
}

Hago mención aquí a estos dos métodos ya que están por toda la app y para no comentarlos en todas las clase.

Sirven para crear la toolbar personalizada y que cuando pinchemos en el botón de arriba a la derecha nos mande a la pantalla de login.

**2ºPARTE**

**conexionBDWebService:** Esta clase sirve para conectarnos con nuestra base de datos de nuestro servidor y añadir datos en el.

**FotosLibros:** En esta actividad lo que hacemos es elegir una foto para subir ya sea desde la cámara o desde nuestra galería.

**GeneradorConexionesSeguras:** Código que se nos da para poder conectarnos con nuestro servidor, tenemos que usar un certificado que nos bajamos ya que la conexión debe de ser segura.

**AdaptadorListViewFotos:** Esta clase es la encargada de crear nuestro listView personalizado para las fotos, teniendo un constructor algunos métodos para obtener datos del listView y un método donde metemos nuestro .xml al listView.

**ListadoFotos:** En esta clase cogeremos nuestras imágenes del servidor y las mostraremos al usuario.

**Mapa:** Clase la cual nos mostrara el mapa del mundo y nos mostrara la ubicación actual de donde nos encontramos, arriba a la derecha hay un botón para ubicarse en la posición actual.

**MenuSecundario:** Menú donde se pinchando en cada botón se hará alguna de las acciones.

**MyFirebaseMessagingService:** Clase que nos sirve para recibir mensaje del servidor o firebase y mostrarlos.

**Notas:** Actividad la cual introducimos un titulo y un texto y nos crea un widget.

**Widget:** Actividad la cual es la encargada de montar la estructura del widget.

**Tarea:** Es un worker el cual se ejecuta cada 15minutos.

**REQUISITOS**

**Uso de ListView Personalizado**: Se usa cuando el usuario va a las opciones del menú principal mis valoraciones o valoraciones.

**Base de datos local**: Esta definida en la clase BD.

-**listar**: Se usa cuando el usuario va a las opciones del menú principal mis valoraciones o valoraciones.

-**añadir**: Se usa cuando el usuario va a la opción del menú principal añadir valoración.

-**modificar**: Se usa cuando el usuario va a la opción del menú principal mis valoraciones y mantiene una valoración un tiempo pulsada.

**Diálogos**: Hay bastantes por toda la aplicación para encontrar uno fácil basta con fallar el usuario y contraseña. Otro ejemplo tenemos cuando vamos a mis valoraciones.

**Notificaciones:** Cuando nos registramos correctamente o añadimos una valoración nueva.

**Fragment:** Se usa cuando vamos a la opción de buscar libro por usuario, si mantenemos la pantalla vertical veremos los usuarios y al mantener pulsado uno iremos a otra actividad y veremos sus libros. En cambio si en la primera actividad mencionada tenemos el móvil en posición horizontal al mantener pulsado en un usuario nos saldrá en la misma pantalla sus libros.

**Fichero de texto:** Cuando vamos a libros pendientes tenemos la opción de añadir libro o ver libros pendientes, estas dos opciones guardan y muestran libros cargados desde un fichero.

**Preferencias:** Cuando vamos a la parte de marcador podemos guardar nuestro libro, en que página estamos y un comentario que se guardará aunque salgamos de la aplicación.

**Estilos:** En el fichero styles.xml hay dos estilos personalizados, uno que es para toda la aplicación cambiando el fondo, la letra y que este en negrita, y el otro es para cambiar el color de nuestro RatingBar de nuestra lista personalizada.

**Intents implícitos:** Dentro de mis valoraciones hay un botón mandar valoración que rellenando dos campos mandara un email a la persona indicada.

**Login:** En la primera pantalla de la app tenemos esta opción.

**Registro:** En la primera pantalla de la app tenemos un botón que nos permite registrarnos.

**Toast:** En la primera pantalla de la app sale uno dando la bienvenida a la aplicación, una vez logeado saldrá uno cada vez que pasemos por el menú principal.

**Toolbar personalizada:** Se encuentra por toda la app excepto la primera pantalla, si clickamos en el nos permitirá volver a la pantalla del login.

