

Carrera de Especialización en Sistemas Embebidos

Sistemas Operativos en Tiempo Real

Clase 3: Sincronización de tareas (1ra parte)



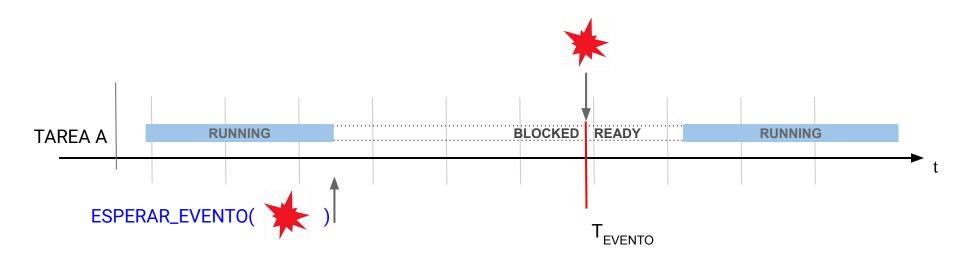






Problema 1: Sincronización

 ¿Como se puede sincronizar el evento que ocurre en un contexto con una acción que requiere ser disparada en otro contexto a causa de dicho evento ?





Problema 1: Sincronización

Prioridad B < Prioridad A



SEMÁFORO

 Es un tipo de dato abstracto que permite sincronizar tareas mediante un mecanismo sencillo.

 Restringe el acceso a una sección del código hasta que alguien lo señalice (lo ponga "en verde")

- Tipos:
 - BINARIOS
 - CONTADORES
 - MUTEX







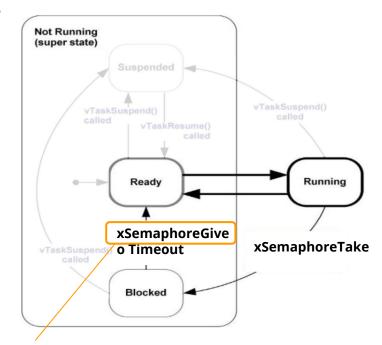
- El semáforo binario sólo puede estar en dos estados: 0 o 1
- Una tarea puede tomar (mediante la acción "take") el semáforo. Si el semáforo ya está tomado, entonces la tarea <u>esperará</u> a que alguien lo libere (mediante la acción "give")
- El semáforo no tiene "dueño". Es decir, lo puede tomar una tarea y lo puede liberar otra.



API: Semáforos Binarios



- SemaphoreHandle_t mi_semaforo = xSemaphoreCreateBinary();
 - o Crea el semáforo (arranca "tomado").
- xSemaphoreTake(mi_semaforo , TickType_t xTicksToWait);
 - o Toma el semáforo.
 - Retorna <u>pdTRUE</u> si se pudo tomar correctamente y <u>pdFALSE</u> si durante xTicksToWait ticks nadie lo liberó.
- xSemaphoreGive(mi_semaforo)
 - Libera el semáforo.



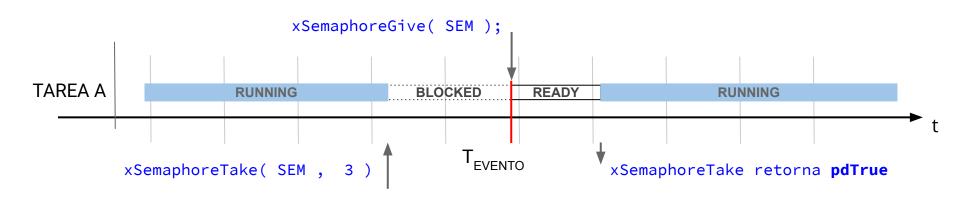
Ejecutado por otra contexto

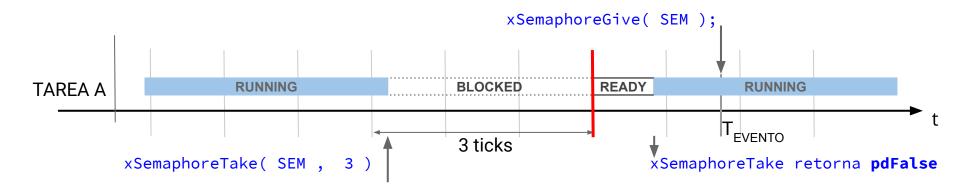




```
SEM = xSemaphoreCreateBinary();
                                    /* se instancia un semáforo
                                                se inicializa "tomado" */
 TAREA_A()
       while(1)
                                                            Esta macro obliga esperar "por siempre"
            xSemaphoreTake( SEM, portMAX_DELAY );
            /* código que se ejecuta cuando <u>otro contexto</u> llama a xSemaphoreGive */
                                                                      Ejecutado por otra contexto
                                      xSemaphoreGive ( SEM )
                       RUNNING
                                                BLOCKED
                                                                  READY
                                                                                   RUNNING
TAREA A
  xSemaphoreTake ( SEM , portMAX DELAY )
                                                                 EVENTO
```







