

Term Of Reference
No. TOR - 19
Proyek Akhir 2021/2022

Pemberi Kerja (*Job owner*)

Pandapotan Siagian, ST, M.Eng

Penerima Kerja (Mahasiswa IT-DEL)

1. Dion Saputra Manurung (13321008)
2. Putra Rejeki Silaen (13321010)
3. Josua Raja P. Marbun (13321028)

Periode Kerja (*Job Period*):

Periode kerja dimulai dari tanggal 31 Januari 2022 s/d 13 Juni 2022 (14 minggu)

Topik (*Topic*):

Website Profile Kelurahan Sangkar Nihuta.

Uraian Singkat (*Brief Description*):

Latar belakang pemilihan topik ini adalah karena banyaknya masyarakat sekitar atau masyarakat luar yang masih belum mengenal atau mengetahui tentang kelurahan Sangkar Nihuta. Dimana Sangkar Nihuta merupakan salah satu kelurahan yang ada di Kecamatan Balige.

Banyak masyarakat Balige yang belum mengetahui mengenai Kelurahan yang ada di daerah nya sendiri, oleh karena itu dibutuhkan sebuah website yang mengenalkan atau menjelaskan bagaimana struktur kelurahan Sangkar Nihuta, data-data mengenai kelurahan Sangkar Nihuta, orang-orang yang berpartisipasi dalam pembangunan kelurahan Sangkar Nihuta, lokasi dari kelurahan Sangkar Nihuta, dll.

Kami kelompok 19 mata kuliah PA 1 yang berperan sebagai *developer* memilih Lurah sebagai klien kami. Sebelum kami mengembangkan website ini, kami akan mengumpulkan kebutuhan dari klien. Pengumpulan kebutuhan ini kami lakukan dalam tahapan wawancara dan membuat kuisioner kepada Lurah Sangkar Nihuta.

Adapun *actor* yang terlibat dalam Sistem Website adalah sebagai berikut.

1. Admin

Admin berperan sebagai developer yang nantinya akan mengatur segala sistem yang berjalan pada website seperti mengupdate seluruh fitur yang ada dan yang bertanggungjawab atas keamanan website.

2. Perangkat Desa

Perangkat Kelurahan berperan sebagai client pemberi informasi kepada masyarakat terkait data-data mengenai kelurahan Sangkar Nihuta.

3. Masyarakat

Masyarakat berperan sebagai client yang membutuhkan informasi.

Adapun fungsi yang akan kami buat dalam Sistem Informasi ini adalah:

- 1. Fungsi Registrasi**

Fungsi registrasi digunakan *user* untuk mendaftar akun.

- 2. Fungsi Login**

Fungsi *login* digunakan oleh *user* untuk dapat mengakses dan melihat sistem informasi secara keseluruhan.

- 3. Fungsi Pemerintah**

Fungsi ini digunakan oleh *web developer* untuk dapat memberikan informasi seputar pemerintah dikelurahan sangkar nihuta

- 4. Fungsi Infografis**

Fungsi ini digunakan oleh *web developer* untuk dapat memberikan informasi seputar infografis yang ada dikelurahan sangkar nihuta

- 5. Fungsi Berita**

Fungsi ini digunakan oleh *web developer* untuk dapat memberikan informasi seputar berita terbaru yang terjadi di kelurahan sangkar nihuta

- 6. Fungsi Pesan**

Fungsi ini digunakan oleh pengguna untuk dapat secara langsung mengirimkan pesan di forum *chat* kepada *admin* maupun kepada Lurah jika ada kepentingan maupun pertanyaan mengenai kelurahan Sangkar Nihuta.

- 7. Logout**

Fungsi ini dapat digunakan untuk keluar dari akun pengguna, ketika *user* atau pengguna telah selesai melihat informasi yang ada, mereka dapat *logout* dari akun.

Hasil dan Deliverables (Result):

Produk yang dihasilkan adalah sebuah website profile Kelurahan Sangkar Nihuta, yang membantu untuk mengenalkan atau membantu perkembangan dari kelurahan Sangkar Nihuta.

Daftar Deliverables yang dapat dilihat pada Tabel 1.Deliverables

Deliv.Id	Deliverables	Keterangan
ToR_PA1-[19]	<i>Term of Reference</i>	Dokumen ini berisi mengenai gambaran umum mengenai sistem, pendekatan dalam melaksanakan pekerjaan, lingkup (<i>scope</i>), <i>input requirement</i> dan perkiraan pelaksanaan aktivitas.
PiP_PA1-[19]	<i>Project Implementation plan</i>	Dokumen ini berisi mengenai jadwal dan rencana kerja tim dalam membangun aplikasi yang mencakup tentang deskripsi umum proyek, pengelolaan proyek, paket kerja dan jadwal.
MoM_19	<i>Minutes of Meeting</i>	Dokumen ini berisi mengenai informasi-informasi pada pertemuan dengan dosen pembimbing tentang <i>progress</i> pengerjaan proyek.
SRS_PA1-[19]	<i>Software Requirement Spesification</i>	Dokumen ini berisi mengenai deskripsi umum aplikasi berbasis web yang akan dibangun, dan kebutuhan fungsional dan kebutuhan non-fungsional pada website.
STD_PA1-[19]	<i>Software Technical</i>	Dokumen ini berisi mengenai sistem yang akan dibangun, data <i>requirement, design</i> dan <i>testing</i> .
SDD_PA1-[19]	<i>Software Design Document</i>	Dokumen ini berisi mengenai detail-detail <i>design</i> dari website
Website Profile Sangkar	Produk	Website ini merupakan hasil akhir dari

Deliv.Id	Deliverables	Keterangan
Nihuta		pengerjaan proyek.

