SEGUNDO PROYECTO MICROPROGRAMACIÓN

# KEYLOGGER

MANUAL DE USUARIO

Josué Higueros 1169317 Javier Mollinedo 1062217 Emmanuel Alvarado 1109117 Pablo Alvarado 1104017



BIENVENIDO AL MANUAL DE USUARIO, A CONTINUACIÓN SE PRESENTA EL SEGUNDO PROYECTO ELABORADO PARA LA CLASE DE MICROPROGRAMACIÓN Y SE DETALLA LOS PASOS A SEGUIR PARA USARLO.

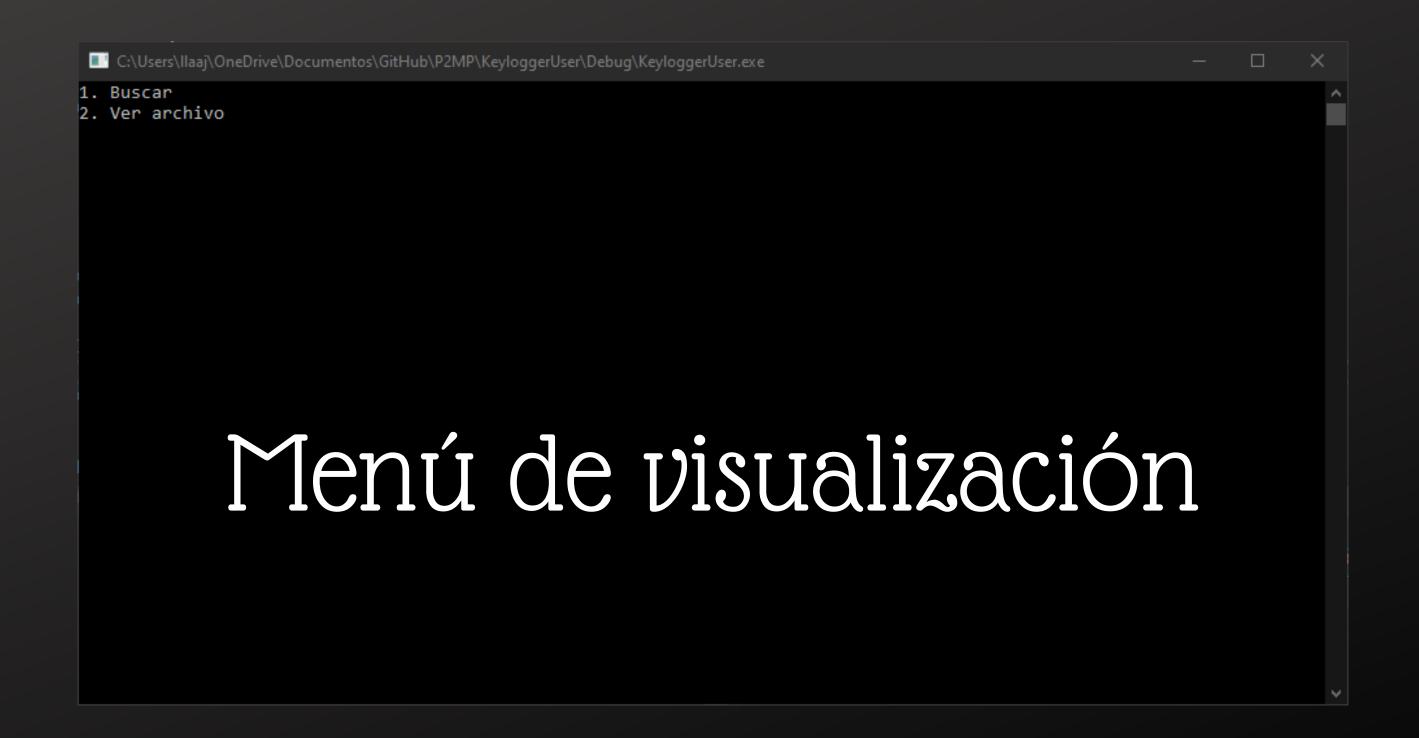
EL PROYECTO CONSISTE EN UN KEYLOGGER,
LO QUE HACE UN KEYLOGGER ES LEER
TODAS LAS ENTRADAS DEL TECLADO PARA
LUEGO GUARDARLAS EN UN ARCHIVO .TXT,
NUESTRO PROGRAMA ESTA ELABORADO EN
MACROASSEMBLER Y CONTIENE LAS
SIGUIENTES OPCIONES:

BUSCAR VER ARCHIVO

#### Funcionamiento

#### EL KEYLOGGER TIENE LAS SIGUIENTES FUNCIONALIDADES:

- SE REGISTRA EL TIEMPO EN QUE SE PRESIONA LA TECLA ENTER O LA BARRA ESPACIADORA.
- TODO EL TEXTO Y TIEMPO GUARDADO SE GUARDA EN UN ARCHIVO DE TEXTO EN LA RUTA:
- ADEMÁS ES CAPAZ DE VISAULIZAR TODAS LAS ACCIONES DEL TECLADO.
- TAMBIÉN ES POSIBLE QUE EL USUARIO BUSQUE PALABRAS CLAVE QUE HAYAN SIDO INGRESADAS



## 1 - Busqueda de Palabras

# 2 - Visualización del Archivo Guardado

### 3 - Archivo Fisico

