



Université du Québec
à Trois-Rivières

TRAVAIL DE SESSION

PRÉSENTÉ

À

FADEL TOURÉ

COMME EXIGENCE PARTIELLE
DU COURS

Environnement de développement et composantes logicielles

FAIT PAR

JONATHAN KANYINDA
ISMAËL COULIBALY
JOSUE LUBAKI

Jalon 1

09 février 2022

Table des matières

Description du système :	3
Description des Acteurs :	4
Description des acteurs :	4
Diagramme des cas d'utilisation :	5
Modèle d'un cas d'utilisation :	6
Faire une réservation de coiffure	6
Diagramme de Séquence du cas d'utilisation « Faire une réservation de coiffure »	7
Dessin d'écran	8
Accepter la demande d'un client	9
Diagramme de Séquence du cas d'utilisation « Accepter la demande d'un client »	10
Dessin d'écran	11

Description du système :

Angularart est une application web permettant à des clients d'exposer leurs demandes de coiffure aux coiffeurs inscrits à l'application. Ces derniers peuvent accepter les demandes des clients qui se situent près de leur localisation géographique. Chaque client, incluant les coiffeurs, doivent créer un compte pour pouvoir bénéficier des toutes les fonctionnalités de l'application web. Un utilisateur lambda qui se connecte pour la première aura accès à la page d'accueil et rien d'autre, tout autre action de sa part requerra son authentification dans l'application, une page d'inscription et de connexion s'affichera s'il veut accéder à d'autres pages de l'application. De plus, l'application permettra aux coiffeurs de choisir la requête de coiffure la plus proche de sa position.

De plus, les clients ont accès à une page permettant de mettre en ligne une demande de coiffure. Pour publier, le client doit être authentifié. Il doit ensuite informer sur sa demande les informations nécessaires concernant sa demande, entre autres : son adresse, le type de coiffure désirée, la journée et l'heure le plus propice, ces informations champs sont obligatoires.

Lorsqu'un coiffeur accepte une demande, la présente demande ne sera plus visible par les autres coiffeurs (« premier arrivé, premier servis »). Pour se faire, le coiffeur accède à la demande d'un client et clique sur le bouton « accepté » se trouvant dans la page. Tandis que la demande d'un client sera restaurée (remis en ligne) dès que le coiffeur désiste à son engagement.