**2ºPARTE**

**Base de datos remota para el registro y la identificación de usuarios:** En la clase login y registro se hace una conexión con firebase la cual gestiona todo el tema de logeo y registro.

**FCM:** Cuando nos registramos generamos un token el cual lo guardamos en la base de datos. Para que nuestro mensaje se muestre en el teléfono la aplicación debe de estar en segundo plano. Y para mandar el mensaje hay que ejecutar esta URL que es done esta el php.

<https://134.209.235.115/jgutierrez053/WEB/algo.php>

Tarda un rato en llegar la notificación.

**Captar imágenes desde la cámara, guardarlas en el servidor y mostrarlas en la aplicación:** Las clase ListadoFotos se encarga de coger las imágenes de firebase y mostrarlas en nuestra app. FotosLibros se encarga de poder sacar una imagen o cogerla de la galería y subirla a el servidor.

**Uso de algún servicio de Google:** He utilizado Admob la cual permite introducir publicidad en nuestra app. He seguido un tutorial que nos proporciona google. <https://developers.google.com/admob/android/quick-start?hl=es>

Para verlos uno está colocado en el menú principal nada más entrar hay que esperar un poco a que cargué y otro estaría en FotosLibro.

**Uso de una actividad de Google Maps con marcadores:** En la actividad mapa aparte de ver el mapa también tenemos la ubicación actual del usuario marcada con un marcador. Me he basado en algunos tutoriales para el tema de la ubicación.

**Desarrollar un widget:** En las clases de notas y widget. Esto después de introducir un titulo y un texto nos creara un widget a modo de nota por si queremos apuntar algo sobre algún libro o algo.

**Uso de algún servicio, trabajo con WorkManager:** Para conectarnos con nuestra base de datos usamos uno y a su vez tenemos uno creado el cual nos avisa cada 15minutos de que tenemos la aplicación abierta.

**MANUAL DE USUARIO**

1-Pantalla de login, el usuario se autentica para entrar en la app.(Se puede usar el usuario: j y pass: j o registrarse con uno nuevo).

A partir de aquí todas las pantallas tienen un toolbar personalizado que pinchando en su botón de la derecha podremos volver a el paso 1.

2-Se puede registrar dándole al botón de registro y completando los campos.

3-Una vez logeado se muestra un menú con diferentes opciones.

3.1-Si le damos a añadir, iremos a una pantalla que nos permitirá añadir un libro junto con una valoración.

3.2-Si le damos a valoraciones, se nos mostrara un listado con todas las valoraciones medias que tienen los libros valorados por diferentes usuarios.

3.3-Si pulsamos en mis valoraciones, se nos mostrara un listado con nuestras valoraciones.

3.3.1-Si mantenemos una valoración pulsada un rato, se nos abrirá una nueva actividad en la cual podremos modificar la valoración de ese libro.

3.3.2-Si le damos a mandar valoraciones se nos abrirá una actividad en la que introducimos un correo y un asunto.

3.3.2.1-Al darle a enviar se abrirá el correo donde mandaremos nuestras valoraciones al correo indicado.

3.4-Si pulsamos en pendientes, se nos mostrara un nuevo menú.

3.4.1-Si pulsamos a añadir libro, se nos abrirá una nueva ventana donde podremos añadir un libro a nuestra lista de libros pendientes.

3.4.2-Si le damos a ver libros, podremos ver todos los libros que tenemos pendientes de leer.

3.5-Si pulsamos en búsqueda por usuario se nos abrirá una nueva actividad.

3.5.1-Si la actividad está en vertical se mostrara el nombre de todos los usuarios excepto el logeado. Si mantenemos uno pulsado se nos abrirá una nueva actividad con los libros que ha valorado ese usuario.

3.5.2-Si la actividad está en horizontal hará lo mismo que el apartado anterior, con la diferente que mostrara todo en la misma actividad en vez de irse a otra.

3.6-Si pulsamos en marcador nos irá a una actividad en la que podremos guardar el libro que estamos leyendo, la página actual y algún comentario.

3.6.1-Si pinchamos en finalizar libro se nos preguntara si estamos seguros e iremos a la página de añadir valoraciones, y se nos borraran los datos del libro que estábamos leyendo.