Josué Lubaki

Xuyao Hu

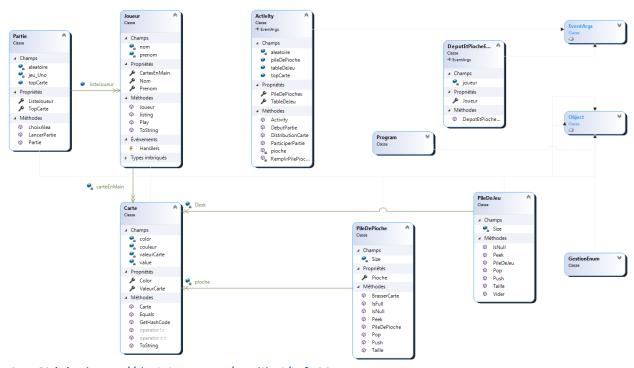
Ismaël Coulibaly

TP1 INF1035

Liste des concepts utilisés :

- Énumérations pour les couleurs des cartes
- List <Carte>, pour lister les différentes cartes des joueurs
- LinkedList<Joueur>, pour lister les différents joueurs de la partie dont on parcourt avec les nœuds(LinkedListNode<Joueur>)
- Delegate
- Héritage (class Activity → EventArgs)
- Delay, thread.sleep, await
- L'implémentation de la classe PileDePioche et PileDeJeu à partir d'un Stack

Diagramme des Classes:



Lien Gitlab: https://dmigit.uqtr.ca/coulibai/inf1035-tp1

