

Université du Québec à Trois-Rivières

Projet Tic-Tac-Toe

Fait par
Josue Lubaki

Présenté à
Usef Faghihi

Automne 2020

Quelques Screenshot du Projet

À savoir, lancement de l'application à partir du fichier « main.py »

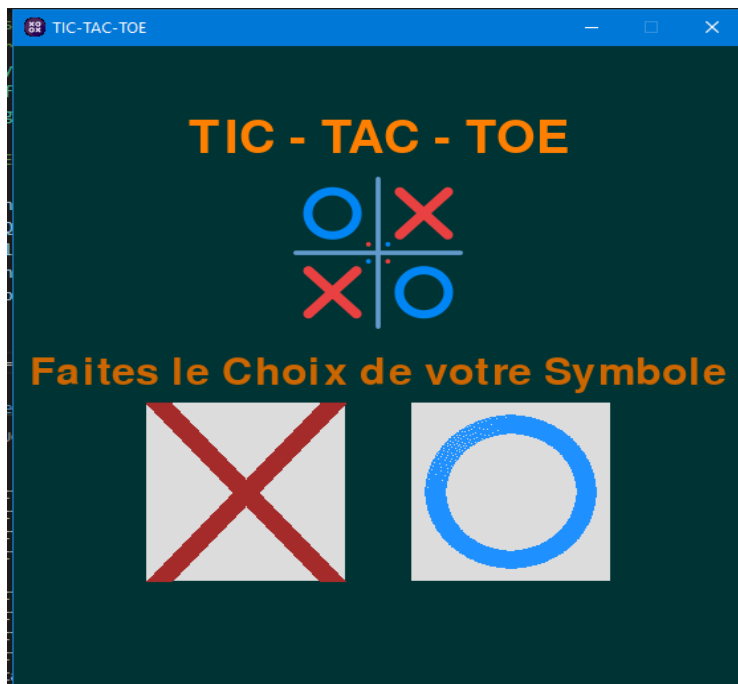


Figure 1 : Lancement de l'application

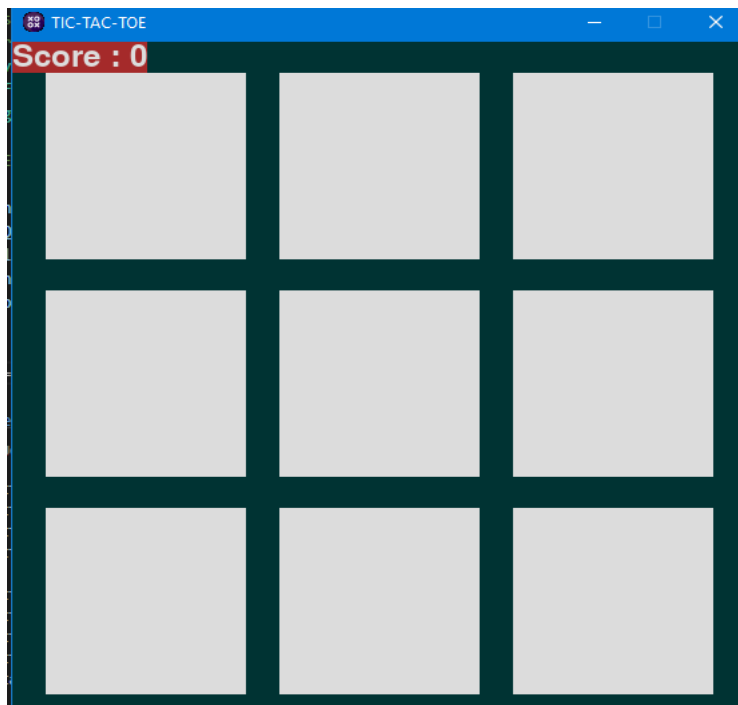