dmigit : <https://dmigit.uqtr.ca/ghost-team/web/angularart>

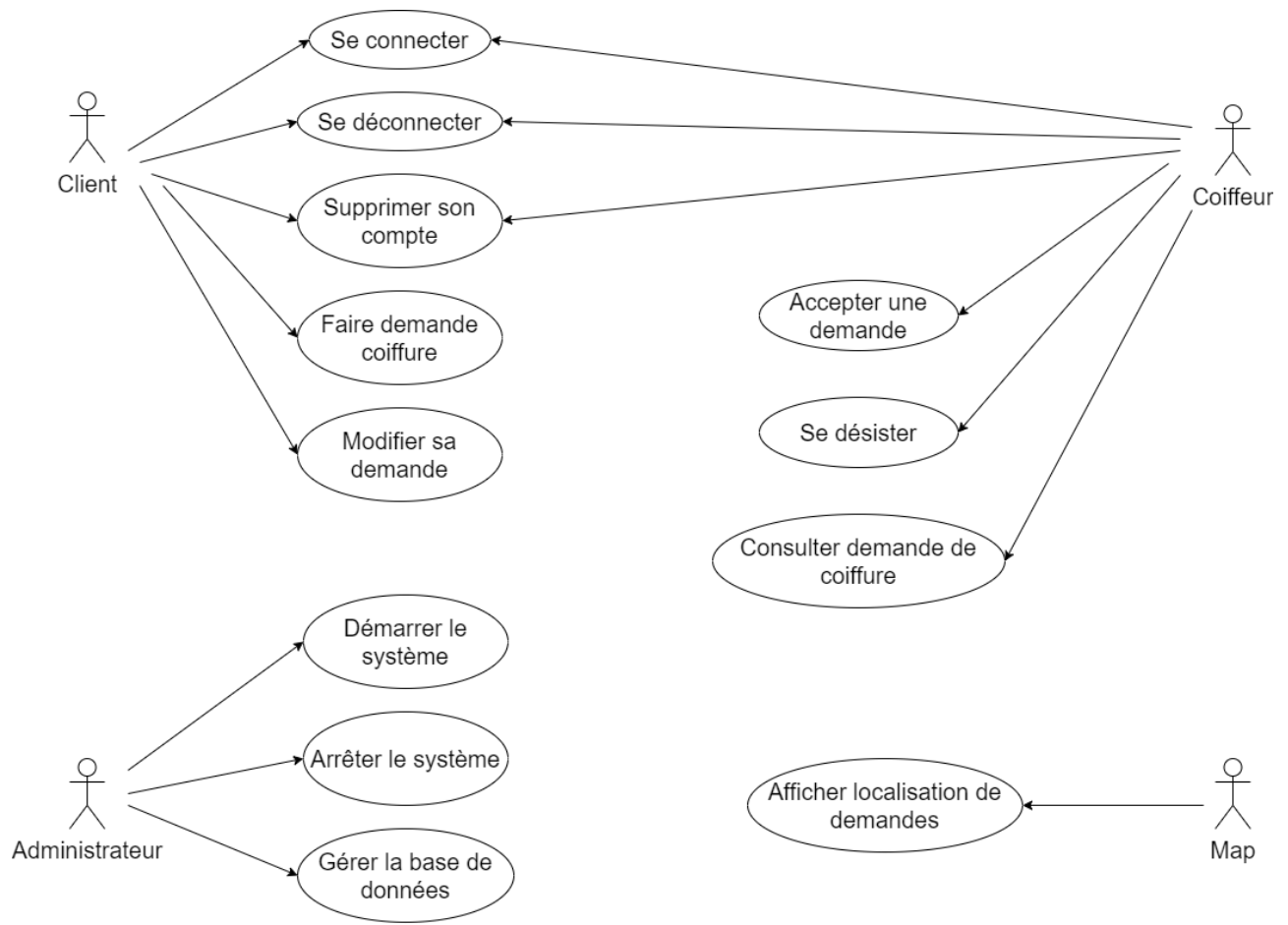
Description des Acteurs :

Acteur	Actions Possibles
Client	<ul style="list-style-type: none">• Se Connecter au Compte• Se déconnecter au Compte• Supprimer son compte• Faire une réservation de coiffure• Modifier sa demande• Annuler sa demande
Coiffeur	<ul style="list-style-type: none">• Se Connecter au Compte• Se déconnecter au Compte• Supprimer son compte• Accepter une demande• Se désister• Consulter demande de coiffure
map	<ul style="list-style-type: none">• Afficher la localisation de la demande au coiffeur
Administrateur	<ul style="list-style-type: none">• Démarre le système• Arrête le système• Gère la base de données

Description des acteurs :

- Le client est un acteur primaire. Il est celui qui profite des services qu'offre l'application. En effet, il peut exposer une demande, en consulter, et mettre en favoris ses meilleurs coiffeurs.
- Le coiffeur est un acteur primaire, il est celui qui apporte ou fait bénéficier des services aux client de l'application.
- L'administrateur est un acteur secondaire. Il permet de gérer le système ainsi que sa base de données.
- La map : Il s'agit d'un acteur secondaire. Elle permet de lister les demandes les plus proches des clients au coiffeur connecté.