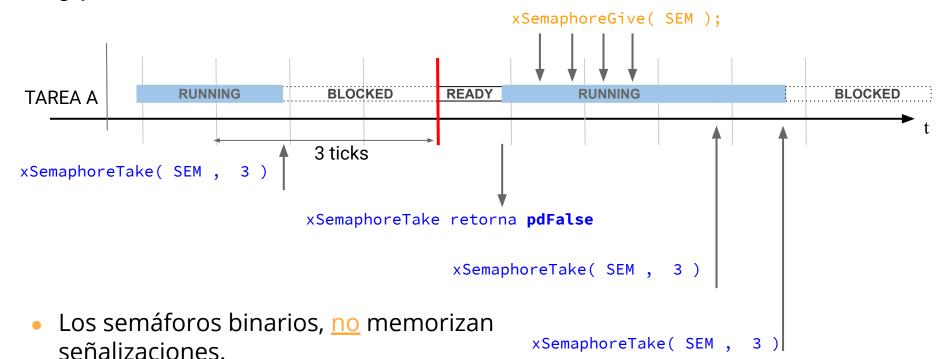




```
SEM = xSemaphoreCreateBinary();  /* se instancia un semáforo
                                         se inicializa "tomado" */
TAREA A()
    while(1)
        if( xSemaphoreTake( SEM , 3 ) == pdTRUE )
           /* otro contexto liberó el semáforo */
        else
           /* pasaron más de 3 ticks, sin que otro contexto libere el semáforo */
```



¿Que sucede en este caso ?



SEMÁFOROS CONTADORES



- El semáforo contador puede estar en N estados: 0 a N-1
- Más de una tarea puede tomar (mediante la acción "take") el semáforo. Si el semáforo ya está tomado, entonces la tarea esperará a que alguien lo libere (mediante la acción "give")
 - "Tomar" un semáforo significa decrementar el contador (y si ya estaba en cero, bloquearse)
 - o "Dar" un semáforo significa incrementar el contador.
- El semáforo no tiene "dueño". Es decir, lo puede tomar una tarea y lo puede liberar otra.
- SemaphoreHandle_t mi_semaforo =

xSemaphoreCreateCounting(MAX , INICIAL);

 Crea el semáforo contador con un valor máximo MAX y un valor INICIAL preestablecido (recordar que 0 es tomado, y >0 liberado N veces)

SEMÁFOROS CONTADORES: EJ1



APLICACIÓN

Tarea_A()

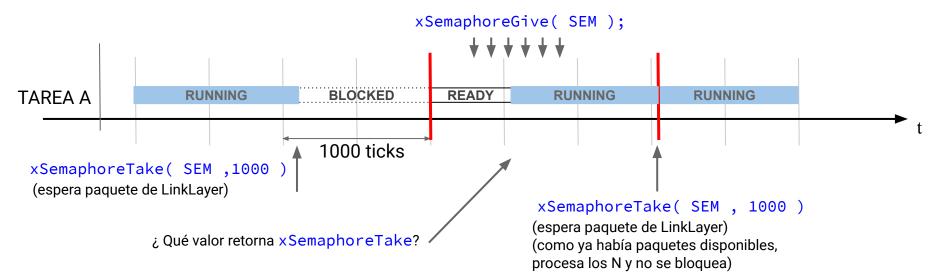
LINK LAYER

PHY = UART

procesa paquetes y los envía a capa superior

procesa bytes y los envía a capa superior

(LinkLayer recibe N paquetes consecutivos)



SEMÁFOROS CONTADORES: EJ1(caso2)



APLICACIÓN

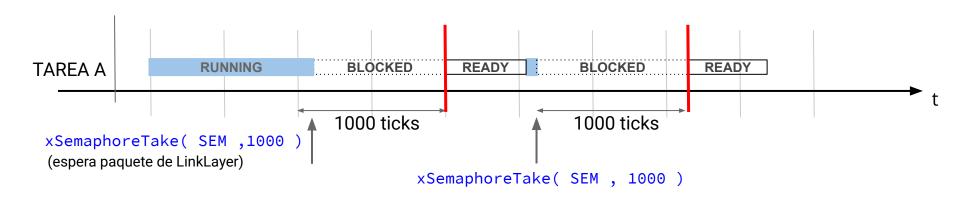
Tarea_A()

LINK LAYER

procesa paquetes y los envía a capa superior

PHY = UART

procesa bytes y los envía a capa superior

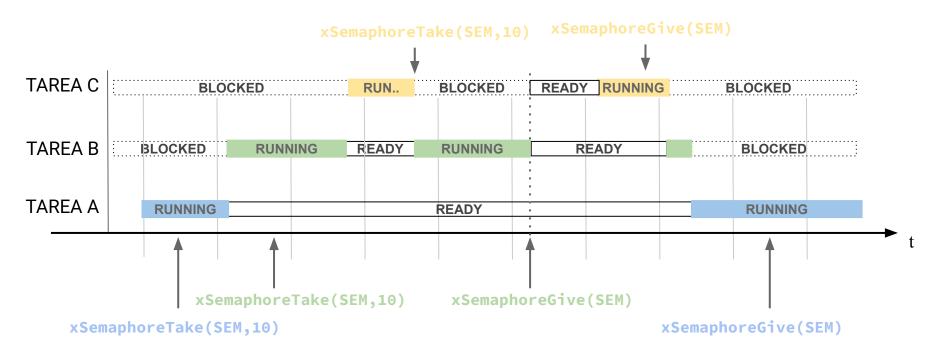




SEMÁFOROS CONTADORES: EJ2



Tarea_A(), Tarea_B() y Tarea_C() eventualmente solicitan un bloque de memoria a un gestor de bloques de memoria con solo 2 bloques disponibles.



Bibliografia

- https://www.freertos.org
- Introducción a los Sistemas operativos de Tiempo Real, Alejandro Celery 2014
- FreeRTOS Semáforos, Cursos INET, Franco Bucafusco, 2017



Licencia



"Sincronización de Tareas en FreeRTOS (parte 1)"

Por Mg. Ing. Franco Bucafusco, se distribuye bajo una <u>licencia de Creative Commons</u>

<u>Reconocimiento-Compartirlgual 4.0 Internacional</u>