Pendekatan dalam Melaksanakan Pekerjaan (*Job Approach*) :

1. Pelaksana Kerja melakukan survey atau wawancara dengan perangkat kelurahan Sangkar Nihuta
2. Surfing di Internet tentang website yang mirip dengan website yang akan dibangun
3. Pengumpulan data data informasi dari client
4. Analisis terhadap data-data yang diperoleh untuk dilanjutkan dalam pra-design
5. Mempelajari bahasa pemrograman yang akan digunakan untuk membangun website
6. Mempresentasikan hasilnya dalam bentuk laporan, produk animasi, dan presentasi lisan di acara sidang seminar yang dihadiri dosen penguji dan owner .
7. Mendokumentasikan perjalanan pelaksanaan kerja dalam activity log, MoM (Minutes of Meeting) dan catatan-catatan mengenai materi yang dijadikan dasar gagasan dalam merancang animasi dalam 'work notes'
8. Mempresentasikan hasilnya dalam bentuk laporan, produk animasi, dan presentasi lisan di acara sidang seminar yang dihadiri dosen penguji dan owner .

Lingkup (*Scope*):

1. Mempersiapkan rencana kerja dan menuangkannya menjadi dokumen Project Implementation Plan (PiP)
2. Melaksanakan analisis persoalan dan mendefinisikan persoalan perancangan produk yang akan dibangun.
3. Mengumpulkan data berupa informasi dan bahan-bahan untuk digunakan dalam membangun website tersebut
4. Melakukan pra-disain, disain animasi dan mengkonstruksinya. Setelah sebelumnya berkonsultasi dengan dosen pembimbing
5. Mempersiapkan laporan pelaksanaan tugas.
6. Mempersiapkan bahan presentasi dan mempresentasikannya di acara sidang seminar.
7. Melakukan implementasi proyek

Persyaratan Masukan (*Input requirement*):

1. 14 minggu waktu belajar mahasiswa, dilaksanakan oleh kelompok yang terdiri dari 3 orang.
2. Pembimbing Teknis : Pandapotan Siagian ST, M.Eng
3. Perangkat-perangkat yang digunakan selama kegiatan proyek.

a) Spesifikasi minimal :

Komputer	: Intel Core I3
RAM	: 8GB
Browser	: Chrome, Firefox, Opera, Microsoft Edge
OS	: Windows, Linux

b) Spesifikasi Software yang dipakai untuk membangun produk:

- *Visual Studio Code*
- *XAMPP*
- *phpMyAdmin*
- *SQLYog*
- *MySQL*
- *Microsoft Word 2019*
- *Microsoft Power Point 2019*
- *Browser*
- *Star UML*
- *Figma*

Perkiraan Pelaksanaan Aktivitas (*Activity Estimation*) :

Pelaksanaan kegiatan ISP dapat dilihat pada tabel berikut ini.

No	Task Name	Duration/Day	Start	Finish
1	Penentuan Kelompok	1	Senin, 31 Januari 2022	Sabtu, 05 Februari 2022
2	Pembagian Pembimbing	1	Sabtu, 05 Februari 2022	Senin, 07 Februari 2022
3	Diskusi dengan Pembimbing untuk menentukan judul PA 1	7	Senin, 07 Februari 2022	Minggu, 13 Februari 2022

4	Finalisasi Judul PA 1 (Kesepakatan antara Mahasiswa dengan Pembimbing)	3	Senin, 14 Februari 2022	Jumat, 18 Februari 2022
5	Requirement Gathering (Phase I)	7	Jumat, 18 Februari 2022	Jumat, 25 Februari 2022
6	Setoran I – ToR	5	Jumat, 25 Februari 2022	Senin, 28 Februari 2022
7	Requirement Gathering (Phase II)1	7	Senin, 28 Februari 2022	Minggu, 06 Maret 2022
8	ESS (Design)	1	Senin, 07 Maret 2022	Senin, 07 Maret 2022
9	Setoran II-PiP	3	Rabu, 09 Maret 2022	Minggu, 13 Maret 2022
10	AZP (Colaboration Tool)	1	Senin, 14 Maret 2022	Senin, 14 Maret 2022
11	Analysis dan Design		Senin, 14 Maret 2022	Senin, 11 April 2022
12	Setoran III-Analysis dan Design	1	Rabu, 13 April 2022	Jumat, 15 April 2022
13	ESS (Testing)	1	Senin, 18 April 2022	Senin, 18 April 2022
14	Implementasi dan Tesing		Senin, 18 April 2022	Senin, 18 April 2022
15	Demo Implementasi - I		Senin, 09 Mei 2022	Minggu, 15 Mei 2022
16	Demo Implementasi - II		Senin, 15 Mei 2022	Senin, 30 Mei 2022
17	Minggu Tenang + UAS		Senin, 16 Mei 2022	Minggu, 22 Mei 2022
18	Seminar dan Final deliverables PA 1		Senin, 13 Juni 2022	Rabu, 15 Juni 2022

Catatan: Perkiraan Jadwal Pelaksanaan Aktivitas di atas sewaktu-waktu bisa berubah sesuai dengan arahan Dosen Pembimbing.

Project Manager



Josua Raja Pratama Marbun

Sitoluama, 25 Februari 2022

Mengetahui,

Pembimbing Dosen



Pandapotan Siagian, ST, M.Eng