



We craft software with people we love

# Proposta de Projeto/Estágio

Ano Letivo de 2022/2023  
1º Semestre

## Mindera People App (iOS Native App + KMM)

### SUMÁRIO

A plataforma de Mindera People é uma ferramenta interna, integralmente desenvolvida pela Mindera, utilizada para gerir as tarefas operacionais, financeiras e de relação com os clientes da organização.

### 1. ÂMBITO

A Mindera é uma empresa de desenvolvimento de software com cerca de 1000 colaboradores espalhados pelos 5 continentes. A plataforma Mindera People dá suporte a todas as operações internas (marcação de férias, alocações, propostas de salários, etc)

Este projeto de estágio dar-nos-á a oportunidade de reconstruir a App Mobile relativa ao Mindera People feita inicialmente em ReactNative para Android e iOS nativo, partilhando lógica de negócio em Kotlin Multiplatform Mobile

### 2. OBJECTIVOS

O presente projecto/estágio pretende atingir os seguintes objectivos genéricos:

- Construir uma nova aplicação iOS que suporte as funcionalidades do Mindera People
- Esta aplicação será feita em código nativo que substituirá a anterior feita em ReactNative
- A aplicação deverá ter uma base de “business logic” e “networking” em Kotlin Multiplatform Mobile partilhada entre iOS e Android.

### 3. PROGRAMA DE TRABALHOS

O projecto/estágio consistirá nas seguintes actividades e respectivas tarefas:

- *T1 – Implementar o login via Google e logout*
- *T2 – Criar um módulo de código partilhado em KMM da camada de lógica, base de dados e pedidos à rede*
- *T3 – Criar um “wrapper” de abstracção que envolva o módulo KMM*
- *T4 - Implementar home page*
- *T5 - Implementar calendário e marcação de férias*



We craft software with people we love

- *T6 – Implementar lista de contactos internos da Mindera*
- *T7 – Implementar profile*

## 4. LOCAL E HORÁRIO DE TRABALHO

O estagiário poderá escolher entre realizar o estágio nos escritórios da Mindera em Coimbra, Aveiro ou Porto, ou em regime de teletrabalho. Também será viável realizar o estágio num regime híbrido - escritório e teletrabalho. O horário de trabalho será definido em conjunto com o estagiário consoante a sua disponibilidade.

## 5. TECNOLOGIAS ENVOLVIDAS

As tecnologias utilizadas no projecto são:

- Swift (iOS)
- Kotlin / Kotlin Multiplatform Mobile

## 6. METODOLOGIA

O estágio seguirá a metodologia Scrum com sprints de 2 semanas. O estagiário irá acompanhar as cerimónias realizadas pela equipa do projecto Mindera People: Daily's, Planning Sessions, Retrospectivas...

## 7. ORIENTAÇÃO

Entidade de acolhimento:

Mindera | internships.pt@mindera.com  
Desenvolvimento de Software

Orientador: André Pacheco Neves e Ricardo Silva