Diagramme des cas d'utilisation :



Modèle d'un cas d'utilisation :

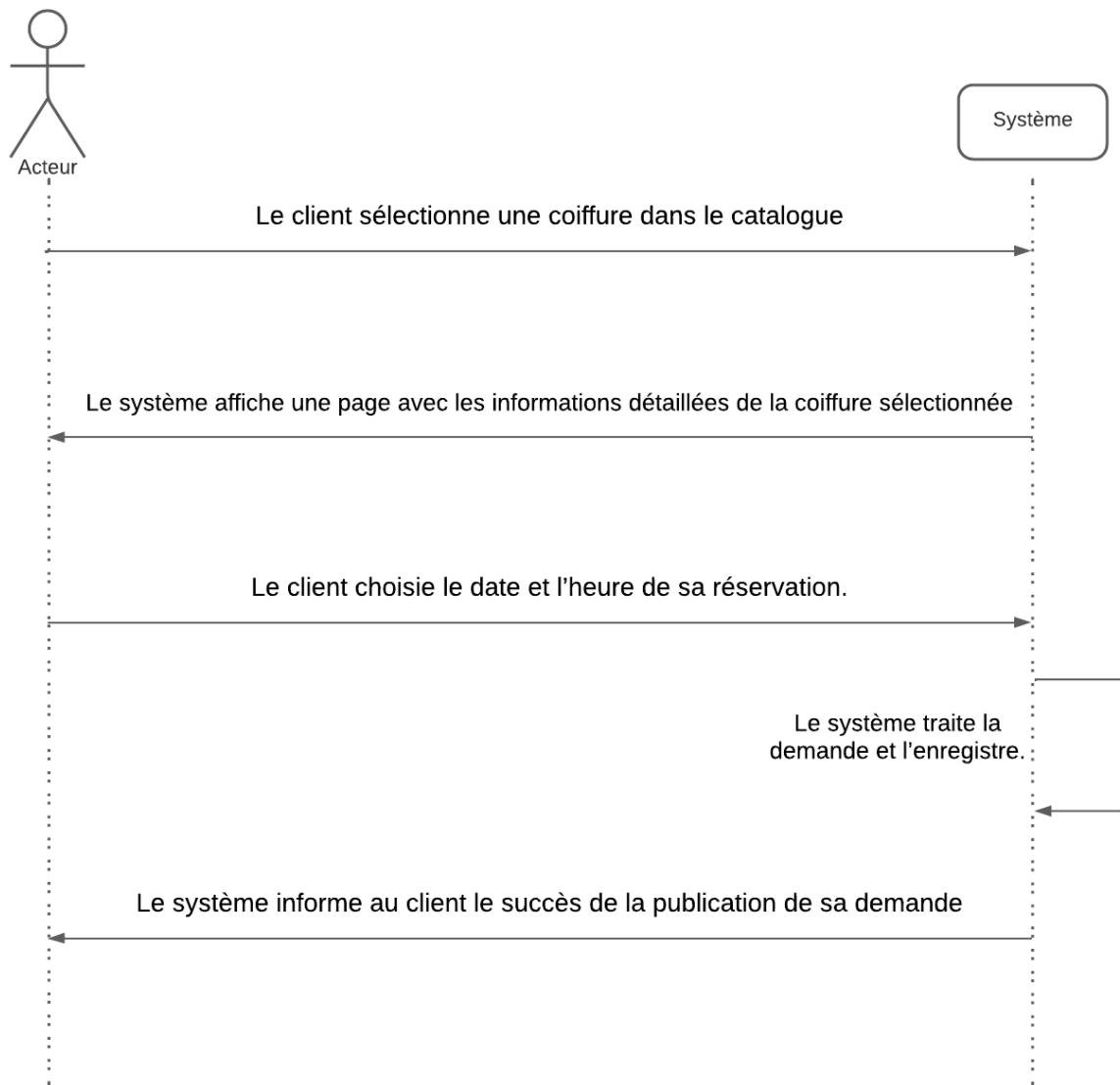
Faire une réservation de coiffure

1. **Titre :** Exposer une demande de coiffure
2. **Acteurs Principaux :** Client : Il souhaite faire appel à un coiffeur.
3. **Parties prenantes et Intérêts :**
 - Utilisateur : Il veut bénéficier de service d'un coiffeur.
 - Coiffeur : il consulte et accepte les demandes qui lui intéressent.
4. **Règle d'initiation :**
 - ✓ Le Client doit avoir un compte
 - ✓ Le Client doit se connecter à son compte
 - ✓ Le Client doit connaître les informations relatives à son emplacement (code postal, rue, appartement, ...)
 - ✓ Le Client ne possède aucune demande en cours le jour sélectionné.
5. **Scénario Principal :**
 1. Le client sélectionne une coiffure dans le catalogue des coiffures proposées par l'application.
 2. Le système affiche une page avec les informations détaillées de la coiffure sélectionnée.
 3. Le client choisie le date et l'heure de sa réservation.
 4. Le système traite la demande et l'enregistre.
 5. Le système informe au client le succès de la publication de sa demande.
- **Extensions :**
 - ❖ À tout moment, si le système tombe en panne, le client actualise la page et s'authentifie de nouveau si nécessaire.
 - 4. Si la date choisie par le client n'est pas valide, le système renvoi un message d'erreur.
6. **Règles de terminaison :**
 1. La demande du client est publiée, et vue par tous les coiffeurs de l'application.
 2. La demande publiée s'affiche dans l'historique du client (liste des demandes)


7. Spécifications Particulières :

- Interface utilisateur ergonomique et conviviale
- Système réactif : temps de réponse court

Diagramme de Séquence du cas d'utilisation « Faire une réservation de coiffure »