Figure 2 : Début partie

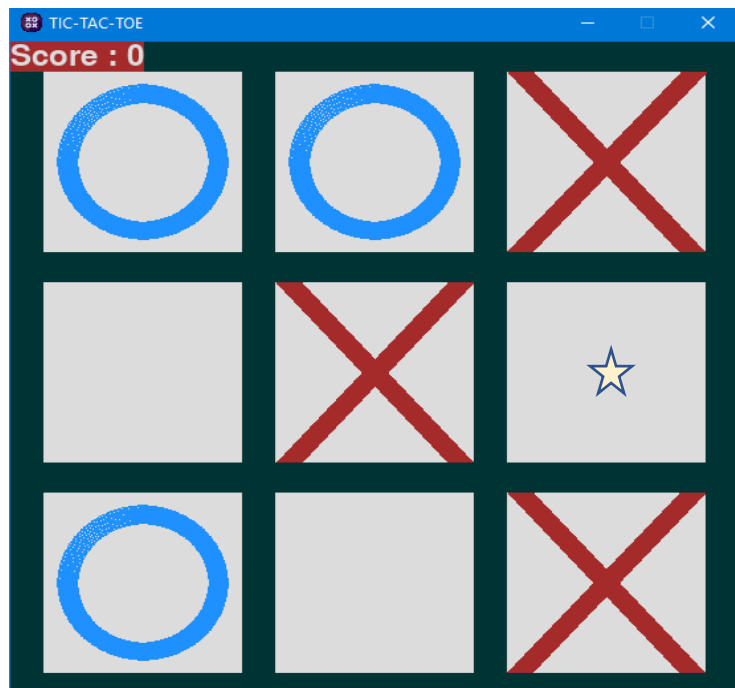


Figure 3 : Le Joueur joue sur la case en étoile pour gagner (Le score s'incrémente)

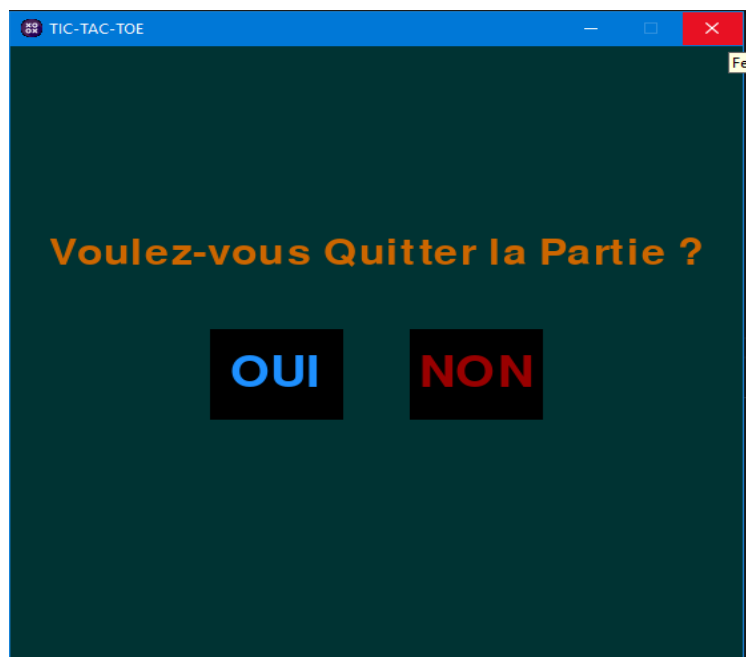


Figure 4 : Confirmation pour Quitter la Partie

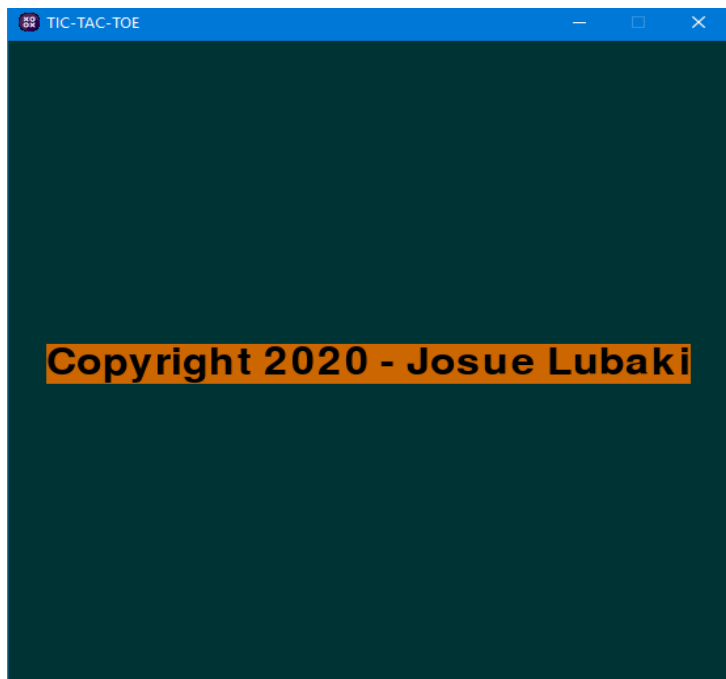


Figure 5 : Merci à la prochaine