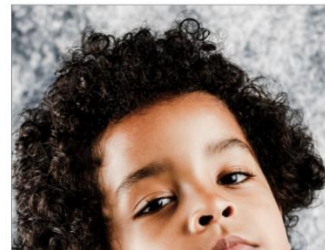



Dessin d'écran


Nom		coupes	menu
-----	---	--------	------



Lorem




Nom		coupes	compte
-----	---	--------	--------



Lorem

Description de la coupe
Prix de la coupe
Estimation durée

02 Février 2022 à 13:00



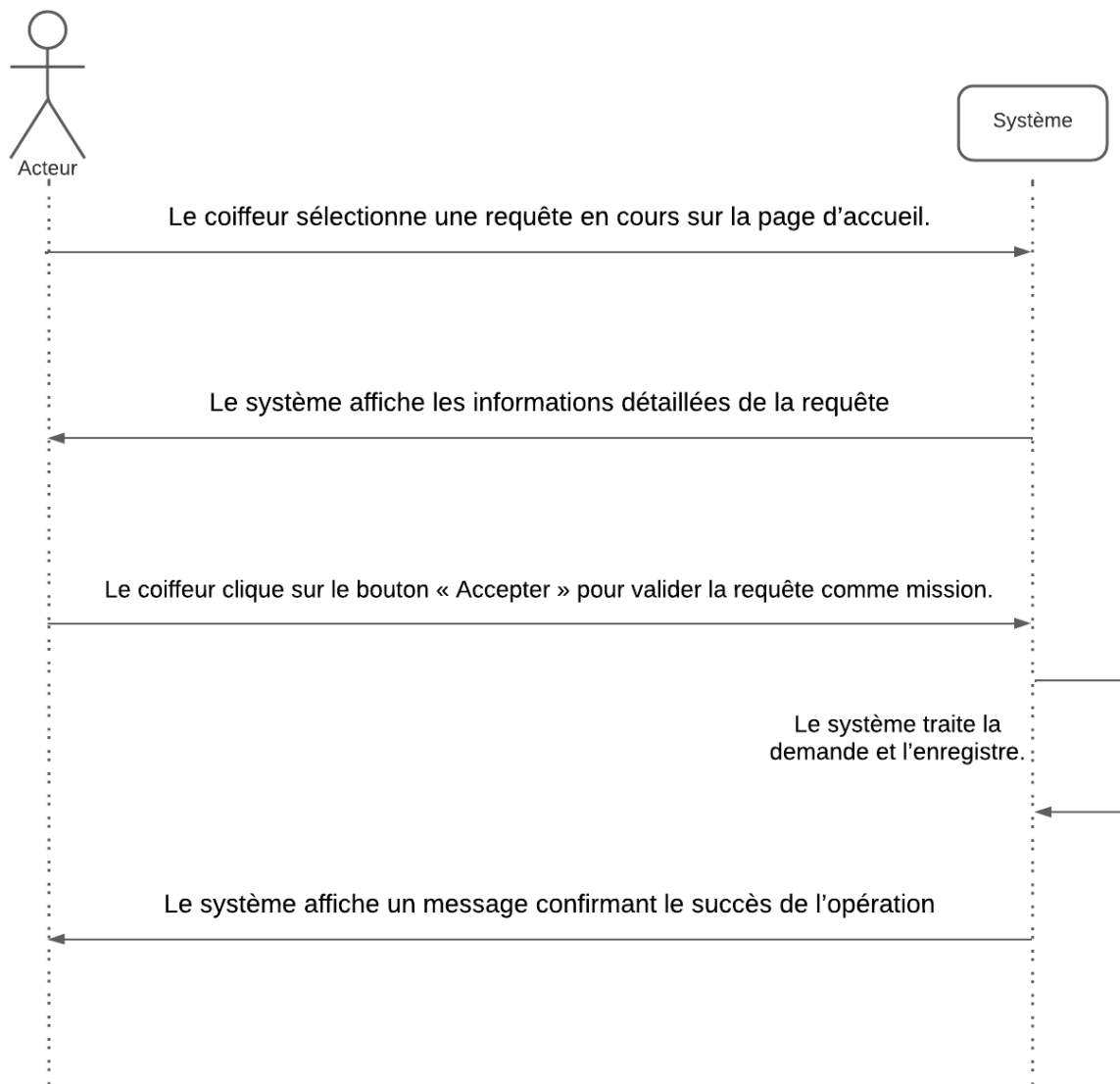
Accepter la demande d'un client

1. **Titre :** Accepter la demande d'un client
2. **Acteurs Principaux :** Coiffeur : il consulte et accepte les demandes qui lui intéressent ou qui sont proches de sa position.
3. **Parties prenantes et Intérêts :**
 - Coiffeur : il consulte et accepte les demandes qui lui intéressent.
 - Map : affiche toutes les demandes en cours par rapport à la position du coiffeur.
 - Utilisateur : Il souhaite bénéficier de service d'un coiffeur.
4. **Règle d'initiation :**
 - ✓ Le coiffeur doit avoir un compte.
 - ✓ Le coiffeur doit se connecter à son compte.
5. **Scénario Principal :**
 1. Le coiffeur sélectionne une requête en cours sur la page d'accueil.
 2. Le système affiche les informations détaillées de la requête, y compris les informations du demandeur.
 3. Le coiffeur clique sur le bouton « Accepter » pour valider la requête comme mission.
 4. Le système traite la requête et l'enregistre
 5. Le système affiche un message confirmant le succès de l'opération.
6. **Extensions :**
 - ❖ À tout moment, si le système tombe en panne, le client actualise la page et s'authentifie de nouveau si nécessaire.
 3. Au moment où le coiffeur lit les informations, si un autre coiffeur acceptait la requête, celui-ci ne pourra plus accepter cette requête, car elle serait déjà prise.
7. **Règles de terminaison :**
 1. Le coiffeur a accepté la demande d'un client.
 2. La demande acceptée s'affiche dans la liste des demandes acceptées du coiffeur.
 3. Le client dont la demande a été acceptée, peut à présent voir une mise à jour sur le statut de sa demande.

8. Spécifications Particulières :

- Interface utilisateur ergonomique et conviviale
- Système réactif : temps de réponse court

Diagramme de Séquence du cas d'utilisation « Accepter la demande d'un client »



Dessin d'écran

